

MILLIONS of dollars

Hru vytvořil Jeremie Kletzkine

Ilustrace Cari

3–8 hráčů – 25 minut – 14+

Herní komponenty

- 8 sad karet postav
- 8 sad karet rolí
- 10 karet kořisti
- 50 bankovek 1M\$
- 25 bankovek 5M\$
- 1 karta vůdce
- 8 karet výhružek
- 8 karet herní návodů.

Hráči jsou zloději, kteří se připravují k mnohonásobné bankovní loupeži. V každé loupeži si každý zloděj vybere svou roli z pěti možností: ranař, chmaták, řidič, práskač nebo kápo. A protože se jedné loupeže nemůže účastnit více lupičů o stejné roli, hráči musejí navzájem své role hádat, vyjednávat spolu a blafovat, aby pro sebe získali co největší částku.

CÍL HRY

Shromážděte \$20M **nebo** buďte nejbohatším hráčem po finální osmé loupeži.



PŘÍPRAVA

- Každý hráč si vybere gang a vezme si:
 - ➔ 3 až 5 karet postav ① vybraného gangu a jím odpovídající karty rolí ②, v závislosti na počtu hráčů.
 - ➔ 5 bankovek o hodnotě 1M\$
 - ➔ 1 kartu herní návodů.
- Jakékoli nepoužité karty postav a rolí odstraňte ze hry.
- Všechny zbývající bankovky položte na hromádku, a utvořte tak peněžní rezervu.
- Náhodně vyberte 8 karet kořisti ③, zamíchejte je a utvořte z nich balíček lícem dolů, který položte vedle peněžní rezervy. Nepoužité karty kořisti odstraňte ze hry.
- Položte karty výhružek ④ na stranu, vedle herní oblasti.
- Ten hráč, který se naposled díval na film o bankovní loupeži, si vezme kartu vůdce ⑤.

Pravidla pro 3 hráče jsou na str. 4

	Řidič	
	Ranař	4 až 8 hráčů
	Chmaták	
	Práskač	5 až 8 hráčů
	Kápo	7 až 8 hráčů

PRŮBĚH HRY

Hra probíhá v jednotlivých kolech "loupeží". Každé kolo sestává ze 4 fází:

1. **Plánování** – Odhalení karty kořisti, hráči si tajně zvolí role.
2. **Vyjednávání** – Hráči vyjednávají, kdo zůstane a kdo odejde.
3. **Loupež** – Hráči, kteří zůstali, odhalí své role. Někteří budou eliminovaní.
4. **Dělba kořisti** – Všichni hráči zbylí v kole vyhrají miliony dolarů!

1) PLÁNOVÁNÍ



A) Odalte horní kartu kořisti a položte ji doprostřed stolu.

Každá karta kořisti znázorňuje:

- Množství peněz, které si hráči rozdělí (8M až 12M\$).
- Vklad, který musí každý hráč zaplatit, aby se loupeže zúčastnil (1M nebo 2M\$).
- Někdy je na kartě specifický symbol role. Úspěšný lupič s touto rolí si vydělá milion navíc.

B) Poté si každý hráč vybere jednu ze svých karet postav a položí ji lícem dolů před sebe.



Na ni potom položí požadovaný vklad (dle karty kořisti 1M nebo 2M\$).

Pokud hráč nemá dostatek peněz, aby vklad zaplatil, vezměte vklad z finanční rezervy.

C) Každý hráč si potom vezme kartu role odpovídající vybrané postavě a položí ji lícem dolů doprostřed hracího stolu.

Všechny karty rolí zprostřed stolu vezměte, dobře zamíchejte. Jednu odložte stranou lícem dolů, ostatní odhalte.

2) VYJEDNÁVÁNÍ

V této fázi mohou hráči z loupeže odejít tím, že si vezmou zpátky svou kartu postavy (karta role uprostřed stolu zůstává). Hráči mohou o své roli mluvit (pravdu, blafovat či bezostyšně lhát), vyzývat jiné k odchodu, vyjednávat o vystrnadění jiného hráče za peníze, nebo se vzdát a sami odejít. Odchodné musí hráč od jiného hráče dostat v plné výši dříve, než stáhne svoji kartu. Po uzavření takové dohody se z ní nedá odstoupit.

Hráč, který odejde:

- si vezme zpět svůj vklad a
- nesmí mluvit a svou roli udržuje v tajnosti do konce kola.

KARTA VŮDCE



Karta vůdce propůjčuje svému majiteli vyšší diskuzní autoritu. Pokud se hráči mají problém dohodnout, iniciativa k zapáleným vyjednáváním, podlým lžím a pokoutným dohodám je na místě. Např.:

- obcházení stolu a vyptávání se na hráčské role (hráči ale nemusí mluvit pravdu),
- výzvy k urychlění rozhodnutí... Když se hráči dohodnou, loupež může začít.

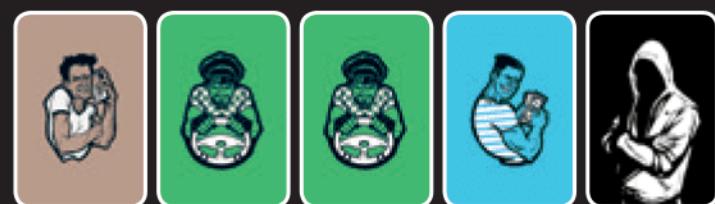
5) LOUPEŽ

Hráči, kteří ve fázi vyjednávání odešli, po zbytek kola nijak neovlivní průběh hry. Ostatní hráči nyní odhalí své karty postav v tomto pořadí:

1. Hráči, kteří si vybrali "práskače" (hnědá), začínají. Pokud jsou v kole:

- dva nebo více: všichni jsou eliminováni a přijdou o svůj vklad, který se vrací do finanční rezervy.
- jeden: Tento hráč si vezme zpět svůj vklad. Poté jmenuje jinou roli ležící mezi ostatními kartami. Hráči, kteří si tuto roli vybrali, jsou eliminováni. V zájmu co nejvyšší napínavosti se tito eliminovaní hráči odhalí až jako poslední, bez ohledu na následující pořadí, takže hráči do konce loupeže neví, kdo je kdo.

PŘÍKLAD



Ve hře je jediný práskač, proto Al nevypadává, vezme si svůj vklad a jmenuje jednu ze zbývajících rolí (zde jen řidič a chmaták). Vybere si řidiče. Eliminovaní řidiči se tudíž odhalí až po odhalení všech ostatních rolí.

Zde však již všichni odešli ze hry ve fázi vyjednávání....

2. Další hrají "ranaři" (červená). Pokud jsou v kole:

- dva nebo více: všichni jsou eliminováni. Vezmou si zpět peníze, které vložili jako svůj vklad (pouze ranaři dostávají svůj vklad zpět, ať se děje cokoli).
- jeden: hráč si vezme zpátky svůj vklad. Získává jednu kartu výhružky, kterou může v pozdějších kolech využít k tomu, aby nahlédl na jednu vybranou kartu postavy jiného hráče. Karta výhružky je poté odhozena. Hráč může mít libovolné množství karet výhružky.



3. Nyní se odhalí "řidiči" (zelená). Pokud jsou v kole:

- dva nebo více: všichni jsou eliminováni a jejich vklad se přesouvá do rezervy.
- jeden: hráč si vezme zpět svůj vklad.

4. Pokračují "chmatáci" (modrá). Pokud jsou v kole:

- dva nebo více: všichni jsou eliminováni a jejich vklad se přesouvá do rezervy.
- jeden: hráč si vezme zpět svůj vklad.

5. Fázi loupeže uzavírají "káповé" (žlutá). Pokud jsou v kole:

- dva nebo více: všichni jsou eliminováni a jejich vklad se přesouvá do rezervy.
- jeden: hráč si vezme zpět svůj vklad.

V tuto chvíli odhalí svou kartu postavy hráči, jejichž roli z kola eliminoval práskač (pokud nějací takoví jsou). Ztratí svůj vklad (krom ranařů) a jsou eliminováni. Pokud poté zůstává v loupeži pouze práskač, okamžitě ztrácí 3M\$ a je eliminován (v tomto případě přeskočte fázi dělby kořisti).

4) DĚLBA KOŘISTI

Zbývající hráči si nyní rozdělí získanou kořist:

- Pokud se loupeže zúčastnil kápo, hráči si dělí o 2M\$ více, než říká karta kořisti.
- Celkovou (příp. kápem zvýšenou) sumu vezměte z rezervy a rovnoměrně rozdělte mezi neeliminované hráče, zaokrouhlujíce dolů. Možná zůstane zbytek, jejž vratěte do rezervy.
- Každý hráč, který obdržel podíl, ihned zaplatí 1M\$ řidiči (pokud je v kole řidič).
- Chmaták okrade ranaře o 2M\$ (jsou-li ve hře)
- Po dokončení těchto "transakcí" získává hráč, jenž měl roli znázorněnou na kartě kořisti, o 1M\$ navíc (vezme si jej z rezervy). Toto pravidlo ignorujte, pokud karta nemá ikonu role nebo tato role není účastníkem loupeže.

Konec kola

a podmínky vítězství

Všichni hráči si vezmou zpátky své karty postav i rolí.

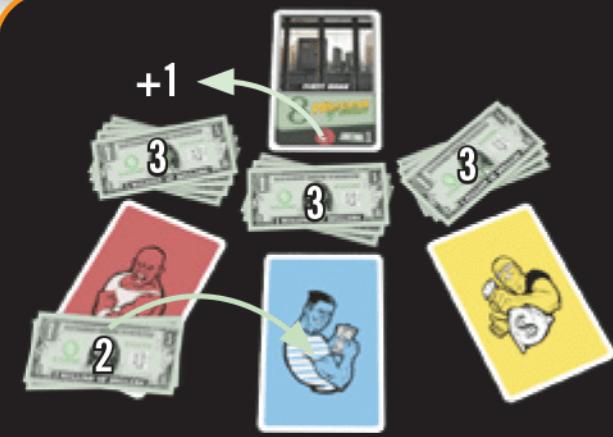
Karta vůdce se přesouvá dalšímu hráci ve směru hodinových ručiček.

Odhodte kartu kořisti.

Začíná další kolo, pokud:

- žádný hráč poté, co obdržel podíl kořisti, nedosáhl **20M\$**. Hráč s 20M\$ vítězí. Pokud na stejnou částku v tomtéž kole dosáhlo více hráčů, vyhrává ten nejbohatší.
- toto ještě nebyla osmá loupež. Po odehrání osmé loupeže totiž v hromádce karet kořisti již žádné karty nezbývají.

V případě shody se hráči o vítězství (váhavě) dělí. Příště budou určitě zákeřnější, aby mistr zločinu zůstal jen jeden!



Po napínavé loupeži si tři zloději dělí lup z banky. Díky kápovi si dělí 10M\$, ačkoli karta kořisti říká 8M\$. Každý dostane 3M\$ (zbylý 1M\$ se vrací do rezervy). Chmaták poté ukradne 2M\$ tupému ranaři. Na závěr ranař dostane 1M\$ z rezervy navíc, protože karta kořisti ukazuje ikonu ranaře.

HRA 3 HRÁČŮ

Hráči si vyberou gang a vezmou si všech 5 karet postav i rolí.

Ve fázi plánování si před sebe každý hráč položí dvě postavy namísto jedné, na každou z nich položí vklad a doprostřed stolu dá dvě karty rolí. Jako obvykle jsou odhaleny všechny role až na jednu.

Během vyjednávání se o obou hráčových postavách jedná zvlášť. Hráč tudíž může odstoupit s žádnou, jednou, druhou nebo oběma. Jako obvykle se vklady na postavách, které odstupují, vracejí hráči. Loupež se vyhodnocuje normálně.

Dělba kořisti probíhá podle postav, nikoli hráčů, čili hráč, u nějž se loupeže zúčastnily obě postavy, dostává dva díly kořisti. Stejně tak řidičovi platí každá postava. Mějte na paměti, že můžete platit vlastnímu řidiči nebo váš vlastní chmaták okrade vašeho ranaře, což se na vašem celkovém bohatství neprojeví.

VOLITELNÉ PRÁVIDLO "VÁM UŽ NENALETÍM"

S touto variantou (pro 4-8 hráčů) si zloději nemohou vybrat stejnou roli ve dvou loupežích po sobě, což umožní lépe předvídat role soupeřů a taktizovat.

Ve fázi plánování si zde každý hráč položí viditelně před sebe lícem vzhůru tu roli, kterou měl předchozí kolo, a všichni ostatní tuto kartu vidí. Do příští loupeže si pak vybírá z těch karet, které mu zbyly po odložení minule použité karty role.