



# BARVY

# BAVÍ

HRA O NÁPOVĚDÁCH A HÁDÁNÍ BAREV

## PRAVIDLA HRY

— AUTOR: SCOTT BRADY —

# BARVY BAVÍ PRAVIDLA

## Základní přehled:

Jak dobře umíte popsat barvu? Ve hře **Barvy baví** se hráči střídají v napovídání pomocí jednoslovných a dvouslovných nápověd. Ostatní hráči se pomocí těchto nápověd snaží uhodnout určitou barvu na hracím plánu. Hráči získávají body podle toho, jak blízko se ke správné barvě přiblíží. Hráč, který dával nápovědu, boduje na základě přesnosti hádání ostatních hráčů.

## Komponenty:

- 1 hrací deska
- 100 karet barev
- 30 figurek (10 barev po 3 ks)
- 1 bodovací rámeček

## Příprava hry:

1. Umístěte hrací desku doprostřed stolu.
2. Každý hráč si vezme tři figurky stejné barvy. Jednu z nich si hráč umístí vedle bodovací stupnice.
3. Zamíchejte balíček karet barev a položte jej lícem dolů.
4. Bodovací rámeček položte vedle hrací desky.



ČÁST A.



ČÁST C.



ČÁST B.



ČÁST D.



*Pokud hrajete poprvé, sestavte bodovací rámeček podle obrázku. Vložte části A a B do C a D přední stranou (strana s jedničkami) směrem ven a zadní stranou (strana s dvojkami) směrem dovnitř.*

**Začátek hry:** V prvním kole je napovídajícím hráčem hráč s nejbarevnějším oblečením.

### 1. Dobrání karty

Napovídající hráč si dobere vrchní kartu z balíčku karet barev a prohlédne si ji, aniž by ji ukazoval ostatním hráčům.

Následně si zvolí jednu z barev na kartě, kterou se pokusí popsat pomocí nápověd.

*(Každá barva má své souřadnice – což je důležité při bodování).*

### 2. Jednoslovná nápověda

Napovídající hráč dá ostatním jednoslovnou nápovědu k popsaní barvy, kterou si zvolil.

*Dané slovo může být jakékoliv, až na TYTO VÝJIMKY:*

- Nesmí jít o název barvy (oranžová, modrá, zelená, žlutá atd.), ale může se jednat o abstraktní pojmenování barvy (pistáciová, levandulová atd.).
- Nesmí odkazovat na polohu barvy na hrací desce nebo na písmena a čísla, která by napovídala souřadnici barvy.
- Nesmí odkazovat na žádný předmět v místnosti.
- Nesmí zopakovat nápovědu, která již byla ve hře použita dříve.

### 3. První hádání

Po směru hodinových ručiček se nyní všichni ostatní hráči střídají v hádání barvy. Každý hráč ve svém tahu provede svůj tip umístěním jedné ze svých figurek na pole s barvou, jež se podle něj shoduje s hádanou barvou.

*Důležité! Na každé pole s barvou lze v jednom kole umístit jen jeden tip. Tip je umístěn, nachází-li se na poli s barvou figurka.*

### 4. Dvouslovná nápověda

Poté, co všichni hádající hráči umístí své figurky, dá napovídající hráč ostatním druhou, dvouslovnou nápovědu. Dvouslovná nápověda se musí řídit stejnými pokyny jako ta jednoslovná, nyní však navíc zahrnuje nepoužívání slov jako „světlejší nebo tmavší“ k upřesnění pozice na hrací desce vzhledem k prvnímu hádání.

Hráči se mohou rozhodnout vynechat dvouslovnou nápovědu, nebo dát další jednoslovnou. (Viz další pravidla.)

### 5. Druhé hádání

Tentokrát proti směru hodinových ručiček, hráči hádají podruhé umístěním své poslední figurky na jakékoli neobsazené místo na hrací desce.

Bodování:

Poté, co všichni hádající hráči položí svou druhou figurku, odhalí napovídající hráč hádanou barvu umístěním bodovacího rámečku na hrací plochu tak, aby hádaná barva byla ve středu rámečku. Použijte souřadnice na kartě (písmeno určuje řádek, číslo sloupec), abyste se ujistili, že je rámeček položen správně.

- Napovídající hráč** dostane jeden bod za každou figurku, která se nachází uvnitř rámečku.  
Výjimka: Při hře 3 hráčů dostane za každou figurku uvnitř rámečku 2 body.
- Hádající hráči** dostávají body podle toho, jak je jejich tip blízko k hádané barvě.
  - Pokud hráč uhodl barvu přesně, získá tři body.
  - Za každou další figurku, která se nachází v rámečku, získá dva body.
  - Za každou figurku, která z vnější strany těsně sousedí s rámečkem (včetně diagonálních polí), získá jeden bod.

Podle získaných bodů posuňte figurky každého hráče o příslušný počet polí na bodovací stupnici. Napovídající hráč může získat v jednom kole nejvýše devět bodů. Každý hádající hráč může v jednom kole získat nejvýše pět bodů – tři za přesně tipnutou barvu a dva za figurku, která je umístěna v rámečku.

M 15

K 25

B 19

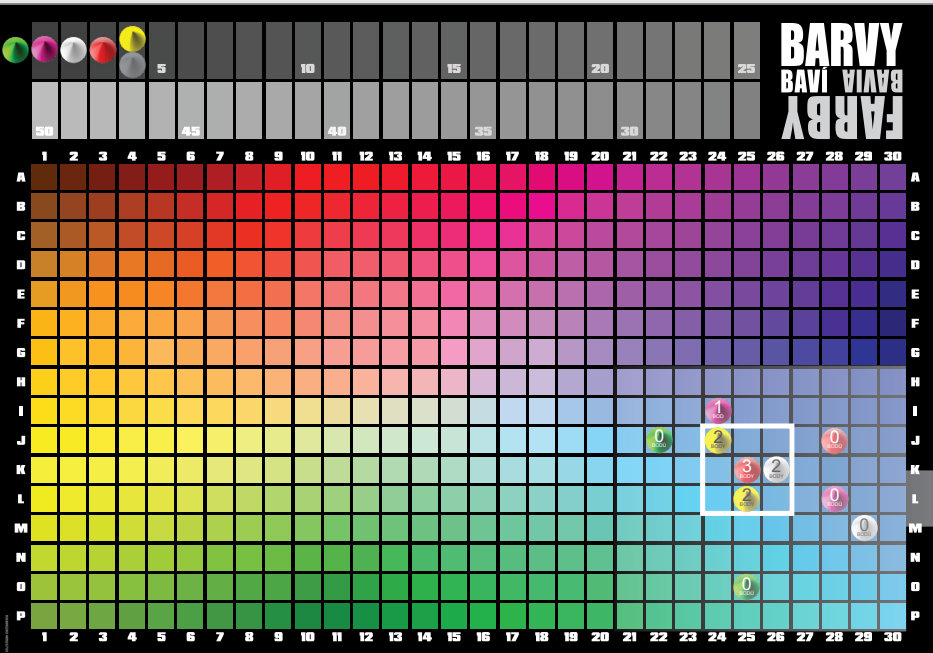
J 6

17

Šedý hráč si zvolí barvu a dá postupně hráčům dvě nápovědy. Všichni hráči umístěním svých figurek tipují hledanou barvu.

|    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |   |   |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|---|---|
| 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0 | H |
| 0  | 0  | 1  | 1  | 1  | 1  | 1  | 0  | 0  | 0  | 0 | I |
| 0  | 0  | 1  | 2  | 2  | 2  | 1  | 0  | 0  | 0  | 0 | J |
| 0  | 0  | 1  | 2  | 3  | 2  | 1  | 0  | 0  | 0  | 0 | K |
| 0  | 0  | 1  | 2  | 2  | 2  | 1  | 0  | 0  | 0  | 0 | L |
| 0  | 0  | 1  | 1  | 1  | 1  | 1  | 0  | 0  | 0  | 0 | M |
| 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0 | N |
| 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0 | O |
| 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0 | P |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |   |   |

Bodovací diagram na základě zvolené barvy

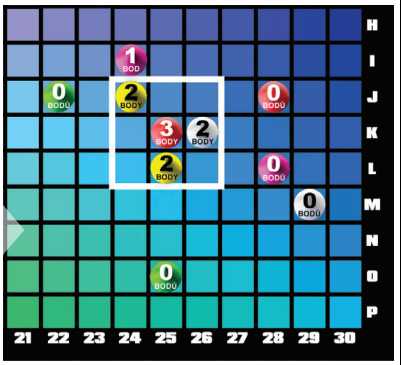


Barvy na okraji desky:

Pokud je zvolena barva na okraji hrací desky, bodování probíhá stejným způsobem s menším počtem oblastí, které lze bodovat.

Příklad:

- Poté, co všichni hráči umístili své figurky s tipem, bodování je následující:
- Šedý získává 4 body
  - Žlutý získává 4 body
  - Červený získává 3 body
  - Bílý získává 2 body
  - Růžový získává 1 bod
  - Zelený získává 0 bodů



Začátek nového kola:

Obě figurky z hrací plochy se vracejí svým majitelům. Další hráč po směru hodinových ručiček se stává novým napovídajícím hráčem a dobře si kartu z balíčku.

Konec hry:

Při hře 3 hráčů se hraje, dokud každý z hráčů dvakrát nebude napovídajícím hráčem. Při hře v 7 a více hráčích bude každý napovídajícím hráčem pouze jednou. Poté, co se všichni hráči vystřídali v nápovědách (jednou nebo dvakrát), se stává vítězem hráč s nejvyšším celkovým skóre. V případě nerozhodného výsledku hrajte další kola, přičemž přeskakujte remizující hráče při dávání nápovědy, dokud se jeden z hráčů s nerozhodným výsledkem neujme vedení.

Dodatečná pravidla:

Po prvním kole umístění figurek, je-li napovídající hráč spokojen se svým skóre (protože má díky prvním tipům už dostatek bodů), může se rozhodnout zrušit svou druhou nápovědu, čímž zabrání ostatním hráčům umístit druhou figurku (a získat tak více bodů). V tomto případě se boduje okamžitě.

Alternativní pravidlo:

Pokud hrajete s mladšími hráči, doporučujeme dát napovídajícímu hráči možnost vybrat si libovolnou napovídanou barvu přímo z plánu. Pokud tak učiní, měl by si poznamenat souřadnice hádané barvy. Toto pravidlo pomáhá hráčům, kteří by s vytvářením nápověd pro některé barvy dané kartou mohli mít obtíže.





**Autor hry: Scott Brady | Vývoj a testování: The OP**

Hues and Cues, Op a USAOPOLY jsou ochrannými známkami USAopoly, Inc. © 2020 USAopoly, Inc. Všechna práva vyhrazena.  
Navrženo a vyrobeno společností USAopoly, Inc., 5999 Avenida Encinas, Ste. 150, Carlsbad, CA 92008.

**VYROBENO V NINGBU, ČE-ŤIANG, ČÍNA.** Barvy a díly se mohou lišit od těch na obrázku.

**VAROVÁNÍ: Nebezpečí udušení – obsahuje malé části. Není vhodné pro děti do 36 měsíců.**

**Distributor pro ČR:** Rexhry.cz - Rexport, s. r. o., Palackého třída 198/72, 612 00 Brno, email: [obchod@rexhry.cz](mailto:obchod@rexhry.cz)

Pokud by vám ve hře nějaká součást chyběla, napište na [reklamace@rexhry.cz](mailto:reklamace@rexhry.cz) a my vám chybějící komponentu pošleme.