FRÉDÉRIC HENRY

DO ŘADY

PRAVIDLA HRY

Cíl hry

Vytvořte **co nejdelší řadu**.

DŮLEŽITÉ

Hra ***Do řady*** je navržená tak, aby byla těžká! **Pokud se nemůžete shodnout, na které místo v řadě kartu umístit, nezapomínejte na to, že ji můžete prostě přeskočit.** Je lepší kartu vynechat a potenciálně získat více bodů za další karty, než riskovat, že se spletete a ukončíte hru předčasně.

Herní materiál

170 karet řady

Strana s textem

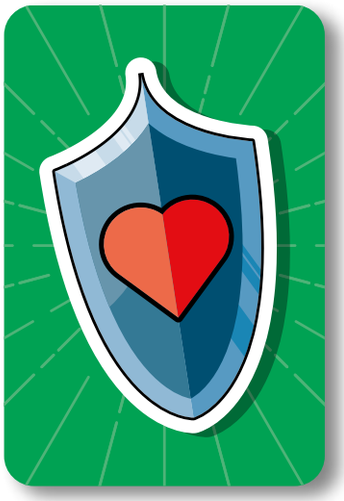


Strana s číslem



3 karty životů

Strana se štítem



Strana s lebkou



5 balíčků karet

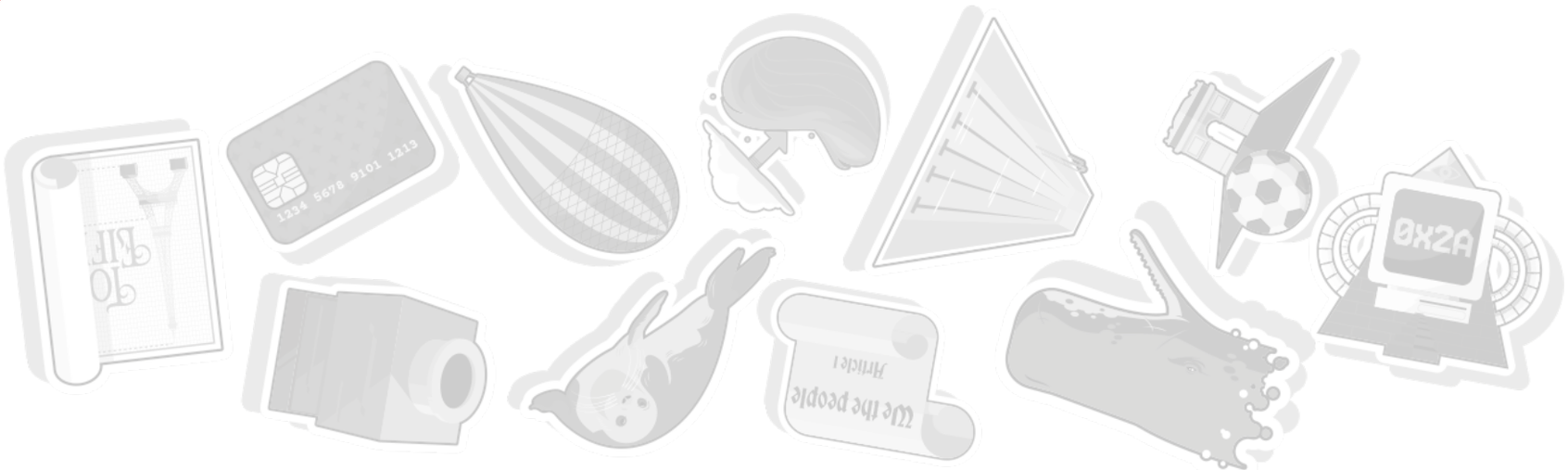
Hra ***Do řady*** obsahuje hlavní balíček a 4 postupně obtížnější doplňkové balíčky. Abyste mohli otevřít jednotlivé doplňkové balíčky, musíte dosáhnout určitého minimálního bodového výsledku. K otevření prvního doplňkového balíčku musíte tento počet bodů získat při hře pouze s hlavním balíčkem. K otevření druhého balíčku musíte tento počet bodů získat při hře s hlavním balíčkem a prvním doplňkovým balíčkem a tak dále.

Když při hře s hlavním balíčkem získáte **alespoň 10 bodů**, můžete otevřít **ŽLUTÝ DOPLŇKOVÝ** balíček a karty z něj zamíchat do hlavního balíčku.

Když při hře s hlavním a žlutým doplňkovým balíčkem získáte **alespoň 12 bodů**, můžete otevřít **ORANŽOVÝ DOPLŇKOVÝ** balíček.

Poslední dva doplňkové balíčky fungují stejně: k otevření **ČERVENÉHO BALÍČKU** musíte získat **14 bodů** a k otevření **ČERNÉHO BALÍČKU** musíte získat **16 bodů**.





Přehled hry

Umístěte do společné řady co nejvíce z 20 karet.

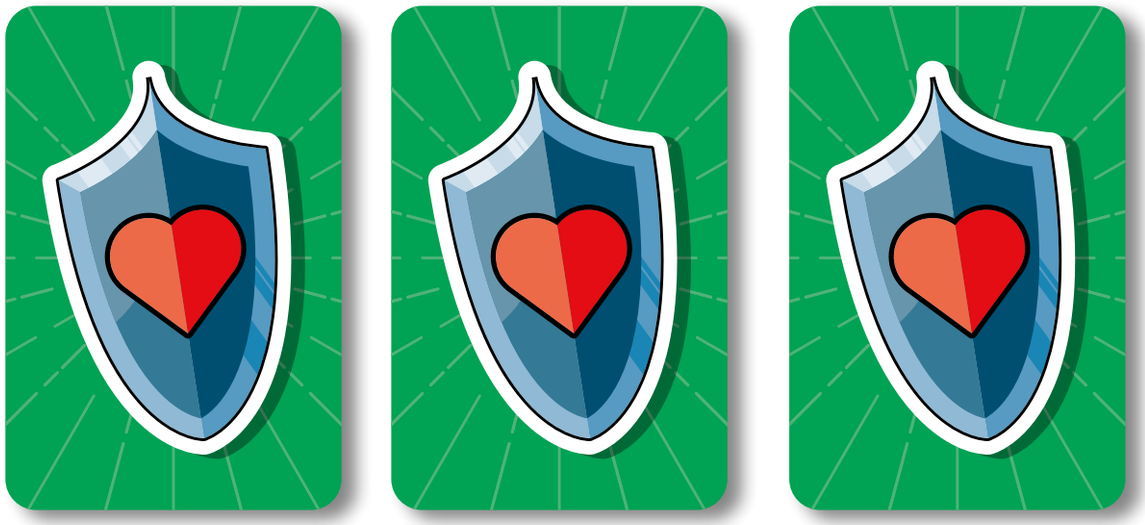
Při každé chybě přijdete o jeden život.

Hra skončí, když vám dojdou buď životy, nebo karty.



Příprava hry

- Posaďte se ke stolu, kde budete hrát jako **jeden tým**.
- Náhodně vyberte **20 karet řady**, ze kterých vytvoříte svůj **balíček**. Položte jej na stůl **stranou s textem** vzhůru. Položte 3 **karty životů** poblíž, **stranou se štítem** vzhůru.
- Doberte si vrchní kartu z **balíčku** a položte ji doprostřed stolu, **stranou s číslem** vzhůru. Toto je vaše **startovní karta**. Vedle této karty budete z obou stran sestavovat svou řadu.



ŽIVOTY



BALÍČEK

STARTOVNÍ KARTA

Průběh hry

Vyberte hráče, který **nahlas** přečte text na vrchní kartě **balíčku**.
Společně se rozhodněte pro jednu z možností:

1



Pokuste se tuto kartu umístit **na správné místo** v řadě vzhledem ke **startovní kartě**.

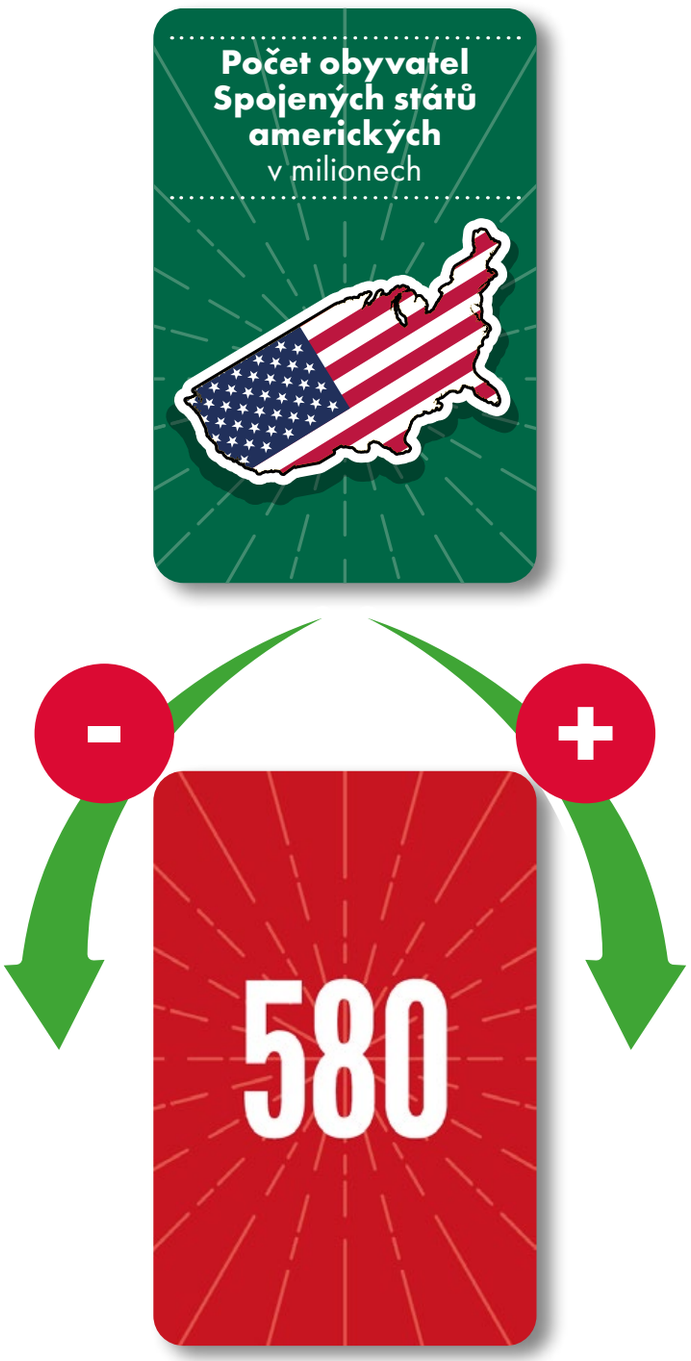
2



Přeskočte tuto kartu a **odložte** ji ze hry.

POZNÁMKA

Může se stát, že úspěšně zahrajete kartu se stejným číslem, jako má jiná karta, která již je v řadě. Pokud se tak stane, umístěte obě dvě karty vedle sebe v libovolném pořadí.



Zahrání karty

Pokud se váš tým rozhodne kartu zahrát, musíte se pokusit odhadnout, zda je číslo na druhé straně vyšší, nebo nižší než číslo na **startovní kartě**:

- Pokud si myslíte, že je číslo **nižší**, položte kartu **nalevo** od startovní karty.
- Pokud si myslíte, že je číslo **vyšší**, položte kartu **napravo** od startovní karty.

Po zahrání kartu otočte a zkontrolujte, zda jste měli pravdu.

- Pokud jste kartu zahráli na správné místo (čísla jsou seřazena vzestupně zleva doprava), nechte ji v řadě **stranou s číslem** vzhůru.
- Pokud jste kartu zahráli na nesprávné místo, odložte ji (vraťte do krabice) a poté otočte 1 ze svých **karet životů** tak, aby byla **stranou s lebkou** vzhůru.

Přeskočení karty

Pokud se váš tým rozhodne kartu přeskočit, ihned ji odložte a vraťte do krabice.

Doberte si další kartu z **balíčku** a zopakujte stejný postup.



Pokud jste předchozí kartu zahráli na správné místo, budete nyní mít v řadě 2 karty, a tím pádem i více možností, kam novou kartu zahrát: nalevo od obou karet, mezi ně, nebo napravo od obou karet. Pokud zahrajete novou kartu na správné místo, zůstane ve hře a rozšíří vaši řadu. (S přibývajícím počtem karet v řadě nezapomínejte mezi jednotlivými kartami vždy nechat dost místa.)

Pokud se spletete, odložte zařazovanou kartu a otočte **kartu života stranou s lebkou** vzhůru. Počet karet, které můžete přeskočit, není nijak omezen.

Pokračujte takto ve hře, dokud vám buď nedojdou karty v **balíčku,** nebo nejsou všechny vaše karty života otočeny stranou s lebkou vzhůru. Tím hra skončí.

Bodování

Získáte 1 bod **za každou kartu v řadě**. Myslíte, že dokážete dosáhnout lepšího výsledku? Začněte znovu od začátku! Nezapomeňte, že i vynechání několika karet **může být cesta k úspěchu**...

Hodnocení

1-4
ZKUSTE TO ZNOVA

5-7
TO JE VŠE, CO DOKÁŽETE?

8-11
PRŮMĚR

12-14
DOBRÉ

15-16
SENZAČNÍ

17-18
VYNIKAJÍCÍ

19
ÚŽASNÉ

20
VYSTUPUJETE Z ŘADY!

PRAVIDLA KOMPETITIVNÍ HRY

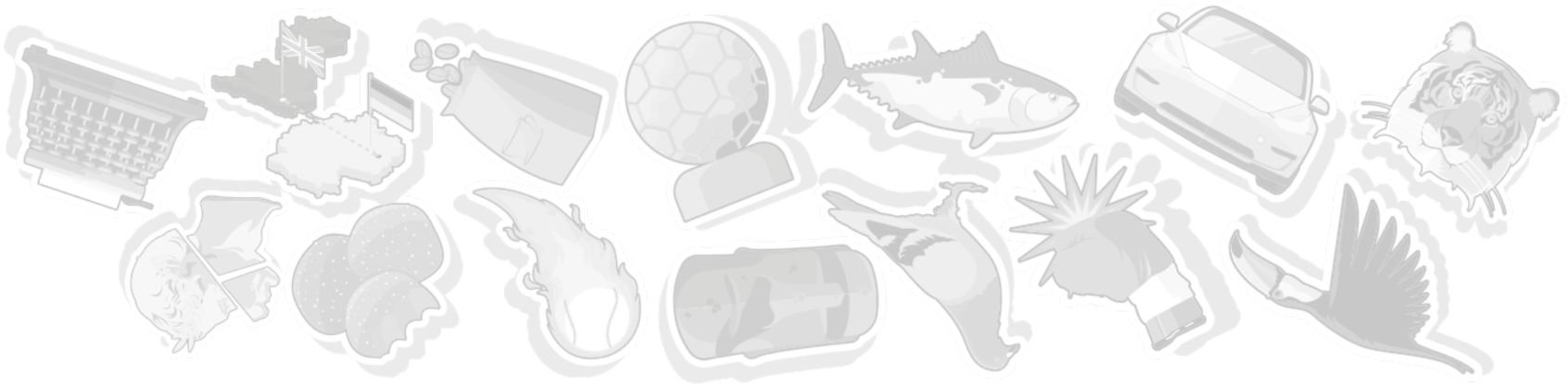
Přehled hry

- Ve svém tahu zahrajte 1 svou kartu do řady.
- Pokud správně odhadnete, kam karta patří, stane se součástí řady.
- Pokud se spletete, kartu odložte a doberte si novou.

Dodatečný herní materiál

1 karta začínajícího hráče





Příprava hry

- Posaďte se ke stolu.
- Vyberte, kdo bude začínat. Tomuto hráči dejte **kartu začínajícího hráče**.
- Zamíchejte všechny ostatní karty (kromě 3 karet životů, které se v tomto režimu nepoužívají).
- Rozdejte před každého hráče 4 karty **stranou s čísly** dolů.
  Důležité: Neotáčejte své karty.
- Zbylé karty položte na stůl **stranou s čísly** dolů. Toto je **balíček**.
- Otočte vrchní kartu z **balíčku stranou s číslem** vzhůru. Toto je **startovní karta**. Vedle této karty budete z obou stran sestavovat řadu.

Nyní jste připraveni začít!



PŘÍKLAD PŘIPRAVENÉ HRY

ZAČÍNAJÍCÍ HRÁČ









DRUHÝ HRÁČ

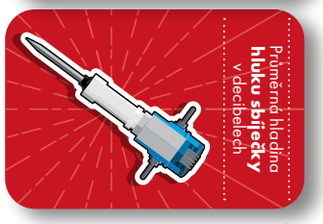




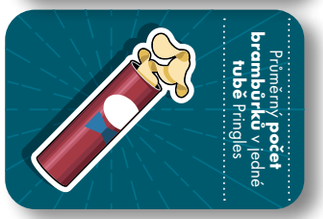


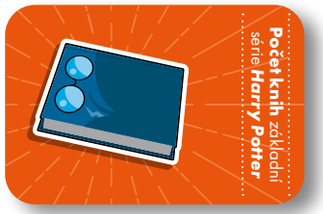


TŘETÍ HRÁČ









BALÍČEK



STARTOVNÍ KARTA



Průběh hry

- Hra probíhá v několika kolech, dokud 1 nebo více hráčů nedosáhne podmínky vítězství. Když k tomu dojde, dohrajte aktuální kolo a poté přejděte ke kroku „Konec hry a vítězství“.
- V jednom kole každý hráč odehraje jeden tah. Jako první hraje začínající hráč a poté pokračujte kolem stolu ve směru hodinových ručiček.

Tahy

Pokud jste začínající hráč, musíte si vybrat 1 ze svých karet a zahrát ji vedle **startovní karty**:

- Pokud si myslíte, že je číslo na vybrané kartě **nižší** než číslo na startovní kartě, položte ji **nalevo** od startovní karty.
- Pokud si myslíte, že je číslo na vybrané kartě **vyšší** než číslo na startovní kartě, položte ji **napravo** od startovní karty.

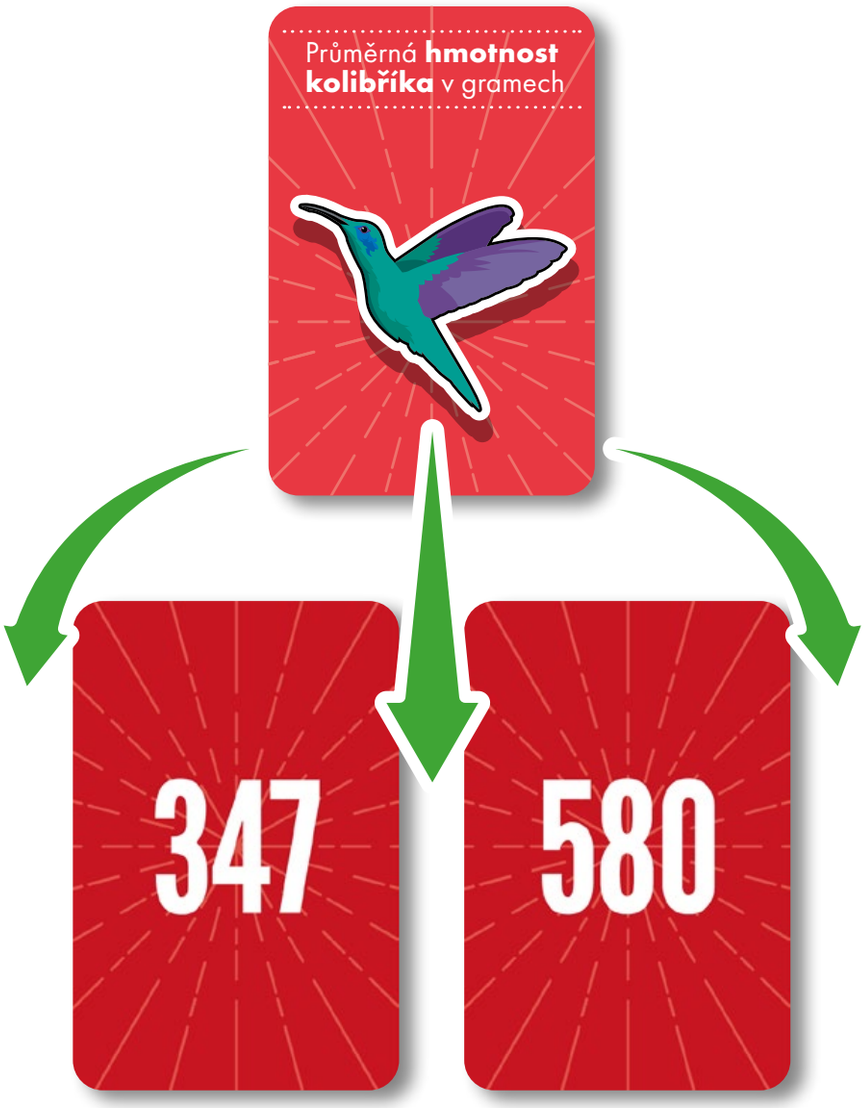
Po zahrání kartu otočte **stranou s číslem** vzhůru a zkontrolujte, zda jste měli pravdu.

- Pokud jste kartu zahráli na správné místo, nechte ji v řadě.
- Pokud jste kartu zahráli na nesprávné místo, odložte ji (vraťte do krabice). Doberte si novou kartu z **balíčku** a položte ji před sebe k ostatním svým kartám.

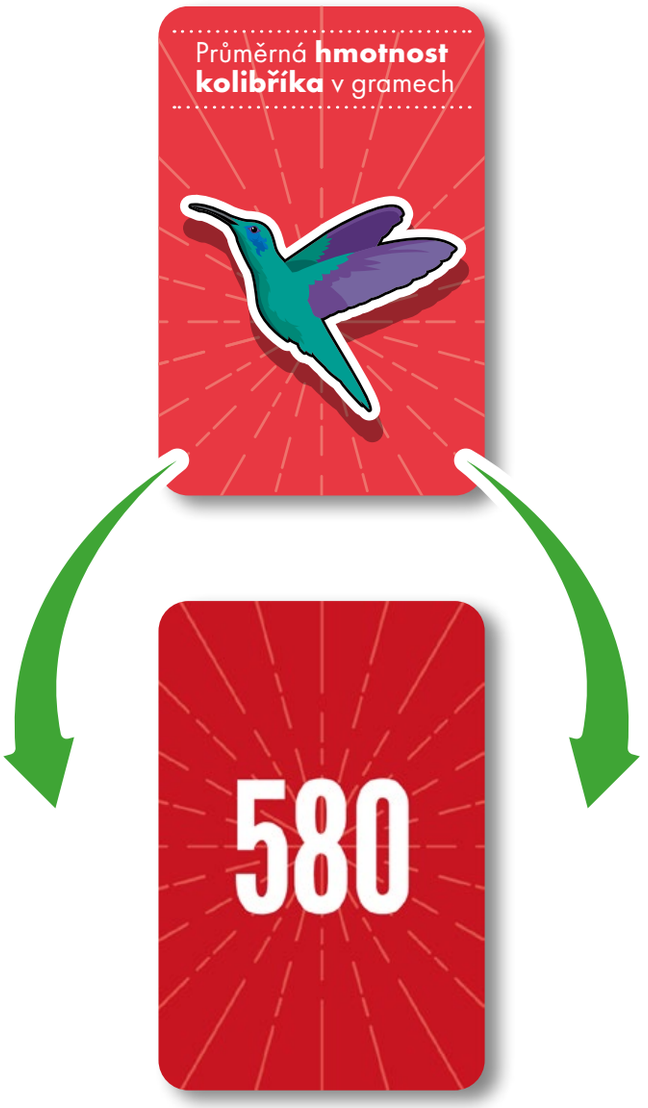
Poté je na tahu další hráč (po vaší levici).







Pokud jste kartu zahráli na správné místo, druhý hráč nyní může svou kartu zahrát na 1 ze 3 míst: nalevo od obou karet, mezi ně nebo napravo od obou karet.

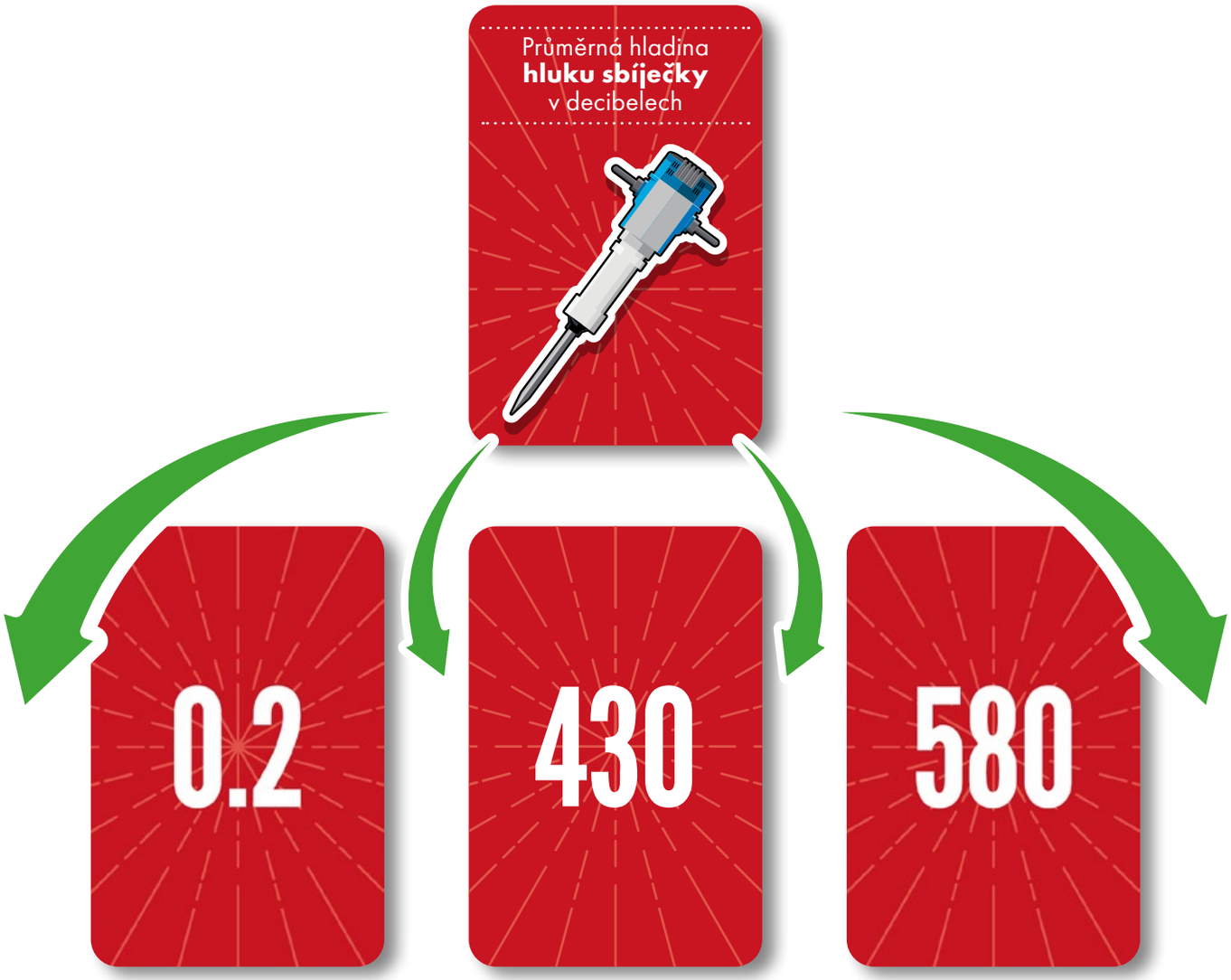


Pokud jste kartu zahráli na nesprávné místo, druhý hráč má pouze původní 2 možnosti (nalevo nebo napravo od **startovní karty**).

Pokud druhý hráč zahraje kartu na správné místo, nechte ji v řadě **stranou s číslem** vzhůru. Uspořádejte karty tak, aby mezi jednotlivými kartami byla mezera.

Poté je na tahu třetí hráč.

Pokud oba předchozí hráči zahráli své karty na správná místa, třetí hráč bude mít 4 možnosti, kam zahrát svou kartu.



A tak dále...

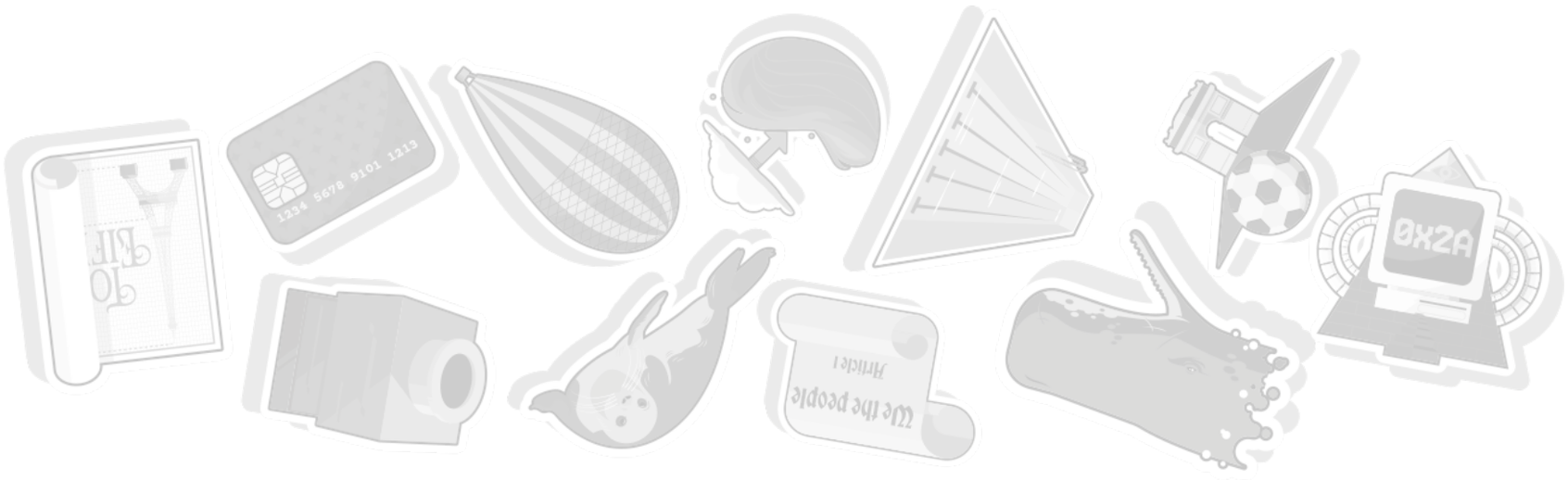
Konec hry a vítězství

Jakmile jeden hráč úspěšně zahraje svou poslední kartu, dohrajte aktuální kolo. Poté:

- Pokud tento hráč zahrál všechny své karty jako jediný, ihned vyhrává.
- Pokud ne, hra pokračuje dál. Všichni hráči, kteří zahráli všechny své karty, zůstávají ve hře o první místo. Všichni ostatní hráči, kterým ještě zbývají karty, jsou vyřazeni. Začněte nové kolo hry. Všichni hráči, kteří jsou stále ve hře, si doberou po jedné kartě a postupně se ji pokusí zahrát do řady. Pokud se všem podaří kartu zahrát, pokračujte ve hře, dokud pouze jeden hráč úspěšně nezahraje kartu na správné místo. Tento hráč zvítězí.

„Všechno, nebo nic“

Pokud má před sebou na začátku kola alespoň jeden hráč pouze 1 kartu, ostatní hráči se mohou pokusit zahrát „**všechno, nebo nic**“. Ve svém tahu se pokuste zahrát všechny karty na správná místa. Pokud však uděláte **byť jednu chybu**, vypadáváte ze hry.



TVŮRCI HRY

©2025 Všechna práva vyhrazena.

Monolith Board Games
11 Avenue du Colonel Bonnet, 75016 Paříž, Francie

Autor hry: Frédéric Henry

Ilustrace: Melchior Ascaride

Grafika a sazba: Melchior Ascaride

Redakce: Chloé Girodon, Frédéric Henry

Anglický překlad a redakce:
Lucy Galbraith a Roland Hall pro The Geeky Pen

ČESKÉ VYDÁNÍ

Překlad: Daniel Knápek

Grafická úprava: Jakub Matlovič

Jazyková úprava: Eliška Pospíšilová

Redakce: Vladimír Smolík a Jan Březina

Pokud by vám ve hře nějaká součást chyběla,
napište na reklamace@rexhry.cz a my vám ji pošleme.

REXHRY

monolith