

STEJNÉ MOŽNOSTI

Je pro vás základní hra příliš jednoduchá, či moc složitá, nebo si prostě chcete jen obohatit hraní? Tak právě pro vás jsou tu drobné herní úpravy, které hru více stabilizují pro různý počet hráčů. Tato pravidla se dají aplikovat na libovolnou kampaň.

ZMĚNĚNÁ PRAVIDLA

1. Upravená startovní velikost hracího balíčku Invaze

Invaze vždy začíná s 22 startovními kartami Invaze (☹️) ve svém balíčku.

2. Změna při nasazování karet

Před nasazením karet Invaze pošle Invaze (4 - počet hráčů ve hře) karet na průzkum a to tak, že pro každou kartu poslanou na průzkum odhalí vrchní kartu z balíčku Invaze, uloží si zdroje z její odměny a poté tuto kartu odloží na odhazovací balíček. Následně nasadí karty obvyklým způsobem, ale při nasazení vyhodnotí svou odměnu a efekty maximálně (2 + počet protokolů ve hře) karet Invaze. Všechny ostatní nasazené karty vyhodnotí pouze svou odměnu a neprovedou své efekty (pasivní efekty karet zůstávají aktivní, pouze se nevyhodnotí efekt uvedený v textu karty, který se má provést po nasazení).

Hra pro 1 hráče

1. Invaze pošle 3 karty na průzkum.
2. Invaze nasadí karty běžným způsobem (1 + počet protokolů ve hře)

Hra pro 2 hráče

1. Invaze pošle 2 karty na průzkum.
2. Invaze nasadí karty běžným způsobem (2 + počet protokolů ve hře)

Hra pro 3 hráče

1. Invaze pošle 1 kartu na průzkum.
2. Invaze nasadí karty běžným způsobem (3 + počet protokolů ve hře), ale vždy poslední nasazená karta vyhodnotí svou odměnu a nevyhodnotí své efekty, které by se měly provést po nasazení.

Hra pro 4 hráče

1. Invaze nepošle žádnou kartu na průzkum.
2. Invaze nasadí karty běžným způsobem (4 + počet protokolů ve hře), ale vždy poslední 2 nasazené karty vyhodnotí svou odměnu a nevyhodnotí své efekty, které by se měly provést po nasazení.

RYCHLÝ TRÉNINK

Nemáte moc času a chtěli byste si zahrát rychlou hru v kompetitivním módu? Tak právě pro vás jsou tu drobné úpravy hry, které umožní hrát kompetitivní mód paralelně, takže všichni hráči hrají jednotlivé herní fáze současně. Ve hře tedy neexistuje začínající hráč.

ZMĚNĚNÁ PRAVIDLA

1. Žádný hráč neprovede dodatečnou přípravu

Jelikož v tomto herním módu neexistuje začínající hráč, žádný hráč neprovede dodatečnou přípravu (přidání náhradních dílů (🔧) jako kompenzaci za to, že hraje až jako druhý v pořadí).

2. Všechny herní fáze provádí hráči současně

Každou herní fázi hráči hrají současně.

3. Vyhodnocování efektů

Veškeré efekty (v libovolné fázi hry) se vyhodnocují ihned, jakmile jsou provedeny (po zahrání karty, aktivaci efektů karet v základně atd.), s výjimkou efektů, které ovlivňují protihráče, ty se vyhodnocují až jako poslední v libovolném pořadí.

Co jsou efekty ovlivňující protihráče?

Tyto efekty jsou různé schopnosti karet, které cílí na protihráče nebo jakoukoliv z jeho herních zón, karet na ruce atd. Jedná se především o efekty odhazující karty z balíčku protihráče, efekty odkládající karty z balíčku protihráče na skládku, efekty ničící uložené zdroje protihráče apod.

Občas je potřeba si poznačit, jaký efekt ovlivňující protihráče se má vyhodnotit. K tomu můžete použít barevné šroubky, které při vyhodnocení takového efektu položíte na kartu svého vůdce (žlutý šroubek za odložení karty na skládku, červený šroubek za odhození karty a modrý šroubek pro zničení uloženého zdroje), tyto šroubky poté fungují jako připomínka, abyste tyto efekty nezapomněli vyhodnotit.