



ROZBITÍ SPOLEČENSTVA

Hraj, pokud je
Společenstvo odhaleno.

Táhni žeton pátrání.

Je-li na něm **Oko** nebo je to **speciální žeton Společenstva**, odhoď jej bez efektu.

V opačném případě musí hráč za Svobodné národy **oddělit tolik Společníků**, kolik **ukazuje číslo na žetonu** (pokud možno), a **umístit je do regionu se Společenstvem**.

Ignoruj případné symboly „**odhalení**“ nebo „**zastavení**“.

Pokud je **průvodcem Glum**, **přidej** místo toho Společenstvu **jeden bod podmanění**.



HRŮZA A ZOUFALSTVÍ

Hraj, pokud je celkové velení Nazgûlů v bitvě 1 nebo vyšší.

Před bojovým hodem se **vzdej jednoho nebo více bodů velení Nazgûlů**.

Hráč za Svobodné národy má ve svém bojovém hodu **za každý bod velení**, kterého se vzdáš, **o kostku méně** (nejméně jednu kostku).

3