

T GAME OF TRAINS

Skupina autorů Trehgrannik

Pro 2 – 4 hráče ve věku nad 8 let, herní čas: 20 minut.

Herní komponenty



88 karet:

4 lokomotivy

84 vagónů

Myšlenka a cíl hry

Každý hráč má před sebou vlak skládající se z lokomotivy a 7 vagónů seřazených v sestupném pořadí. Ve svém tahu smí hráč vzít nový vagón a nahradit jím některý ze svých stávajících. Hráč také může použít schopnost karty ke změně pořadí svých vagónů či dokonce k odstranění vagónu z vlaku jiného hráče. První hráč, který bude mít ve svém vlaku vagóny seřazené ve vzestupném pořadí, vyhrává.

Příprava hry

- Každý hráč dostane jednu kartu lokomotivy (nepoužité lokomotivy vraťte do krabice).
- Zamíchejte karty vagónů a rozdejte každému hráči 7 karet. Zbylé karty položte lícem dolů doprostřed stolu jako dobírací balíček.
- Každý hráč seřadí své karty do řady v sestupném pořadí zleva doprava. Lokomotivu položí na levou stranu řady. (Tedy ihned u lokomotivy je vagón s nejvyšším číslem.)
- Začíná hráč, který byl naposledy na nádraží.
- Počínaje tímto hráčem a po směru hodinových ručiček si každý hráč dobere počet karet dle svého pořadí (první hráč 1 kartu, druhý hráč 2 karty, atd.).
- Počínaje prvním hráčem po směru hodinových ručiček si každý vybere jednu z dobraných karet. Zbylé karty odhodí lícem dolů na odhazovací hromádku a vybranou kartou nahradí některou kartu z jeho řady vagónů. Nahrazená karta se položí lícem nahoru vedle dobíracího balíčku.
- **Pokud se kdykoli během hry objeví vedle dobíracího balíčku dvě karty se stejnou schopností, jsou obě odstraněny na odhazovací hromádku.**

Nyní jste připraveni ke hře!



Průběh hry

Počínaje prvním hráčem se hráči střídají v tazích po směru hodinových ručiček.

Ve svém tahu musí hráč provést jednu ze dvou možných akcí. Poté se stejně rozhoduje jeho soused po levici, atd.

Možné akce:

- 1) **Dobrání karty** – Doberte si svrchní kartu z dobíracího balíčku. Kartu musíte umístit do své rady vagónů nahrazením jiné karty, která již v řadě leží. Nahrazenou kartu umístěte lícem vzhůru vedle dobíracího balíčku – schopnost na této kartě bude od té chvíle dostupná všem hráčům.
- 2) **Použití schopnosti karty** – vyberte libovolnou kartu z karet ležících lícem vzhůru vedle dobíracího balíčku, odhodte ji a použijte její schopnost. Ve hře je 8 schopností, které jsou vysvětleny níže.

Ostatní pravidla:

- Pokud se kdykoli vedle dobíracího balíčku objeví dvě karty se stejnou schopností, ihned obě odložte na odhazovací hromádku.
- Karty v odhazovací hromádce leží lícem dolů není povoleno se na ně dívat.
- Dojdou-li karty v dobíracím balíčku, zamíchejte odhazovací hromádku a vytvořte z ní nový dobírací balíček.
- Pokud nejsou ve středu žádné karty vyložené lícem vzhůru, může hráč provést pouze akci 1 – dobrání karty.
- Karta lokomotivy pouze znázorňuje, kde má na konci hry být připojen vagón s nejnižším číslem. Sama není považována za kartu vagónu a pokud se schopnost odkazuje na pozici karty v řadě, karta lokomotivy se nepočítá.

Konec hry

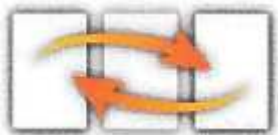
Hra končí okamžitě ve chvíli, kdy některý hráč seřadil **všech sedm svých karet vagónů** ve vzestupném pořadí zleva doprava. Tento hráč je vítěz.



Schopnosti



Vyměňte pozice dvou sousedících karet.



Vyměňte pozici dvou karet vzdálených ob jednu kartu od sebe navzájem.



Posuňte kartu přesně o dvě pozice vpravo. Tuto schopnost nelze využít na první nebo druhou kartu zprava.



Posuňte kartu o dvě pozice vlevo. Tuto schopnost nelze využít na první či druhou kartu zleva.





Odstraňte kartu nejvíce vlevo



Odstraňte prostřední kartu (to je zleva i zprava 4. vagón)



Odstraňte kartu nejvíce vpravo

Všichni hráči odstraní odpovídající kartu ze svého vlaku, s výjimkou chráněných karet (viz níže). Odstraněné karty umístí lícem nahoru vedle dobíracího balíčku, takže jejich schopnosti mohou být použity jakýmkoli hráčem pro akci 2. Poté si každý hráč, počínaje aktivním a po směru hodinových ručiček, vezme svrchní kartu z dobíracího balíčku a položí ji na pozici právě odstraněné karty.

Důležité! Pokud po použití této schopnosti leží vedle dobíracího balíčku dvě a více karet se stejnou schopností, odstraňte je po párech na odhazovací balíček (pokud je zde lichý počet karet se stejnou schopností, jedna vedle dobíracího balíčku zůstane).

Poznámka! Pokud některý hráč vyhodnocením této schopnosti dokončí vítěznou podmínku (vzestupné seřazení sedmi vagónů), hra okamžitě končí a tento hráč vyhrává. (Hráči, kteří by si měli ještě doplnit kartu za tu odstraněnou, již tak neučiní.)



Ochrana – Umístěte tuto kartu pod 1., 4., nebo 7. kartu vašeho vlaku (tedy první, prostřední, nebo poslední), čímž ji chráníte před odstraněním (viz výše). Ochrannou kartu zasuněte pod váš vagón tak, aby jen zámek byl vidět. Tento vagón sice nemůže být odstraněn akcí popsanou výše, avšak když svým vlastním přičiněním změníte jeho pozici či jej nahradíte, vagón tím o svoji ochranu přijde a samotnou kartu se zámkem musíte odstranit na odhazovací hromádku.



Poznámka! Jak vidíte, ve hře má každá karta dvojí využití – jako číslo vagónu, nebo jako schopnost. Každá z těchto možností se však vztahuje na jiné karty; karta dobraná z dobíracího balíčku může být využita **pouze jako číslo** k nahrazení vagónu v řadě, zatímco karty ležící lícem vzhůru vedle dobíracího balíčku lze použít **pouze k vyhodnocení jejich schopnosti**.



Autoři hry: skupina Trehgrannik (A. Shklyarov, A. Paltsev, A. Konnov)

Ilustrace: Reinis Pētersons

Pro REXhry přeložili: Ondřej Cigánek & Michal „myyysha“ Stárek

obchod@rexhry.cz

www.rexhry.cz

fb.com/rexhry

