

TE DO KU

Tedoku je hra pro libovolný počet hráčů. Můžete hrát sami nebo s přáteli – stačí se pouze ujistit, že máte dost tužek a hracích listů. V této hře se snažíte umístit speciální tvary (takzvaná „polyomina“) do vlastní mřížky ve stylu sudoku. Jedná se o hru typu „hod, otoč a piš“: výsledek hodu kostkou vám řekne, co máte nakreslit, a otočená karta zase omezuje místo, kam to nakreslit.

Obsah hry




Průběh hry

Na začátku každého tahu otočte vrchní kartu dobíracího balíčku a hodte kostkou.

Všichni hráči zároveň a tajně zakreslí tvar za využití karty a výsledku hodu.

- Otočená karta určuje **místo**, které v tomto tahu použijete: **řádek, sloupec** nebo **sektor 3×3**.
- Hod kostkou určuje, jaký **tvar** musí každý hráč zakreslit do svého hracího listu.
- Tvar na kostce musíte zakreslit tak, aby alespoň **jeden čtvereček tvaru** zabíral alespoň jeden čtvereček v řádku/sloupci/sektoru uvedeném na kartě.

Poznámka: Pokud na kostce padne symbol , každý hráč si může vybrat a zakreslit **kterýkoli** z pěti tvarů.



Když zakreslujete tvar:

- Můžete ho **otočit** či **překlopit** kterýmkoli směrem.
- Nesmíte zakreslit pouze jeho část, umístit žádnou jeho část mimo mřížku ani jej zakreslit přes dříve zakreslený tvar.
- Pokud nemáte dost místa pro správné umístění tvaru, musíte vynechat tah.


Jakmile všichni měli příležitost zakreslit tvar, začněte nový tah otočením karty a hodem kostkou. Takto pokračujte, dokud neotočíte všech 20 karet. Poté si spočítejte body!





Příklad hry

Je čtvrtý tah hry. V prvním tahu karta udala první sektor  a na kostce padl čtverec  (v příkladech jsou tyto tvary vyznačeny **černě**).

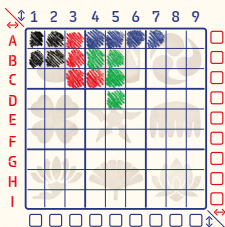
Ve druhém tahu (vyznačeném **červeně**) karta udala sloupec **3** a na kostce padl tvar L .

Ve třetím tahu (vyznačeném **modře**) karta udala řádek **A** a na kostce padl dlouhý tvar 1×4 .

Ve čtvrtém tahu padl symbol  a karta udala pátý sektor . Každý hráč si vybere, který tvar zakreslí, ale musí ho zcela nebo částečně umístit do pátého sektoru (tyto tvary jsou vyznačeny **zeleně**).

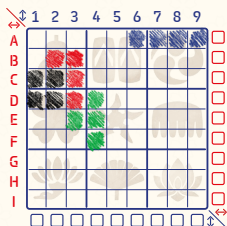
Adam

Adam zakreslí tvar L, který sice umístí jen částečně do pátého sektoru, ale hezky jím doplní zbytek zakreslených tvarů.



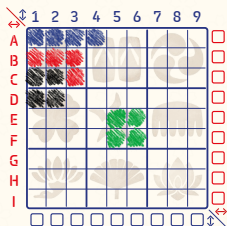
Bětka

Bětka zakreslí tvar T,
snaží se totiž zůstat
poblíž zbytku kresby.



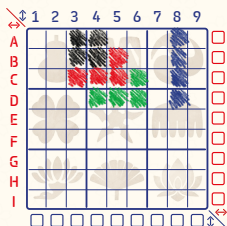
Cyrila

Cyrila nakreslí čtvercový tvar,
drží se přitom dál od předchozí
kresby a doufá, že v dalších
tazích svůj plán dokončí.






Dan

Dan zakreslí tvar L,
z většiny do pátého sektoru
a co nejlíže zbytku kresby.



Bodování

Každý hráč získá body podle počtu vyplněných sektorů, sloupců a řádků své mřížky:

VYPLNĚNÝ	BODY
 sektor	3
 řádek	1
 sloupec	1

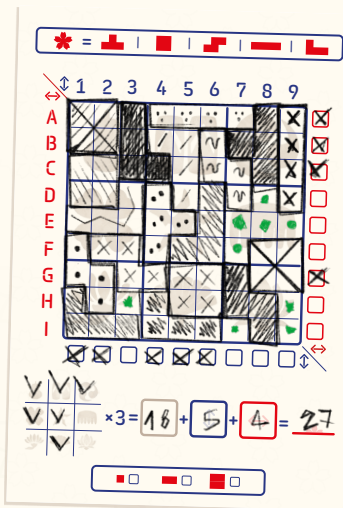
Vítězí hráč s nejvyšším součtem bodů. V případě shody vítězí ten z hráčů ve shodě, který má na svém listu nejméně prázdných čtverečků.

Sólová hra

Jednoduše se pokuste získat co nejvíce bodů!

- 10 či méně bodů – Máte na víc!
- 11–15 bodů – Jste na správné cestě!
- 16–24 bodů – Šampion Tedoku.
- 25–40 bodů – Černý pás Tedoku.
- 41 a více bodů – Podvádíte!

Příklad bodování



Hra skončila. Adam během hry dvakrát nemohl umístit tvar, takže na list zakreslil celkem 18 tvarů a zůstalo mu 9 prázdných čtveřeků (označených **zeleným puntíkem**). Jak je znázorněno na obrázku, vyplnil 6 sektorů (), 5 sloupců (1, 2, 4, 5, 6) a 4 řádky (A, B, C, G), což je celkem **27** bodů (18 + 5 + 4). Skvělý výsledek!

Pokud by se hrálo s volitelnými pravidly (viz následující stranu), mohl by využít jeden nebo dva bonusové tvary, aby vyplnil některé prázdné místo, a získat tak ještě více bodů.

Volitelná pravidla: Bonusové tvary

S tímto pravidlem má každý hráč k dispozici **tři bonusové tvary**, které může použít jednou za hru.

- Jeden čtverec 1×1.
- Jeden obdélník 2×1.
- Jeden čtverec 2×2.

Místo tvaru, který padl na kostce, můžete **během svého tahu** zakreslit **jeden** z těchto tvarů na místo určené otočenou kartou.

Za každý bonusový tvar, který nepoužijete, na konci hry získáte 2 body navíc.

TVŮRCI HRÝ

Autor hry: Sandro Blasich

Vývoj: Roberto Di Meglio

Umělecké vedení: Fabio Maiorana

Ilustrace a grafický design: Matteo Ceresa

Redakce: Kevin Chapman,

Beatrice Di Meglio a Fabrizio Rolla

Výroba a dohled: Roberto Di Meglio
a Fabio Maiorana

Hru vyrábí a po celém světě distribuuje společnost **ARES GAMES SRL**.



ČESKÉ VYDÁNÍ

Překlad: Daniel Knápek

Grafická úprava: Jakub Matlovič

Jazyková úprava: Eliška Pospíšilová

Redakce: Vladimír Smolík
a Jan Březina

Pokud by vám ve hře nějaká součást chyběla, napište na reklamace@rexhry.cz a my vám ji pošleme.



Via dei Metalmeccanici 16, 55041, Capezzano Pianore (LU), Itálie.
www.aresgames.eu - Tyto informace si uschovejte pro svou potřebu.

© 2025 Ares Games Srl. TEDOKU™ je ochranná známka společnosti Ares Games Srl.

Varování! Nevhodné pro děti do 3 let, nebezpečí udušení. Obsahuje malé části. Vyrobeno v Číně.