



## Promo varianty

**Tedoku** je naše hra typu „hod, otoč a piš“. Toto minirozšíření do hry přidává varianty, které ji mohou ozvláštňit. Doporučujeme je používat až poté, co se seznámíte s běžnými pravidly.

U většiny variant uvádíme příklad schémat a pravidla, která vysvětlují, jak vytvořit podobná schémata pomocí standardních hracích listů **Tedoku**. Když je u varianty uvedeno, že si hráči mají upravit mřížku, musí být mřížky všech hráčů upraveny stejným způsobem.

### Odměny za úhlopříčku

**Pokaždé když dokončíte jednu ze dvou úhlopříček své mřížky, získáte bonusový čtverec 1x1, který si můžete ihned zakreslit kamkoli do své mřížky.**

### Dvojitá mřížka

**Každý hráč hraje se dvěma mřížkami.** V každém tahu si vyberete, na kterou ze dvou mřížek tvar zakreslíte. Po vyčerpání balíčku jej zamíchejte a pokračujte ve hře. Hra skončí, jakmile je balíček vyčerpán podruhé. **Váš výsledek na konci hry odpovídá nižšímu počtu bodů z vašich dvou mřížek.**



Autor hry: Sandro Blasich  
© 2025 Ares Games Srl.  
Tedoku™ je ochranná známka společnosti  
Ares Games Srl.

Další hrací listy si můžete  
stáhnout a vytisknout na  
našich stránkách.





↕ 1 2 3 4 5 6 7 8 9

↔

A										<input type="checkbox"/>
B										<input type="checkbox"/>
C										<input type="checkbox"/>
D										<input type="checkbox"/>
E										<input type="checkbox"/>
F										<input type="checkbox"/>
G										<input type="checkbox"/>
H										<input type="checkbox"/>
I										<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	↕

## Povinné oblasti

Hráči si vyberou jeden řádek a jeden sloupec mřížky a označí je barevným zvýrazňovačem. Nyní jsou na mřížce čtyři sektory, které neprotíná zvýrazněný řádek ani sloupec. Vyberte jeden z těchto čtyř sektorů a celý jej také zvýrazněte. **Během hry musíte vyplnit všech 26 zvýrazněných čtverečků, jinak bude váš výsledek 0 bodů, bez ohledu na to, kolik dalších čtverečků máte vyplněných.**



=



|



|



|



|



1

2

3

4

5

6

7

8

9

A

B

C

D

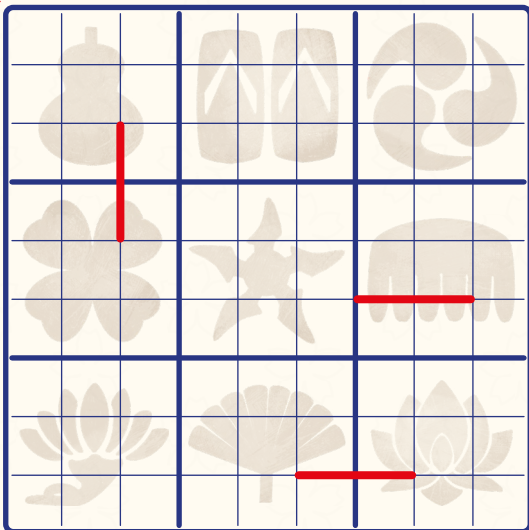
E

F

G

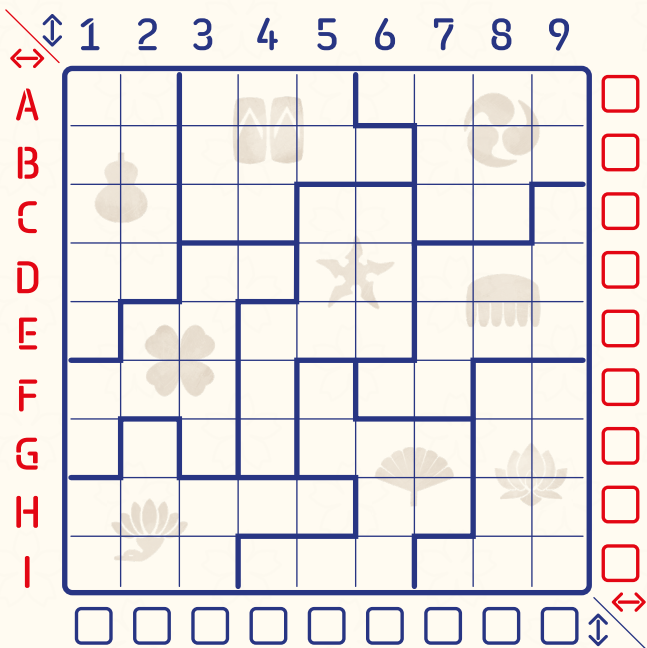
H

I



## Nepřekročitelné hranice

Hráči na mřížku zakreslí tři tlusté červené čáry, každou o délce 2 čtverečků. V jednom sektoru nesmí být více než jedna čára, čáry musí být zakresleny alespoň 3 čtverečky od sebe, nemohou být zakresleny na hranici dvou sektorů a nesmí se dotýkat vnějšího okraje mřížky. **Nikdy nesmíte umístit tvar přes jednu z těchto čar.**



## Nepravidelné sektory

V této variantě se hraje dle běžných pravidel, ale sektory již nejsou čtverce 3×3. Hráči si rozdělí mřížku na 9 nepravidelných sektorů, které zakreslí dle libosti, pouze musí každý obsahovat 9 čtverečků. Během hry pak jako obvykle získáte body za vyplnění těchto nepravidelných sektorů.