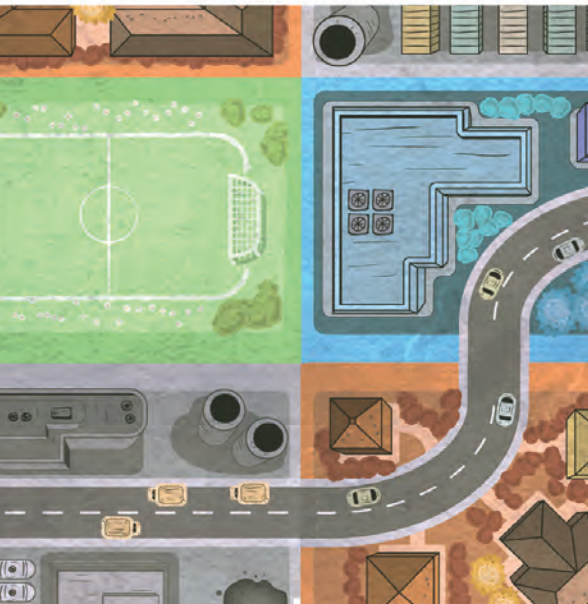


VELKOMĚSTO

PRÁVIDLA HRY



OBSAH

Základní pravidla	3
Rozšíření Dálnice	10
Rozšíření Staveniště	16
Rozšíření Pláž	18
Rozšíření Zajímavosti	20
Rozšíření Ničitel	22

O HŘE

Vy a vaši kolegové urbanisté jste byli najati, abyste vytvořili dokonalou rozlehlou metropoli! Společně musíte vybudovat město, které bude vyhovovat úředníkům, kteří mají velmi specifické požadavky. Pokud chcete splnit jejich vysoká očekávání, musíte pečlivě plánovat!

SEZNAM KOMPONENT

18 karet s územími a bodovacími podmínkami

PŘÍPRAVA HRY

1. Zamíchejte karty a náhodně vyložte 3 karty bodovací stranou vzhůru. Tyto karty udávají, jaké budou bodovací podmínky v průběhu hry. **Bodovací podmínky na ostatních kartách se v této hře nevyužijí.**

Každá bodovací karta má v levém horním rohu uvedeno unikátní číslo. Sečtete hodnotu všech tří vybraných karet. **Součet udává cílový počet bodů (tj. minimální počet bodů, které musíte společně získat, abyste zvítězili).**

2. Určete začínajícího hráče a rozdejte mu 3 karty stranou s obrázky území směrem dolů. Ostatní hráči obdrží po jedné kartě. Držte své karty v ruce tak, aby vaši spoluhráči neviděli, jaká území máte k dispozici.

3. Ze zbylých karet udělejte dobírací balíček: karty umístěte stranou s územími vzhůru. Díky tomu budou hráči vědět, jaká další karta přijde do hry.

4. Umístěte vrchní kartu z dobíracího balíčku doprostřed stolu, čímž vytvoříte základ *stavební oblasti* – tato karta je počáteční kartou vašeho města.

5. Začněte od prvního hráče a dále pokračujte po směru hodinových ručiček.

PŘÍKLAD HRY DVOU HRÁČŮ



STAVEBNÍ OBLAST



DOBÍRACÍ
BALÍČEK



KARTY V RUCE 1. HRÁČE
(NEUKAZUJTE SPOLUHRÁČŮM)



KARTA V RUCE 2. HRÁČE
(NEUKAZUJTE SPOLUHRÁČÍ)

2 **DZKVĚT MĚSTA**

1★
za každou řadu a sloupce, ve kterých jsou přesně 3 územní parků.

-1★
za každou řadu a sloupce, ve kterých není ani jedno územní parků.

7 **ARKY V CENTRU**

1★
za každý územní parků umístěný v centru.

-2★
za každý územní parků na okraji města.

14 **ĚSTSKÝ OKRUH**

1★
za každý dokl sílnice dokonečného okruhu. Můžete bodovat více okruhů ve městě.

**BODOVACÍ
PODMÍNKY**
(2 + 7 + 14 = 23)

ÚZEMÍ MĚSTA

Území je obdélníková část karty jednoho ze čtyř druhů: obchodní (modrá), průmyslová (šedá), obytná (oranžová) a parky (zelená). Každá karta obsahuje 4 území – po jednom od každého druhu.

SILNICE

Každá karta obsahuje jeden nebo dva úseky silnic. „Silnicí“ je míněn sled navazujících úseků silnic, který může mít různou délku, od silnice vedoucí pouze přes jedno území až po silnici vedoucí přes mnoho území tvořenou několika navazujícími úseky. Silnice vždy končí na kraji území či kraji města. Silnice hrají důležitou roli v závěrečném bodování.

STAVBA MĚSTA

Začínající hráč vybere 1 ze svých 3 karet v ruce a umístí ji do stavební oblasti stranou s územími vzhůru. Po umístění karty předá dvě své zbývající karty hráči nalevo. Tento hráč tak má 3 karty v ruce a stává se začínajícím hráčem v následujícím tahu.

Poté si původní začínající hráč dobere z vrchu dobíracího balíčku 1 kartu. Pokud již nejsou v dobíracím balíčku karty, hraje se s kartami, které mají hráči v ruce. Pokud má hráč na konci svého tahu v ruce méně než 2 karty, posílá všechny karty, které v ruce má.

Pokračujte v tazích do té doby, dokud není všech 15 karet umístěno do stavební oblasti města.

PRAVIDLA UMISŤOVÁNÍ KARET

Hráč musí ve svém tahu umístit kartu tak, aby nově umísťená karta sousedila aspoň jednou stranou území s již umísťenými kartami NEBO může nově umísťenou kartou překrýt jedno či více stávajících území.

Hráč nemůže vsunout kartu pod již umísťené karty.

Hráč nemůže umístit kartu tak, aby sousedila s ostatními kartami pouze rohy.

Při umísťování může hráč kartu otočit o 180 stupňů, ale musí ji umístit horizontálně.

Je povoleno vytvářet prázdná místa uprostřed města za předpokladu, že jsou dodržena pravidla výše.



SPOLUPRÁCE

Hovořit o kartách, které máte v ruce, je nejen povoleno, ale přímo doporučeno! Hráči mohou libovolně diskutovat, ale nesmějí si karty navzájem ukazovat. Jakmile hráč svoji kartu jednou odhalí, musí ji umístit. Můžete se radit ohledně jejího umístění.

ZÁVĚREČNÉ BODOVÁNÍ

Jakmile je umístěno všech 15 karet, město je dostavěno. Spočítejte si body:

Území: Získáváte 1 bod za každé jedno území v největší *skupině území* každého druhu. Skupinou území se rozumí několik území stejného druhu umístěných tak, že každé z nich je k ostatním připojeno alespoň jednou stranou. Počítá se jen největší skupina. Pokud můžete za největší skupinu prohlásit dvě či více skupin (mají shodný počet území), budete bodovat jen jednu z nich.

Silniční daň: Ztrácíte 1 bod za každou silnici ve vašem městě. Pamatujte, že silnice je tvořena sledem navazujících úseků silnic.

BODOVACÍ PODMÍNKY

K základnímu bodování si přičtete ještě body ze všech tří vyložených karet s bodovacími podmínkami. Každá karta má specifické bodovací podmínky. U některých karet můžete místo získání bodů naopak body ztratit.

Sečtete si body za skupiny území, odečtete body za silnice a přičtete/odečtete si body za bodovací karty. Pokud je váš výsledný počet bodů stejný jako součet hodnot tří vyložených bodovacích karet nebo vyšší, vyhráli jste!

HRA JEDNOHO HRÁČE

Při hře jednoho hráče máte v ruce pro každý tah k dispozici 3 karty. Po odehrání karty si doberte novou kartu tak, abyste měli v ruce opět 3 karty. Jakmile dojdou karty v dobíracím balíčku, hrajte, dokud nepoužijete i všechny karty z ruky.

ÚPRAVA NÁROČNOSTI

Pro jednodušší hru – Neztrácíte body za silnice.

Pro těžší hru – Bodujete největší skupinu území pouze jednoho druhu.



DÁLNIČE

ROZŠÍŘENÍ 4 KARET ROZDĚLUJÍCÍCH VELKOMĚŠTO



Město je rozděleno širokou dálnicí. Rozdělení umožňuje hráčům umisťovat nové díly města pouze na svoji polovinu. Velkoměsto je tedy menší, ale o to soutěživější!

SEZNAM KOMPONENT

4 karty s územími a bodovacími podmínkami

KOMPETITIVNÍ VARIANTA PRO 2 HRÁČE

Zamíchejte karty ze základní hry a vyberte dvě karty, které budou sloužit k bodování.

Zamíchejte karty z rozšíření Dálnice jejich lícovou stranou nahoru, čímž vytvoříte tzv. *balíček dálnic*. Vezměte vrchní kartu z balíčku dálnic, otočte ji na stranu s bodováním a umístěte ji vedle ostatních bodovacích karet (budete tedy mít celkem 3 bodovací karty: 2 ze základní hry a 1 z rozšíření Dálnice).

Mladší hráč postaví první úsek dálnice: vezme vrchní kartu z balíčku dálnic a umístí ji doprostřed stolu; přitom ji může otočit, jak uzná za vhodné.

HRACÍ PLOCHA DRUHÉHO HRÁČE



HRACÍ PLOCHA PRVNÍHO HRÁČE

Druhý hráč rovněž vezme kartu dálnice z balíčku a umístí ji tak, aby z libovolné strany navazovala na předchozí kartu.



První hráč poté umístí poslední kartu dálnice z balíčku na libovolnou stranu dosud ležící dálnice, takže mezi hráči budou ležet 3 karty dálnice.

Každý hráč si dobere 3 karty z balíčku karet základní hry a začíná starší hráč.

PRŮBĚH HRY

Ve svém tahu hráč umístí kartu buď na svoji stranu dálnice, nebo na stranu soupeře, a to podle instrukcí uvedených na bodovací kartě z rozšíření Dálnice. Po umístění karty si hráč dobere novou kartu. Hra končí, jakmile jsou umístěny všechny karty.

Poznámka: Pokud bodovací karta umožňuje umisťovat karty na stranu soupeře, můžete hrát karty na stranu soupeře, jen dokud v dobíracím balíčku zbývají karty. Jakmile je dobírací balíček prázdný, můžete už umisťovat karty pouze na svoji stranu.

BODOVÁNÍ

K bodování použijete kartu z rozšíření Dálnice. Hráči vždy bodují pouze svoji stranu dálnice. V případě remízy se podívejte na kartu z rozšíření Dálnice, jak máte remízu vyhodnotit. Hráč s více body vyhrává.

Základní pravidla: Obodujte největší skupinu parků, obchodních, obytných a průmyslových území podle základních pravidel hry. Ztrácíte body za silnice dle pravidel základní hry. Vyhodnoťte obě základní bodovací karty.

Pravidlo většiny: Hráči si porovnají, kdo má větší skupinu jednotlivých druhů území a kdo vyhrál bodovací karty ze základní hry. Kdo vyhrává v daném druhu území, resp. na bodovací kartě, získává 1 vítězný bod za každý porovnávaný parametr. Hráč, který má více silnic, ztrácí 2 vítězné body. Pokud dojde k remíze ve vyhodnocení některého z výše uvedených parametrů, nikdo za něj nezískává, resp. neztrácí žádné body.

Pravidlo výběru: Vyberte si 2 své největší skupiny území, které obodujete. Každý hráč si vybere jednu z bodovacích karet, kterou vyhodnotí. Ztrácíte body za silnice podle pravidel základní hry.

KOOPERATIVNÍ VARIANTA PRO 2 HRÁČE

Zamíchejte všechny 4 karty z rozšíření a umístěte je náhodně zleva doprava (budou tvořit dálnici oddělující oba hráče).

Zamíchejte karty ze základní hry a vyberte 3, které budou sloužit k bodování.

Hraje se dle pravidel základní hry, ale hráči mohou umisťovat karty pouze na svoji stranu dálnice. Společně musí nasbírat tolik bodů, kolik je uvedeno na bodovacích kartách.

HRA 1 HRÁČE

Hrajte dle kooperativních pravidel, přičemž v tazích umisťujete karty střídavě na jednotlivé strany dálnice.

POZNÁMKY

Dálnice se skládá ze dvou silnic – jedné na každé straně hráče. I když má dálnice více pruhů, počítá se jako jedna silnice ve městě každého hráče.

Pokud karty odkazují na okraj města, dálnice se nepočítá jako okraj města.

Území na jedné straně dálnice se nepočítají jako sousedící s územími na straně druhého hráče.

Každá karta z rozšíření Dálnice obsahuje park, průmyslové, obchodní a obytné území. Tato území patří hráči na dané straně dálnice. Tato území budou bodována a nemohou být překryta.

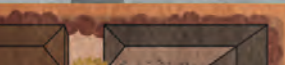
Žádné karty nemohou být umísťovány do stejné řady jako dálnice – považujte ji za jdoucí do nekonečna v rovné linii oběma směry.





STAVENIŠTĚ

DO VELKOMĚSTA PŘICHÁZEJÍ KOMPLIKACE V PODOBĚ ČTYŘ KARET



Započaly stavební práce, které přinášejí nepříjemné starosti při plánování výstavby.

PŘÍPRAVA HRY

Náhodně vyberte jednu bodovací kartu z rozšíření Staveniště, přidejte ji ke třem bodovacím kartám ze základní hry a zbylé karty z tohoto rozšíření zamíchejte do dobíracího balíčku lícem nahoru.

PRŮBĚH HRY

Bodovací podmínky karet z rozšíření Staveniště obsahují jednak Podrobnosti o práci, které definují, kam musíte umístit každou kartu se staveništěm, a také Postih za nesplnění, který dostanete, když nebude práce na staveništi dokončena.

Práce je dokončena, jakmile je území se staveništěm překryto jiným územím.

KONEC HRY

Po běžném závěrečném bodování si podle instrukcí na bodovací kartě z rozšíření Staveniště odečtete body za staveniště, na nichž nebyla práce dokončena (=která zůstala nepřekryta).



PILÁŽE

TVAR VELKOMĚSTA UDÁVAJÍ ČTYŘI KARTY POBŘEŽÍ



Je na čase přeměnit malé městečko na pláži ve vzkvétající přímořské velkoměsto!

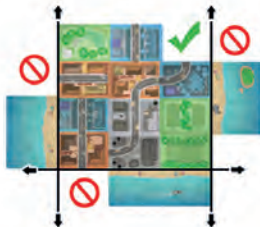
PŘÍPRAVA HRY

Náhodně vyberte jednu bodovací kartu z rozšíření Pláže, přidejte ji ke třem bodovacím kartám ze základní hry a zbylé karty z tohoto rozšíření zamíchejte do dobíracího balíčku lícem nahoru.

PRŮBĚH HRY

Jakmile si doberete kartu pláže, musíte ji ihned zahrát. Každá pláž vytvoří hranici, kterou nemůžete překročit jinou kartou (představte si, že pláž pokračuje přes hranu karty).

V průběhu hry bude město postupně ohrazeno plážemi na 3 ze 4 světových stran (sever, jih, východ, západ) a budete muset pokračovat s jeho stavbou uvnitř těchto hranic.

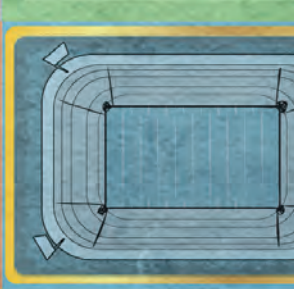
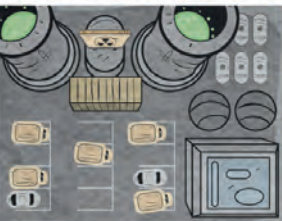


Bodovací karta z rozšíření Pláže vám může umožnit získat body navíc, aby vám nové výzvy kompenzovala.



ZA JÍMAVOSTI

VELKOMĚŠTO NAVŠTĚVUJE JEDNA KARTA S ODBORNÍKY



Ze sousedního města přijeli odborníci, aby vám pomohli s výstavbou.

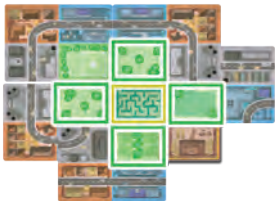
PŘÍPRAVA HRY

Před umístěním počáteční karty umístěte do *stavební oblasti* kartu se Zajímavostí, a to kteroukoli stranou nahoru. Poté umístěte počáteční kartu tak, že zakryje polovinu karty se Zajímavostí, a to buď vodorovně, nebo svisle.



KONEC HRY

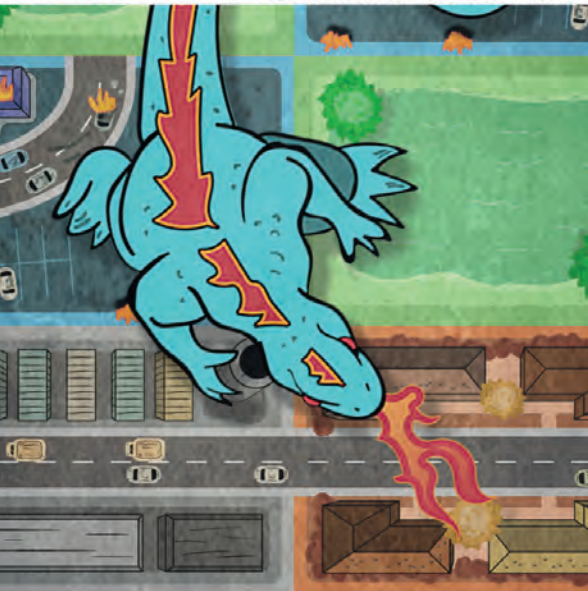
Získejte 1 bod za každé území stejného druhu, jako má Zajímavost, které s ní sousedí stranou.



Příklad: Získáte 4 body navíc. Diagonálně umístěný park body nepřináší. Bodují se pouze ortogonálně sousedící území.

NÍČITEL

VELKOMĚŠTO JE ZASAŽENO JEDNOU KARTOU S KATASTROFOU!



Ve městě rádí příšera a každým svým krokem bourá další a další budovy!

PŘÍPRAVA HRY

Na konci přípravy hry, ale ještě před začátkem hry zamíchejte kartu Ničitele do dobíracího balíčku.

PRŮBĚH HRY

Jakmile je odhalena karta Ničitele, hráč, který je na tahu, musí tuto kartu umístit na poslední vyloženou kartu a celou ji překrýt.

V průběhu hry nemůžete překrýt území s Ničitelem jinou kartou. Můžete však překrýt jiná území na kartě s Ničitelem.

KONEC HRY

-2 body za každé obchodní území ve sloupci a řadě s územím Ničitele (toto území samotné však nepočítejte).

Pokud v řadě ani sloupci s územím Ničitele žádná obchodní území nejsou, získáváte 3 body, protože se vám povedlo vyhnout se katastrofě.

Autoři hry:

Steven Aramini, Danny Devine a Paul Kluka

Spoluautor rozšíření:

Jason Tagmire

Překlad:

Ondřej Hrabálek

Grafická úprava:

Růžový medvídek

Jazyková úprava:

Eliška Pospíšilová

Redakce:

Jan Březina, Ondřej Kurka a Martin Hrabálek

