

A decorative border at the top of the page featuring a red background with stylized trees on the left, a white car, a colorful fruit stand, and a red house on the right, transitioning into a purple background with white flowers on the right.

VELKOSTATEK

PRAVIDLA HRY



OBSAH

Základní pravidla	3
Rozšíření Roční období	10
Rozšíření Invaze.....	12
Rozšíření Zajímavosti na statku	14

O HŘE

Ze všech stran se linou zvuky typické pro rušnou farmu, od kdákání slepic po vrčení traktorů. Snažte se spolu se svými kolegy naplánovat rozvoj tohoto místa a proměnit je v opravdový velkostatek.

SEZNAM KOMPONENT

18 karet s územími a bodovacími podmínkami

PŘÍPRAVA HRY

1. Zamíchejte karty a náhodně vyložte 3 karty bodovací stranou vzhůru. Tyto karty udávají, jaké budou bodovací podmínky v průběhu hry. **Bodovací podmínky na ostatních kartách se v této hře nevyužijí.**

Každá bodovací karta má v levém horním rohu uvedeno unikátní číslo. Sečtete hodnotu všech tří vybraných karet. **Součet udává cílový počet bodů (tj. minimální počet bodů, které musíte společně získat, abyste zvítězili).**

2. Určete začínajícího hráče a rozdejte mu 3 karty stranou s obrázky území směrem dolů. Ostatní hráči obdrží po jedné kartě. Držte své karty v ruce tak, aby vaši spoluhráči neviděli, jaká území máte k dispozici.

3. Ze zbylých karet udělejte dobírací balíček: karty umístěte stranou s územími vzhůru. Díky tomu budou hráči vědět, jaká další karta přijde do hry.

4. Umístěte vrchní kartu z dobíracího balíčku doprostřed stolu, čímž vytvoříte základ *stavební oblasti* – tato karta je počáteční kartou vašeho statku.

5. Začněte od prvního hráče a dále pokračujte po směru hodinových ručiček.

PŘÍKLAD HRY DVOU HRÁČŮ



STAVEBNÍ OBLAST



DOBÍRACÍ
BALÍČEK



KARTY V RUCE 1. HRÁČE
(NEUKAZUJTE SPOLUHRÁČI)



KARTA V RUCE 2. HRÁČE
(NEUKAZUJTE SPOLUHRÁČI)

2 **KAŽDÝ POZEMEK**

✓ **2** die voličem
nepokládá jednotky nebo nepřítelů
dáváním, tvorbou nebo pohybem
pozemek řad a sloupků.

4x4 0 1★	5x5 2 2★	6x6 3 5★
----------------	----------------	----------------

6x6
5★

6 **LODY PRÁCE**

✓ **6** karet každou řadu a sloupek,
ve kterých se nachází současně
alespoň 3 číselní stavební
a alespoň 1 číselní sloupek.

✓ **1**★ **6** karet každou řadu a sloupek,
ve kterých se nachází současně
alespoň 3 číselní stavební
a alespoň 1 číselní sloupek.

14 **LANINA S VAJÍČKY**

✓ **14** karet obvodu a hranaty
současně alespoň o 1 číselní výšlaha
ne alespoň o 2 současně o 3 číselní
jednu číselní výšlaha a hranaty.

✓ **1**★ **14** karet obvodu a sloupek
současně alespoň o 1 číselní výšlaha
a hranaty a současně o 3 číselní
jednu číselní výšlaha ne alespoň o 2.

**BODOVACÍ
PODMÍNKY**
(2 + 6 + 14 = 22)

ÚZEMÍ STATKU

Území je obdélníková část karty jednoho ze čtyř druhů: pole (žlutá), sad (červená), vinice (fialová) a výběh (hnědá). Každá karta obsahuje 4 území – po jednom od každého druhu.

OHRADY

Každé území pro výběh obsahuje buď jednu, nebo dvě ohrady. Pokud území pro výběh obsahuje dvě ohrady, každá z těchto ohrad se považuje za sousedící s každým ze čtyř možných sousedících území.

SILNICE

Každá karta obsahuje jeden nebo dva úseky silnic. „Silnicí“ je mýněn sled navazujících úseků silnic, který může mít různou délku, od silnice vedoucí pouze přes jedno území až po silnici vedoucí přes mnoho území tvořenou několika navazujícími úseky. Silnice vždy končí na kraji území či kraji statku. Silnice hrají důležitou roli v závěrečném bodování.

STAVBA STATKU

Začínající hráč vybere 1 ze svých 3 karet v ruce a umístí ji do stavební oblasti stranou s územími vzhůru. Po umístění karty předá dvě své zbývající karty hráči nalevo. Tento hráč tak má 3 karty v ruce a stává se začínajícím hráčem v následujícím tahu.

Poté si původní začínající hráč dobere svrchu dobíracího balíčku 1 kartu. Pokud již nejsou v dobíracím balíčku karty, hraje se s kartami, které mají hráči v ruce. Pokud má hráč na konci svého tahu v ruce méně než 2 karty, posílá všechny karty, které v ruce má. Pokračujte v tazích do té doby, dokud není všech 15 karet umístěno do stavební oblasti města.

PRAVIDLA UMISŤOVÁNÍ KARET

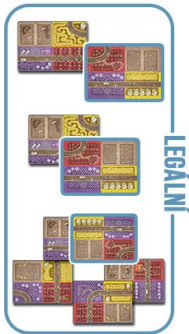
Hráč musí ve svém tahu umístit kartu tak, aby nově umístěná karta sousedila aspoň jednou stranou území s již umístěnými kartami NEBO může nově umístěnou kartou překrýt jedno či více stávajících území.

Hráč nemůže vsunout kartu pod již umístěné karty.

Hráč nemůže umístit kartu tak, aby sousedila s ostatními kartami pouze rohy.

Při umisťování může hráč kartu otočit o 180 stupňů, ale musí ji umístit horizontálně.

Je povoleno vytvářet prázdná místa uprostřed statku za předpokladu, že jsou dodržena pravidla výše.



SPOLUPRÁCE

Hovořit o kartách, které máte v ruce, je nejen povoleno, ale přímo doporučeno! Hráči mohou libovolně diskutovat, ale nesmějí si karty navzájem ukazovat. Jakmile hráč svoji kartu jednou odhalí, musí ji umístit. Můžete se radit ohledně jejího umístění.

ZÁVĚREČNÉ BODOVÁNÍ

Jakmile je umístěno všech 15 karet, je statek dostavěn. Spočítejte si body:

Území: Získáváte 1 bod za každé jedno území v největší skupině území každého druhu. Skupinou území se rozumí několik území stejného druhu umístěných tak, že každé z nich je k ostatním připojeno alespoň jednou stranou. Počítá se jen největší skupina. Pokud můžete za největší skupinu prohlásit dvě či více skupin (mají shodný počet území), budete bodovat jen jednu z nich.

Silniční daň: Ztrácíte 1 bod za každou silnici ve vašem městě. Pamatujte, že silnice je tvořena sledem navazujících úseků silnic.

BODOVACÍ PODMÍNKY

K základnímu bodování si přičtete ještě body ze všech tří vyložených karet s bodovacími podmínkami. Každá karta má specifické bodovací podmínky. U některých karet můžete místo získání bodů naopak body ztratit.

Sečtete si body za skupiny území, odečtete body za silnice a přičtete/odečtete si body za bodovací karty. Pokud je váš výsledný počet bodů stejný jako součet hodnot tří vyložených bodovacích karet nebo vyšší, vyhráli jste!

HRA JEDNOHO HRÁČE

Při hře jednoho hráče máte v ruce pro každý tah k dispozici 3 karty. Po odehrání karty si doberte novou kartu tak, abyste měli v ruce opět 3 karty. Jakmile dojdou karty v dobíracím balíčku, hrajte, dokud nepoužijete i všechny karty z ruky.

ÚPRAVA NÁROČNOSTI

Platba za krmivo (nepovinné)

Pro zvýšení obtížnosti můžete do hry zahrnout platbu za krmivo. Tento dodatečný požadavek lze nalézt pod bodovým ohodnocením některých karet s bodovacími podmínkami. Spočítejte všechny odpovídající symboly hospodářských zvířat umístěné ve spodní části všech vyložených karet s bodovacími podmínkami a navýšte o tuto hodnotu cílový počet bodů. V jedné partii můžete mít i více karet s platbou za krmivo. V takovém případě navýšte cílový počet bodů za každou z nich.

3 PĚKNÁ KRAVINA

1 ★ za každou obradu a ravanou, společně s ní se v 10 ani slepici nachází žáh
2 ★ jiné úzení s výběhem.

-2 ★ za každou obradu a kraveni, společně s ní se v 6 ani slepici nachází alespoň 1 jiné úzení s výběhem.



6 PLODY PRÁCE

1 ★ za každou řadu a slepici, ve kterých se nachází současně alespoň 1 úzení země a slepici 1 úzení více.

-1 ★ za každou řadu a slepici, ve kterých se nachází současně alespoň 1 úzení země a slepici 1 úzení více.



15 NÁROŽNÍ POLÍČKA

2 ★ za každé úzení pole umístěné v rohu farmy (1), se 2 volnými stranami.

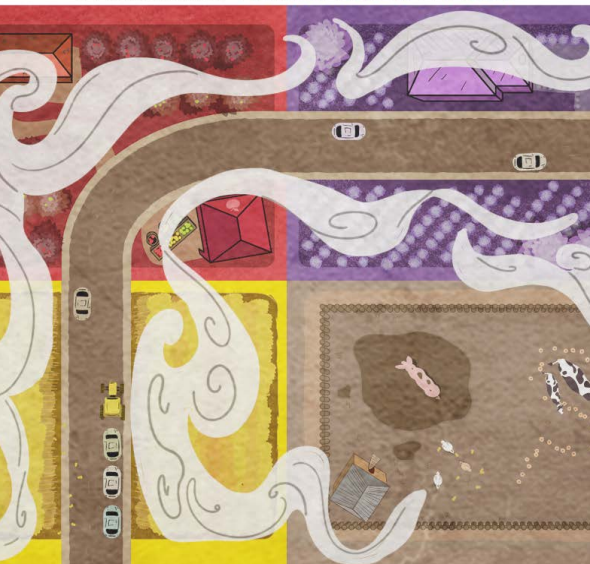
-2 ★ za každé úzení pole umístěné v rohu farmy.



*Příklad: Mezi vyobrazеныmi podmínkami ob-
sahuje karta Pěkná kravina platbu za krmivo
pro krávy. Na kartách jsou znázorněny celkem
4 symboly krávy. Při hře s platbou za krmivo
je cílový počet bodů potřebných k vítězství
 $3+6+15=24$ za karty plus cena za krmivo
4, celkem tedy 28.*

ROČNÍ OBDOBÍ

ČTYŘI KARTY PŘINÁŠEJÍCÍ SVĚŽÍ VÍTR



Obilí roste a vítr sílí. Zvládněte co nejlépe vytěžit co nejvíce z obého!

PŘÍPRAVA HRY

Náhodně vyberte jednu bodovací kartu z rozšíření Roční období a přidejte ji ke třem bodovacím kartám ze základní hry. Poté, co připravíte běžným způsobem hru, ale předtím, než zahrajete první tah, zamíchejte zbylé karty z tohoto rozšíření do dobíracího balíčku stranou s územími vzhůru.

PRŮBĚH HRY

Jakmile si doberete kartu s větrem (poznáte ji podle mraků nad územími), musíte ji zahrát ihned, jakmile budete na tahu. Poté, co umístíte první kartu s větrem, začne platit pravidlo pro umisťování karet popsané na bodovací kartě z rozšíření Roční období. Všechny následující karty tedy musíte umisťovat ve směru určeném bodovací kartou.

Umisťovanými kartami nesmíte překrývat již zahrané karty s větrem.

KONEC HRY

Získáte body ze všech 4 bodovacích karet.



INVAZIE

**VELKOSTATEK JE ZASAŽEN
JEDNOU MIMOZEMSKOU KARTOU**



Mimozemské létající talíře kradou naše zvířata! Chraňte svá zvířata tím, že je budete držet od nezvaných hostů dostatečně daleko.

PŘÍPRAVA HRY

Poté, co připravíte běžným způsobem hru, ale předtím, než zahrajete první tah, zamíchejte kartu Invaze do dobíracího balíčku stranou s územími vzhůru.

PRŮBĚH HRY

Jakmile je odhalena karta Invaze, hráč, který je na tahu, musí tuto kartu ihned umístit na poslední vyloženou kartu a celou ji překrýt.

V průběhu hry nelze kartu Invaze překrývat jinými kartami.

KONEC HRY

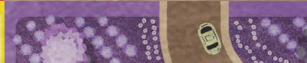
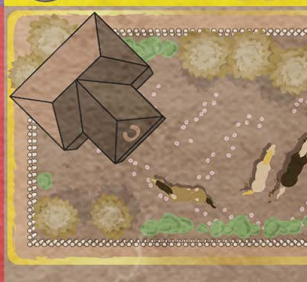
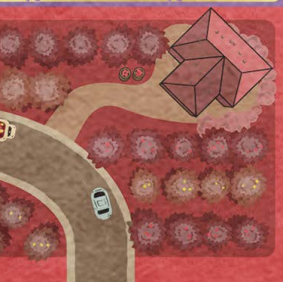
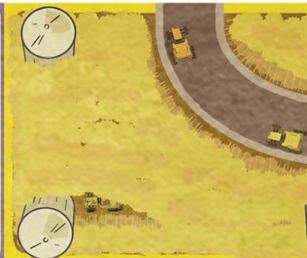
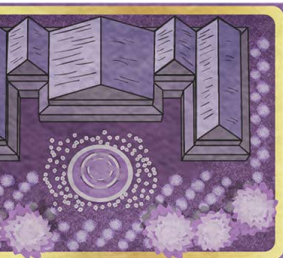
-1 bod za každou ohradu s hospodářskými zvířaty sousedící s kartou Invaze (pokud se na území sousedícím s invazí nacházejí 2 ohrady, je -1 bod za každou z nich).

Území, která se nacházejí diagonálně od karty invaze, se za sousedící nepovažují.



ZA JÍMAVOSTI NA STATKU

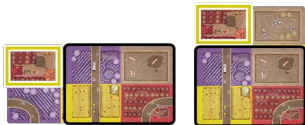
VELKOSTATEK NAVŠTĚVUJE JEDNA KARTA S ODBORNÍKY



Farmáři ze sousedství se za vámi přišli podívat a nabídnout vám pomocnou ruku.

PŘÍPRAVA HRY

Před umístěním počáteční karty umístěte do *stavební oblasti* kartu se Zajímavostí, a to kteroukoli stranou nahoru. Poté umístěte počáteční kartu tak, že zakryje polovinu karty se Zajímavostí, a to buď vodorovně, nebo svisle.



KONEC HRY

Získejte 1 bod za každé území stejného druhu, jako má Zajímavost, které s ní sousedí stranou.



Příklad: Získáte 4 body navíc. Diagonálně umístěný sad body nepřináší. Bodují se pouze ortogonálně sousedící území.

Jednou ze zajímavostí je i ohrada s koňmi. Tato ohrada se nepočítá mezi ohrady se slepicemi, kravami ani prasaty.

Autoři hry:

Steven Aramini, Danny Devine a Paul Kluka

Spoluautor:

Jason Tagmire

Ilustrace:

Danny Devine a Marty Cobb

Úprava pravidel:

Travis D. Hill a Michael Lee

Překlad:

Jan Březina

Grafická úprava a ilustrace na boxu:

Jakub Matlovič

Jazyková úprava:

Eliška Pospíšilová

Redakce:

Ondřej Kurka a Vladimír Smolík



Licencováno Button Shy Games.