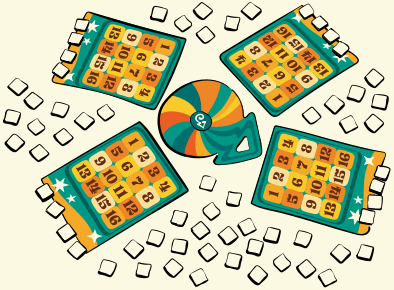
NE obyčejné BINGO

Příprava hry

A. Otočte šipku na stranu bez čísel a umístěte ji doprostřed stolu. Namiřte ji na nejmladšího hráče.

B. Dejte každému hráči herní kartu. Vyberte si, kterou stranu herní karty budou všichni hráči v této hře používat – standardní, nebo pomíchanou.

C. Umístěte všechny žetony binga stranou s čísly dolů doprostřed stolu a dobře je zamíchejte. Poté si každý vezme čtyři náhodné žetony binga a podívá se na ně, aniž by je odhalil ostatním hráčům.



Obsah

64 žetonů binga · 4 herní karty · 1 šipka · 1 pravidla

Cíl hry

Získejte BINGO zaplněním řádku, sloupce nebo diagonály. Vyhraje hráč, který BINGO získá jako první.

Průběh kola

1 Zahrání žetonu

Každý hráč si tajně vybere jeden ze svých žetonů binga a položí jej stranou s číslem dolů na šipku. Když všichni zahrají žeton binga, otočte tyto žetony tak, aby na nich byla vidět čísla.

2 Otočení šipky

Některé žetony mají symbol ↻ nebo ✕. Za každý odhalený symbol ↻ otočte šipku o jednoho hráče po směru hodinových ručiček. Pokud se neobjeví žádný symbol ↻, šipka se nepohne. Pokud je odhalen alespoň jeden symbol ✕, nepohybujte se šipkou bez ohledu na počet odhalených symbolů ↻.

3 Rozebrání žetonů

Hráč, na kterého šipka ukazuje, si vezme odhalený žeton binga s nejvyšším číslem. Žeton binga si umístí na políčko s odpovídajícím číslem na herní kartě.

Další hráč ve směru hodinových ručiček pak vezme a umístí žeton binga s nejvyšším číslem ze zbývajících žetonů. Toto opakujte, dokud si každý hráč nevezme jeden žeton.

Co se stane, pokud...

Vezmu si číslo, které už mám?
Smůla! Vraťte jej do krabice.

Dva hráči získají BINGO ve stejném kole?
Vyhrává ten, kdo byl v tomto kole na řadě jako první.

Je zahrán jeden ✕ a dva nebo více ↻?
Neotáčejte šipkou.

Dojdou nám žetony?
V tomto velmi vzácném případě vyhrávají všichni.

Konec hry

Jakmile některý hráč získá BINGO tím, že kompletně zaplní řádek, sloupec nebo diagonálu, zvítězí.

Pokud nikdo nezískal BINGO, každý si náhodně vezme nový žeton binga zprostřed stolu a začne další kolo.

Tvůrci hry

Autor: Daniel Skjold Pedersen
a Asger Aleksandrov Granerud
Grafická úprava: Katarzyna Fiebiger
Sidekick Games K/S,
Prinsesse Charlottes Gade 28, 2., 2200 Kodaň, Dánsko

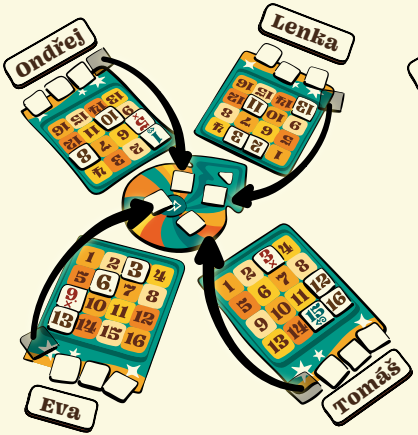
České vydání

Překlad: Vladimír Smolík
Grafická úprava: Jakub Matlovič
Jazyková úprava: Eliška Pospíšilová
Redakce: Daniel Knápek a Jan Březina
Pokud by vám ve hře nějaká součást chyběla, napište na reklamace@rexhry.cz a my vám ji pošleme.

Příklad jednoho kola

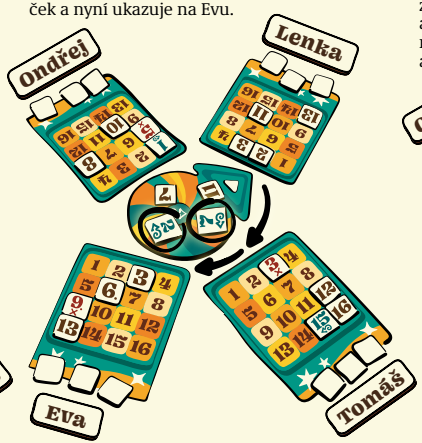
1 Zahrání žetonu

Lenka, Tomáš, Eva a Ondřej zahrají současně a tajně po jednom žetonu na šipku.



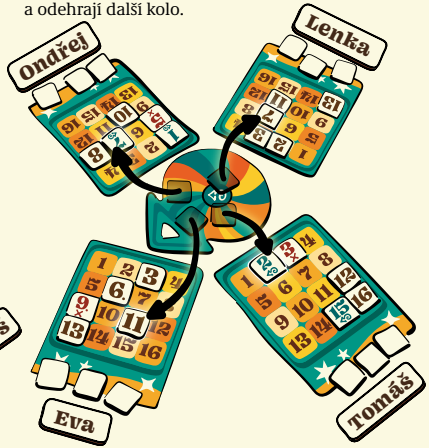
2 Otočení šipky

Žetony se otočí, a protože jsou na nich dvě , šipka se dvakrát otočí po směru hodinových ručiček a nyní ukazuje na Evu.



3 Rozebrání žetonů

Eva si vezme nejvyšší číslo (11) a položí ho na svoji herní kartu binga. Pak si Ondřej vezme jednu ze sedmiček, Lenka dostane druhou sedmičku a nakonec si Tomáš vezme dvojku. Nikdo zatím nezískal BINGO, a tak si doberou nové žetony a odehrají další kolo.



Varianty

Vysoká / nízká

Otočte šipku tak, aby byla stranou s čísly nahoru. Žetony hrajte v pořadí od hráče, na kterého ukazuje šipka. Při hraní žetonů je pokládejte na část šipky, která odpovídá tomu, zda je číslo vysoké (9–18) nebo nízké (1–8), stále stranou s číslem dolů.

Odražení

Pokud si hráč vezme číslo, které již na své herní kartě má překryté žetonem, nevrátí žeton do krabice, ale položí jej na svou kartu číslem dolů na libovolné ze čtyř sousedních políček (nikoli diagonálně). Hráč vyhrává, když dokončí dvě samostatná BINGA.

5–8 hráčů

Smíchejte žetony binga ze dvou kopií hry a použijte pouze jednu šipku, abyste mohli hrát až v 8 hráčích. Hráč vyhrává, když dokončí dvě samostatná BINGA.