

Divukraj

ROZŠÍŘENÍ BŘITVA

Starý zlotřilec Břitva opět něco chystá! Chce se stát králem Divukraje, ale obyvatelé údolí vědí, že mu nemohou věřit ani nos mezi očima. Přesto se zdá, že si najde způsob, jak se objevit tam, kde není vítán... což je vlastně kdekoliv.



Obsah

- 3 karty jedinečných tvorů
- 6 dřevěných krysích pomocníků
- 1 osmistěnná kostka pro hru jednoho hráče

Příprava

Tři karty Břítvy můžete během přípravy zamíchat do balíčku karet, ale pozor, podobně jako Břítva jsou docela podlé!

REJSTŘÍK

Lupič Břitva: Hráč jej může vyložit zdarma, umístěním žetonu obyvatele na libovolnou stavbu ve svém městě. Při vyložení si hráč vybere soupeře a vymění si s ním všechny karty v ruce. Výměnu může hráč provést i v případě, že žádné karty nemá, soupeř v takovém případě žádné karty nedostane.

Vládce Břitva: Hráč jej může vyložit zdarma, umístěním žetonu obyvatele na libovolnou fialovou stavbu rozkvětu ve svém městě. Na konci hry přinese hráči bod za každou událost, kterou dokončil jeden z hráčových soupeřů. Soupeř tyto body získá také.

Výtržník Břitva: Hráč jej může vyložit zdarma, umístěním žetonu obyvatele na libovolnou zelenou stavbu sběru ve svém městě. Při vyložení hráč ukradne jednu zelenou kartu sběru ze soupeřova města, položí ji do svého města, aktivuje ji a poté vyloží *Výtržníka Břitvu* do města tohoto soupeře. Soupeř musí *Výtržníka Břitvu* od této chvíle při každém sběru aktivovat (tedy odložit dvě karty z ruky). Hráč může ukrást *Skladiště* nebo *Nákladní vagon* a nechat si suroviny na něm umístěné. Hráč může ukrást *Farmáře*, ale *Břitva* v takovém případě nesmí sdílet místo s *Farmářkou*. Hráč nesmí ukrást legendární kartu.