



Percival může být přidán do hry sedmi a více hráčů a je na straně Dobra. Už od začátku hry ví, kdo je kněz a kněžka. Díky Percivalovi mají hráči **Dobra** větší šanci na výhru.

Pokud je součástí hry Percival, velitel musí během fáze odhalení doplnit pronášené pokyny o následující:

„Knězi nebo kněžko, zdvihni palec, aby tě poznal Percival.“

„Percivale, otevři oči, abys věděl, kdo jsou kněz nebo kněžka.“

„Percivale, zavři oči.“

„Knězi nebo kněžko, přestaň mít zdvižený palec.“

PRAVIDLA

Ve hře jsou dva **Lanceloti**, jeden hodný a druhý zlý. Oba mohou být přidáni do hry šesti nebo více hráčů. Během kroku odhalení musí velitel upravit pronášené pokyny takto:

„Všichni zavřete oči.“

„Zlý Lancelote (a slepá lovkyně), zdvihni palec, aby tě poznali stoupenci Zla.“

„Stoupenci Zla kromě zlého Lancelota (a slepé lovkyně), otevřete oči, abyste o sobě věděli.“

„Stoupenci Zla, zavřete oči.“

„Zlý Lancelote (a slepá lovkyně), přestaň mít zdvižený palec.“

„Hodný a zlý Lancelote, otevřete oči, abyste o sobě věděli.“

„Hodný a zlý Lancelote, zavřete oči.“



Nerozhodný velitel by měl být součástí hry sedmi a více hráčů a stojí na straně **Dobra**. Pokud je velitelem druhé nebo třetí výpravy, místo karty úspěšné výpravy musí vyložit kartu neúspěšné výpravy. Díky nerozhodnému veliteli mají hráči **Zla** větší šanci na výhru.



Záškodník stojí na straně **Zla**. Pokud má žeton vysloužilce a zároveň se účastní libovolné výpravy, musí vyložit kartu neúspěšné výpravy. Díky záškodníkovi mají hráči **Dobra** větší šanci na výhru.



Vyvrhel stojí na straně **Zla**. Stoupenci **Zla** neznají jeho loajalitu. Díky vyvrhelovi mají hráči **Dobra** větší šanci na výhru.

Pokud je součástí hry vyvrhel, velitel musí během fáze odhalení pronést následující:

„Všichni zavřete oči.“

„Slepá lovkyně, zdvihni palec, aby tě poznali stoupenci Zla.“

„Stoupenci Zla kromě vyvrhele a slepé lovkyně, otevřete oči, abyste o sobě věděli.“

„Stoupenci Zla, zavřete oči.“

„Stoupenci Zla, zdvihněte palec.“

„Vyvrheli, otevři oči a podívej se na ostatní, abys věděl, kdo jsou stoupenci Zla.“

„Vyvrheli, zavři oči.“

„Všichni přestaňte mít zdvižený palec.“



Strážkyně stojí na straně **Dobra** a měla by být součástí hry šesti a více hráčů. Jakmile je pomocí prvního amuletu držiteli amuletu odhalena loajalita libovolného hráče, strážkyně odhalenou loajalitu taktéž tajně zjistí.

Jakmile hráč odhalí svou loajalitu držiteli amuletu, proneste následující:

„Ty, který jsi právě odhalil svou loajalitu, zdvihni palec.“

„Všichni zavřete oči.“

„Ty, který jsi právě odhalil svou loajalitu, přestaň mít zdvižený palec, pokud jsi na straně Dobra.“

„Strážkyně, otevři oči.“

„Strážkyně, zavři oči.“

„Ty, který jsi právě odhalil svou loajalitu, přestaň mít zdvižený palec.“

„Všichni otevřete oči.“



Chvástal stojí na straně **Zla** a měl by být součástí hry pěti a více hráčů. Pokud je velitelem páté výpravy, musí se všem odhalit ještě před fází výběru družiny. Díky chvástalovi mají hráči **Dobra** větší šanci na výhru.



Galahad stojí na straně **Dobra** a měl by být součástí hry pěti a více hráčů. Pokud nemá žeton vysloužilce ani žeton amuletu, může se po druhé neúspěšné výpravě odhalit a stát se velitelem. Díky Galahadovi mají hráči **Dobra** větší šanci na výhru.