



ÚVOD

Ve hře **Marvel: Remix** budete dávat dohromady skupinu superhrdinů, kteří se postaví mocným padouchům. Pomocí karet hrdinů, spojenců, stavů, vybavení, lokací a akcí budete svádět epické superhrdinské bitvy! Sestavte známé týmy nebo vytvořte nové skupiny a vyprávějte své vlastní příběhy!

KOMPONENTY

1 pravidla

61 karet
REMIX

1 bodovací blok

18 karet
PADOUCHŮ



O HŘE

Ve hře **Marvel: Remix** se budete pokoušet v ruce sestavit sadu karet, která vám přinese co nejvíc bodů. V každém tahu si nejprve doberete do ruky kartu buď z balíčku REMIX, balíčku PADOUCHŮ, nebo z odkládacího prostoru a poté jednu kartu z ruky odložíte do odkládací oblasti. Na každé kartě je uvedena její síla a dodatečná pravidla pro bodování na základě ostatních karet. Na konci hry si každý hráč sečte základní sílu a bonusové body všech karet ve své ruce. Aby hráč získal nějaké body, musí mít na konci hry v ruce alespoň jednoho **HRDINU** nebo **SPOJENCE** a alespoň jednoho **PADOUCHA**. Zvítězí hráč s nejvyšším počtem bodů.

Popis karet: Každá karta má název a typ, některé karty mají také symboly či text.

- Název** — Některé karty se odvolávají na názvy konkrétních karet.
- Barva** — Ve hře jsou tyto barvy (typy) karet: **HRDINA**, **SPOJENEC**, **STAV**, **VYBAVENÍ**, **LOKACE**, **AKCE** a **PADOUCH**. Všimněte si, že balíček PADOUCHŮ obsahuje pouze karty **PADOUCHŮ** a v balíčku REMIX není ani jedna karta **PADOUCHA**.
- Základní síla** — Základní síla většiny karet se na konci hry přičítá k celkovému počtu získaných bodů.
- Symboly** — Na většině karet jsou symboly představující jejich schopnost nebo příslušnost. Symboly samy o sobě žádné body nepřidávají, ale jiné karty se často na tyto symboly odkazují. Ve hře jsou tyto druhy symbolů:

 Technologie	 Obratnost	 Wakanda	 Gamma	 Boss
 Informace	 Létání	 Asgard	 Mocný	
 Síla	 Dostřel	 Mutant	 Město	
- Text** — Většina karet obsahuje text, který popisuje, za jakých podmínek se mění bodová hodnota dané karty (ať už formou bonusu, nebo postihu). Na konci hry karty získávají nebo ztrácejí body na základě toho, jaké další karty má hráč v ruce. Text týkající se konkrétní barvy karty je barevně zvýrazněn tak, aby barva textu odpovídala barvě karty. Za určitých podmínek může text také odstraňovat symboly. Text na kartě je vždy povinný, není-li uvedeno jinak. **Karty v ruce hráče nejsou nikdy ovlivněny kartami v rukách soupeřů.**



PŘÍPRAVA HRY

Zvlášť zamíchejte karty REMIX a PADOUCH a vytvořte dva samostatné balíčky. Každému hráči dejte šest karet REMIX a jednu kartu **PADOUCHA**. Balíčky položte doprostřed stolu vedle sebe a poblíž ponechte dostatečné místo pro odkládací prostor.

Náhodně vyberte začínajícího hráče a pokračujte po směru hodinových ručiček.

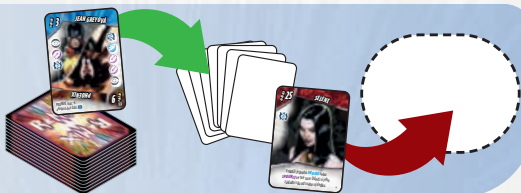
PŘÍKLAD PŘÍPRAVY HRY PRO 3 HRÁČE



TAHY

Hráč ve svém tahu musí provést **jednu** ze tří akcí:

Dobere si vrchní kartu z balíčku REMIX a poté odloží jednu kartu z ruky do odkládacího prostoru.



Dobere si vrchní kartu z balíčku PADOUCHŮ a poté odloží jednu kartu z ruky do odkládacího prostoru.



Vezme si kartu z odkládacího prostoru a poté odloží z ruky do odkládacího prostoru jinou kartu.



Karty v odkládacím prostoru musí být vyloženy tak, aby byly všechny dobře viditelné všem hráčům.

KONEC HRY

Hra končí v okamžiku, kdy je v odkládacím prostoru vyloženo deset karet. Hráči si sečtou základní sílu svých karet v ruce a jejich bonusy a odečtou postihy. Hráč s nejvyšším součtem zvítězí!

Jestliže hráč v ruce nemá alespoň jednoho **HRDINU** nebo **SPOJENCE** a alespoň jednoho **PADOUCHA**, je jeho součet 0 bodů.

POUŽÍVANÁ KLÍČOVÁ SLOVA

Toto jsou důležitá klíčová slova, vyskytující se v textech na kartách:

MÁŠ-LI: Pokud je v textu karty psáno MÁŠ-LI jinou kartu, barvu karty nebo symbol, může hráč tento bonus získat pouze jednou. (PŘÍKLAD: Hráč má *SHADOWCAT* a karty *TOVÁRNA* a *TAJNÝ ÚKRYT*. Bonus „+4, máš-li *LOKACI*“ však získá pouze jednou.)

ZA KAŽDÝ: Pokud je v textu karty psáno ZA KAŽDÝ v kombinaci s určitou barvou karty nebo symbolem, může hráč získat bonus za každou odpovídající kartu. Je-li na jedné kartě více stejných symbolů, získá hráč bonus za každý takový symbol. (PŘÍKLAD: Má-li hráč karty *SPOLUPRÁCE*, *HAWKEYE*, *SHE-HULK* a *WOLVERINE*, bonus „+4 za každého *HRDINU*“ získá třikrát.)

VYMAŽE: Některé karty mohou VYMAZAT jiné karty. Vymazaná karta nepřidává žádné body sobě ani jiným kartám a nijak neovlivňuje hráčovy karty v ruce. Jestliže má hráč v ruce více karet, které vymažou samy sebe nebo jiné karty (například *TAJNÝ ÚKRYT* a *JUGGERNAUT*), určí si na konci hry pořadí, v jakém se tyto karty vyhodnotí.

VYMAZÁNA, NEMÁŠ-LI: Dotyčná karta je VYMAZÁNA (dle pravidel výše), pokud hráč nemá v ruce kartu či karty jmenované v postihu. (PŘÍKLAD: *MOCNÝ*.)

PROMĚŇ, MÁŠ-LI: Některé karty mají schopnost proměny. Je-li na kartě text „PROMĚŇ, máš-li...“, hráč otočí kartu tak, aby byl tento text vzhůru nohama. Hráč si na konci hry může započítat symboly POUZE z levé strany karty. Pokud hráč splňuje uvedené požadavky, **musí** proměnu provést.



BODOVÁNÍ KARET V RUCE

Na konci hry je každá karta v ruce obodována na základě ostatních karet v hráčově ruce. Nemá-li hráč v ruce alespoň jednoho **PADOUCHA** a alespoň jednoho **SPOJENCE** nebo **HRDINU**, je jeho celkový výsledek nula bodů. **VYMAZANÝ PADOUCH, SPOJENEC** nebo **HRDINA** se pro splnění tohoto požadavku nezapočítává.

Hráči ignorují všechny **VYMAZANÉ** karty.

Každý hráč si sečte základní sílu všech karet ve své ruce (některé karty mohou mít zápornou hodnotu základní síly).

Každý hráč přičte všechny bonusy a odečte postihy na základě textů na kartách ve své ruce.

Hráči vždy věnují pozornost pouze kartám ve své ruce. **Karty hráče nejsou nikdy ovlivněny kartami v rukách soupeřů.**

Hráč s nejvyšším celkovým bodovým součtem zvítězí.

V případě shodného výsledku se hráči se shodným počtem bodů o vítězství dělí.



PŘÍKLAD BODOVÁNÍ



Základní síla 4. **+6** za další tři hrdiny a **+4**, protože hráč má **ŠTÍT Z VIBRANIA**.



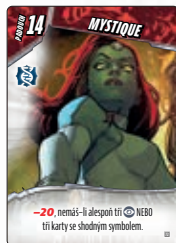
Základní síla 3. Hráč si volí symboly a , které mu umožní získat bonusy z dalších karet.



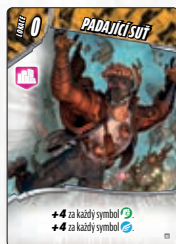
Základní síla 9. Tato karta není VYMAZÁNA, protože hráč má **HRDINU** se symbolem (**KAPITÁN AMERIKA**).



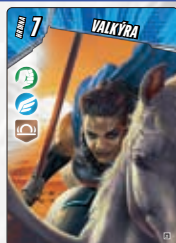
Základní síla 6.



Základní síla 14. Hráč neztrácí **20** bodů, protože **COLOSSUS**, **VALKÝRA** i **VISION** mají všichni symbol .






Základní síla 0. **+28**, protože hráč má celkem 7 symbolů a (**COLOSSUS**: , , **VALKÝRA**: , , **VISION**: , a **ŠTÍT Z VIBRANIA**:).




Základní síla 7.




Hráč:		
1. karta	KAPITÁN AMERIKA	14
2. karta	COLOSSUS	6
3. karta	VALKÝRA	7
4. karta	VISION	3
5. karta	MYSTIQUE	14
6. karta	ŠTÍT Z VIBRANIA	9
7. karta	PADAJÍCÍ SŮT	28
Celkem		81

UPŘESNĚNÍ

ÚHYBNÝ MANÉVR: Počet karet se  určí, jakou bodovou hodnotu každý  má. Karty **LOCKHEED**, **STORM** a **CYCLOPS** přinesou kartě **ÚHYBNÝ MANÉVR** bonus **+27**, protože se jedná o 3 karty a každá má 1 .

Všimněte si, že karta **HAWKEYE** má 2 symboly . Pokud by tedy hráč měl jen karty **HAWKEYE** a **LOCKHEED**, za kartu **ÚHYBNÝ MANÉVR** by získal **21** bodů.

NABOURÁNÍ SYSTÉMU a TECHNICKÁ

PODPORA: Vzhledem k tomu, že karta **NABOURÁNÍ SYSTÉMU** umožní každý symbol  počítat také jako symbol , hráč získá **+13** bodů za každý symbol .

LOKI: Hráč bere v potaz pouze základní sílu karty, kterou dobere. Tato karta neovlivňuje jiné karty v hráčově ruce a ani jimi není sama ovlivněna. Hráč za dobranou kartu získá body i v případě, že by tato měla být **VYMAZÁNA** (příklad: **NEBOJÁCNOST**).

Je-li základní síla dobrané karty „*“, počítá se jako 0 (příklad: **ROGUE**).



TVŮRCI HRY

Autor: Bruce Glassco

Grafická úprava: Daniel Solís, Renee Lasater, Richard Dadisman

Další grafické prvky: Shutterstock

Jazyková úprava: Jessa Blackthorne

Testeři: Lisa Glassco, Amory Fischer, Elinor

Glassco, David Polsdorfer, Meg Glassco,

Ben Cole, Sarah Glassco, Jacob Gibson, Dave Platnick, Andrew Dzikiewicz a zejména Rick Glassco.

Český překlad a sazba: Vladimír Smolík

Jazyková úprava: Eliška Pospíšilová

Redakce: Ondřej Kurka a Martin Hrabálek