



TALISMAN

LEDOVÝ CHLAD

ROZŠÍŘENÍ

VÍTEJTE

Dobrodružství, souboje, sláva a zlatáky. Vítejte zpět v magickém světě Talismanu.

Rozšíření **Ledový chlad** přináší nové karty postav, dobrodružství a zaklínadel. Tyto karty fungují naprosto stejně jako ty ze základní hry a můžete je jednoduše zamíchat do patřičných balíčků karet. Tato pravidla popisují, jak pracovat s novými kartami *Úkolů temného mága* a s alternativními konci, které vylepší vaše hraní *Talismanu*.

HERNÍ SOUČÁSTI

Následuje seznam komponent, které naleznete ve vaší kopii rozšíření **Ledový chlad**:

- Tato pravidla
- 84 karet setkání
- 20 karet zaklínadel
- 24 karet úkolů temného mága
- 3 karty alternativních konců
- 4 karty postav
- 4 plastové figurky postav

SYMBOL LEDOVÉHO CHLADU



Všechny karty v tomto rozšíření jsou označeny symbolem sněhové vločky, aby šly snadno rozeznat od karet v základní hře.

KARTY ÚKOLŮ TEMNÉHO MÁGA

Používání těchto karet je volitelné a všichni hráči by před hrou měli souhlasit s jejich použitím.



PŘÍPRAVA

Na začátku hry zamíchejte karty úkolů temného mága a položte je lícem dolů vedle hracího plánu. Pokud hráči hrají i s rozšířením **Smrtonoš**, zamíchejte do balíčku také karty úkolů temného mága z rozšíření **Smrtonoš**.

ZÍSKÁNÍ ÚKOLŮ

V základní hře mohou postavy, které navštíví *Jeskyni temného mága*, hodit kostkou, aby zjistily, jaký úkol jim mág přidělil. Hrajete-li hru s kartami úkolů temného mága, bere si hráč úkol z vrchu balíčku karet úkolů, namísto házení kostkou. Kartu si hráč umístí lícem nahoru do své herní oblasti.

Jakmile postava úkol splní, je karta odstraněna ze hry. Každý úkol temného mága tak může být splněn pouze jedenkrát. Je-li postava plnící úkol zabita, vrací se tato karta zpět do balíčku a zůstává ve hře. Balíček poté hráči zamíchají.

Všechna ostatní pravidla týkající se úkolů temného mága zůstávají v platnosti. Hráč může plnit pouze jeden úkol a musí jej splnit co nejdříve. Postavy plnící úkol nesmějí otevřít *Bránu osudu*, dokud jej nesplní.

VARIANTA S POČÁTEČNÍM ÚKOLEM

Hráči mohou zvolit tuto variantu, pokud chtějí hru zkrátit. Během přípravy hry, poté co je připraven balíček úkolů temného mága, si každý hráč vezme jednu kartu z vrchu balíčku úkolů.

VARIANTA S POKLADY

Pokud hráči hrají s rozšířením **Podzemí** a chtějí lepší dostupnost karet s poklady, zvolí si tuto variantu. Kdykoli postava dokončí úkol, je běžným způsobem teleportována do *Jeskyně temného mága*. Zde si však nevezme jako odměnu talisman, ale náhodně si vezme jednu kartu z balíčku pokladů.

VARIANTA S VÝMĚNOU ÚKOLŮ

Hráči mohou zvolit tuto variantu, aby měli větší volnost při plnění úkolů. Pokud již postava nějaký úkol plní a má možnost získat další (ať už pokynem na kartě, nebo návštěvou *Jeskyně temného mága*), vezme si jej a poté si zvolí, zda přijme nový úkol, nebo si ponechá ten původní.

KARTY ALTERNATIVNÍCH KONCŮ

Používání alternativních konců je volitelné a všichni hráči by před hrou měli souhlasit s jejich použitím.



PŘÍPRAVA

Příprava je závislá na tom, zda si hráči zvolí variantu se skrytým nebo odkrytým koncem (viz strana 2, kde jsou tyto varianty popsány).



VARIANTA S ODKRYTÝM KONCEM

Tato varianta dodává hře více strategie a hráčům poskytuje lepší možnost připravit se na konec hry.

Pokud si hráči zvolí variantu s odkrytým koncem, na začátku hry všechny karty alternativních konců zamíchají a náhodně vyberou jednu, kterou lícem nahoru položí doprostřed plánu na korunu moci.

VARIANTA SE SKRYTÝM KONCEM

Tato varianta nabízí více tajemna a zábavy z neznámého konce. Hráči nevědí, co je na konci hry čeká, dokud nevstoupí na pole s korunou moci.

Pokud hráči chtějí hrát variantu se skrytým koncem, musí nejprve ze hry odstranit všechny karty se **symbolem odkrytého konce** v levém horním rohu. Karty s tímto symbolem se používají pouze při variantě s odkrytým koncem.

Poté zbývající karty zamíchají a náhodně vyberou jednu, kterou položí doprostřed hracího plánu na pole s korunou moci.



*Symbol
odkrytého
konce*

SETKÁNÍ NA POLI S ALTERNATIVNÍM KONCEM

Alternativní konce mění podmínky pro vítězství ve hře. Hráč, jenž dorazí na *Korunu moci*, se musí řídit pravidly uvedenými na kartě alternativního konce – hráči se na kartě alternativního konce nesetkávají, ani nesílají zaklínadlo moci, pokud text na kartě neříká jinak.

Při hře s alternativními konci jsou stále v platnosti pravidla týkající se vnitřního pásu:

- Ve vnitřním pásu není možné příšery (ani alternativní konce) ovlivňovat zaklínadly a rovněž se jim nelze vyhnout.
- Postavy na *Koruně moci* se již nepohybují a musí zůstat na poli, pokud karta alternativního konce neříká jinak.
- Jakmile některá z postav dojde ke *Koruně moci*, je hráč, jehož postava je zabita, vyřazen ze hry.

Karty alternativních konců obecně ovlivňují pouze postavy na *Koruně moci*. Pokyny na kartě alternativního konce, jejichž text začíná symbolem hvězdy, se týkají všech postav ve všech páslech.



*Symbol
hvězdy*

AUTOŘI

Autoři revidované 4. edice hry Talisman: Bob Harris a John Goodenough

Autor rozšíření: John Goodenough

Korektury: Sam Stewart

Grafická úprava: Wil Springer, Peter Wocken a Michael Kröhnert

Titulní ilustrace: Ralph Horsley

Ostatní ilustrace: Raya Alexander, Ryan Barger, Massimiliano Bertolini, Sara Biddle, Yoann Bissonnet, Christopher Burdett, Jason Caffoe, Felicia Cano, Marco Caradonna, Jaime Carrillo, Anna Christenson, Trevor Cook, Julie Dillon, Raymond Gaustadnes, Woodrow Hinton, McLean Kendree, MuYoung Kim, Matt Larson, Aleya Lemmer, Marilena Mexi, Tim Arney-O'Neil, Brad Rigney, Amanda Sartor, Tiernen Trevallion, Joshua Venis, Frank Walls, Joe Wilson

Umělecký vedoucí: Zoë Robinson

Atmosférické texty: Tim Uren

Poděkování: Bob Harris, Jon New, Elliott Eastoe, Richard Tatge a všem na Talisman Island!

Testování hry: Dave Allen, A.J. Anderson, Donald Bailey, Owen Barnes, Brett Bedore, Terry Bintock, Harland Bistro, Tom Calder, Alessio Cavatore, Daniel Clark, Rik Cooper, Kevin Crisalli, Brandon Dingess, Elliott Eastoe, Rob Edens, Jason Glassbrenner, Andrea Goodenough, Judy Goodenough, Mal Green, Lissa Guillet, Nathan Johnson, William Ketter, Brent Knoll, Rachel Kronick, Jason Little, Monte Lewis, Morgan Maloney, Dottie Megginson, Mike Mason, Cameron Mc Cartney, Ryan McCullough, Andrew Navaro, Jon New, John Porter, Mark Raynor, Rick Rettinger, David Richardson, Sam Stewart, Richard Tatge, Thorin Tatge, Tim Uren, Lauren Wanveer, Barac Wiley, Peter Wocken, Sara Yordanov a Joseph Young

A samozřejmě děkujeme všem z GAMES WORKSHOP

Talisman © Copyright Games Workshop Limited 2020. GW, Games Workshop, Warhammer, Talisman, revidovaná 4. edice Talismanu a všechna příslušná loga, ilustrace, obrázky, místa, zbraně a postavy jsou ochrannými známkami Games Workshop Limited. Všechna práva vyhrazena.



OFFICIAL
LICENSED
PRODUCT

Games Workshop
Willow Road, Lenton, Nottingham,
NG7 2WS, United Kingdom.

Vydavatel Pegasus Spiele GmbH,
Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Germany.

Jakékoli kopírování či reprodukce těchto pravidel, herních komponent a ilustrací je bez výslovného souhlasu držitele licence přísně zakázáno.



Pegasus Spiele

Playing is Passion!
www.pegasus-web.com



[/pegasusspiele](https://www.pegasusweb.com)

Překlad a sazba: Vladimír Smolík

Překlad atmosférických textů: Jan Březina

Grafická úprava: Black Light Studio

Jazyková úprava: Eliška Pospíšilová

Redakce překladu: Jan Březina, Martin Hrabálek, Kamil Smola, Michal Požárek a Petr Pelikán



REXHRY.CZ
KRÁLOVSKY SE BAVTE!

Rexport, s. r. o.,
Palackého třída 198/72, 612 00 Brno.
www.rexhry.cz | obchod@rexhry.cz | [fb/rexhry](https://www.facebook.com/rexhry)

KRÁLOVSKY SE BAVTE!