

Cabanga!



Michael Modler



Kreativbunker



od 8 let



3–6 hráčů



20 minut

Cíl hry

Pokuste se co nejrychleji zbavit karet z ruky tím, že je chytře a bez mezer mezi čísly umístíte na stůl, protože za zbylé karty v ruce na konci kola dostanete záporné body. To by bylo velmi jednoduché, nebýt ostatních hráčů. Když totiž vznikne mezer, všichni vykřiknou „Cabanga!“ a hodí po vás karty. Kdo bude mít na konci nejméně trestných bodů, vykřikne závěrečné „Cabanga!“ a vyhraje?

Herní materiál

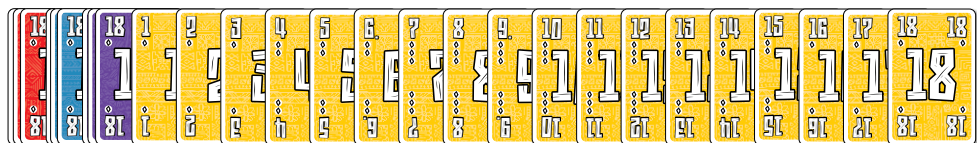
84 karet:



4 karty barev (červená, modrá, fialová a žlutá)



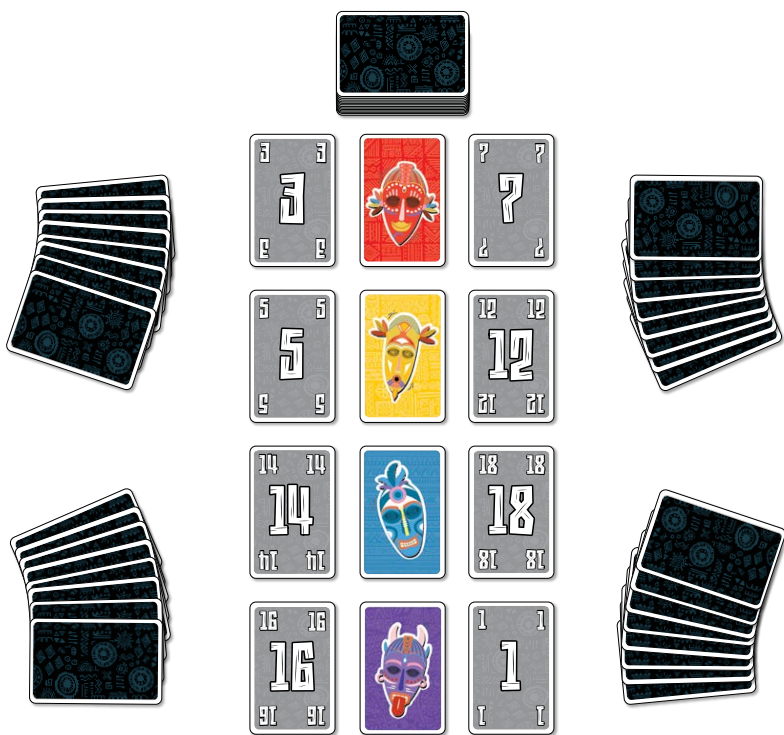
8 startovních karet (s čísly 1, 3, 5, 7, 12, 14, 16, 18)



72 hracích karet (s čísly 1–18 v červené, modré, fialové a žluté barvě)

Příprava hry

Vyložte 4 karty barev do sloupce uprostřed stolu. Zamíchejte 8 startovních karet. Položte jednu náhodnou startovní kartu nalevo a napravo od každé karty barvy. Tyto tři karty tvoří jednu řadu. Každá startovní karta zakládá jednu ze dvou odkládacích hromádek této barvy. Zamíchejte všechny hrací karty a rozdejte 8 karet každému hráči. Tyto karty si vezměte do ruky a držte je před ostatními skrytě. Zbývající hrací karty umístěte v balíčku lícem dolů nad karty barev, budou tvořit „trestný balíček“. Vezměte si tužku a papír na zapisování trestných bodů... a jste připraveni začít hrát!

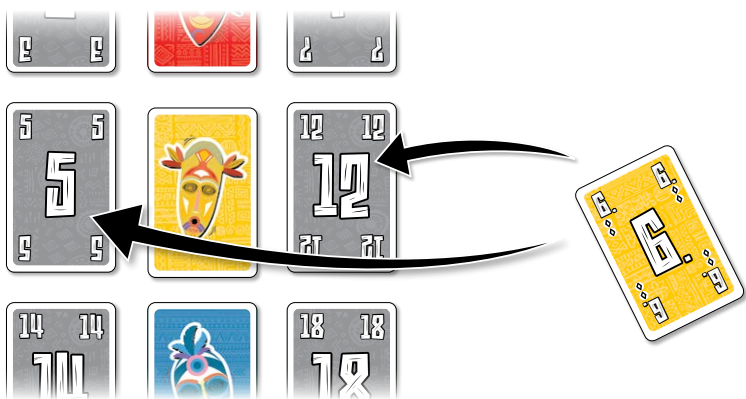


Průběh hry

Hráč, který jako první vyhlásí **Cabanga** pozpátku, bude jako první na tahu a zahraje první kartu. Hráči se poté střídají v tazích po směru hodinových ručiček.

HRÁNÍ KARET

Když jste na tahu, zahrajte **jednu** kartu do řady **odpovídající barvy**. Je pouze na vás, kterou kartu zahrajete a na kterou odkládací hromádku odpovídající barvy ji umístíte. Nezáleží na tom, které hrací nebo startovní karty hromádky obsahují.



Příklad: Žlutou kartu lze umístit buď na levou, nebo pravou odkládací hromádku ve žluté řadě; v tomto příkladu buď na startovní kartu 5, nebo startovní kartu 12.

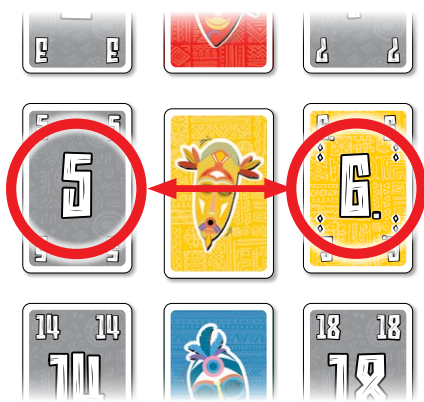
Důležité: Pokud zahrajete kartu stejné barvy jako hráč před vámi, musíte si dobat jednu kartu z trestného balíčku.

CABANGA!

Když zahrajete kartu, může vzniknout mezera mezi číslem na právě zahrané kartě a číslem na vrchní kartě **druhé** odkládací hromádky ve stejné řadě. V takovém případě musí ostatní hráči dávat pozor! Každý hráč, který má v ruce jednu nebo více karet **stejně barvy** s číslem ze **vzniklé číselné mezery**, může vykřiknout „Cabanga!“ a hodit je vaším směrem.



Příklad A: Umístíte žlutou 6 na levou odkládací hromádku ve žluté řadě. Tím ve žluté řadě vznikne velká číselná mezera, konkrétně od 6 do 12. Ostatní hráči vaším směrem nyní můžou z ruky hodit všechny žluté karty z této číselné mezery. V tomto příkladu by to mohly být žluté karty 7, 8, 9, 10 a 11.



Příklad B: Místo umístění žluté 6 na startovní kartu 5 hraje chyťteji a umístíte ji na startovní kartu 12. Tím pádem mezi čísly 5 a 6 není žádná mezera a nikdo vaším směrem nemůže hodit žádné karty.

Důležité: Za každou kartu, kterou vaším směrem ostatní hodí, si musíte **dobrat jednu kartu z trestného balíčku**. Karty, které vaším směrem hodili, si **neberte** do ruky, ale odložte je stranou.

Karty odložené stranou byste v průběhu kola neměli potřebovat. Pokud je však trestný balíček prázdný, zamíchejte karty odložené stranou a umístěte je lícem dolů jako nový trestný balíček.

Poté, co zahrajete kartu, je na řadě hráč po vaší levici. Dokud tento hráč nezahraje kartu, ostatní hráči mohou stále vykřiknout „Cabanga!“ a hodit vaším směrem karty ze vzniklé mezery.

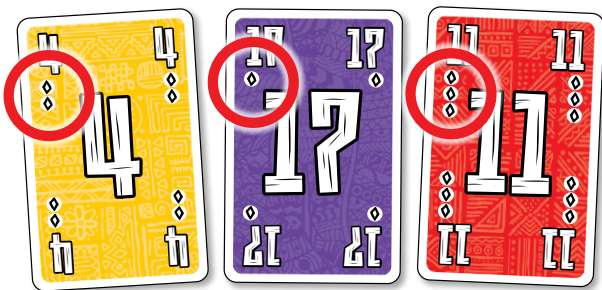
Konec kola

Kolo končí, jakmile kterýkoli hráč nemá na konci tahu žádné karty v ruce. K tomu může dojít buď hraním karet, nebo jejich odhazováním.

Pokud jste na tahu a zahrajete poslední kartu z ruky, ostatní vaším směrem stále můžou házet karty ze vzniklé mezery. To znamená, že hra nemusí nutně skončit, když zahrajete svou poslední kartu, jelikož si stále musíte dobat jednu trestnou kartu za každou kartu, kterou vaším směrem hodí ostatní hráči. Pokud po někom jiném hodíte svou poslední kartu, kolo skončí, jakmile si tento hráč dobere trestné karty, čímž ukončí svůj tah.

Také se může stát, že na konci jednoho tahu nebude mít v ruce žádné karty více hráčů.

Na konci kola získáte jeden až tři trestné body za každou kartu, která vám zbývá v ruce, v závislosti na počtu symbolů na kartách. Zapište na papír trestné body každého hráče.



Příklad: Na konci kola vám v ruce zbývají tyto karty, takže získáte 6 trestných bodů (2 + 1 + 3).

Poté začíná nové kolo. Opět připravte karty podle pokynů pro přípravu hry. V novém kole bude začínat hráč po levici od hráče, který byl v předchozím kole jako poslední na tahu.

Odehrajte tolik kol, kolik je potřeba, aby nastal konec hry.

Konec hry

Hra skončí, jakmile některý z hráčů získá celkem alespoň **18 trestných bodů**. Kdo má nejméně trestných bodů, vyhrává! Pokud nastane remíza, remizující hráči vítězství sdílí.

Pokud máte zájem o kratší nebo naopak delší hru, můžete se samozřejmě domluvit, že budete hrát na jiný počet trestných bodů, nebo odehrát předem stanovený počet kol.



TAK NA CO JEŠTĚ ČEKÁTE?



Česká verze:

Překlad: Daniel Knápek

Grafická úprava: Jakub Matlovič

Jazyková úprava: Eliška Pospíšilová

Redakce: Vladimír Smolík a Jan Březina

Pokud by vám ve hře nějaká součást chyběla, napište na reklamace@rexhry.cz a my vám ji pošleme.

