

BAZÉN PLNÝ KOSTEK



Tip: Aby se kostky při otevírání krabice neztratily, ukládejte je do přiloženého sáčku.

Herní materiál

1 bazén (víko krabice)

1 kryt bazénu (dno krabice)

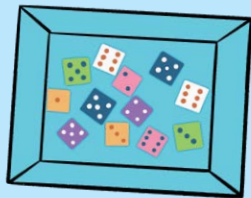
12 kostek (6 menších a 6 větších)

1 bodovací bloček s 30 listy (oboustranný)

Cíl hry

Hod'te kostky do bazénu, pořádně s nimi zatřeste a pak může začít párty!

Pozorně si prohlédněte barvy a hodnoty kostek v bazénu. Máte na to jenom chvíli! Máte je všechny? Ať už jste připraveni, nebo ne, musíte si vybrat kategorii, kterou obodujete. Bude vaše volba jako ladný skok do vody, nebo bolestivý placák?



V každém z dvanácti kol znovu zatřesete bazénem a vyberete si novou kategorii k obodování. Kategorii je celkem dvanáct a každou z nich si můžete vybrat pouze **jednou za hru**.

K vítězství je během všech dvanácti kol potřeba dobrý postřeh (a trocha štěstí)!

Příprava hry

- Položte víko krabice vzhůru nohama na stůl a vhod'te do něj všechny kostky. Toto je **bazén**.

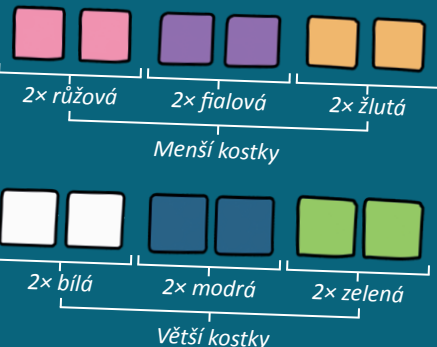
- Vedle bazénu položte dno krabice. Toto je **kryt bazénu**.

- Dejte každému hráči **bodovací list** a tužku.

- Hráč, který jako poslední plaval, si vezme bazén (včetně kostek) spolu s krytem bazénu, bude jimi třást jako první. Jste připraveni začít!

Dvanáct kostek

Ve hře je šest dvojic kostek. Každá dvojice má jinou barvu a je v jedné ze dvou mírně odlišných velikostí.



Bodovací list

Dvanáct bodovaných kategorií tvoří sloupec na levé straně listu (blíže viz druhá strana těchto pravidel). Do políček napravo od každé kategorie budete zapisovat získané body. Jelikož každou kategorii můžete obodovat pouze jednou, během jedné partie každý hráč na svém listu vyplní jeden sloupec. Každou stranu každého listu tedy lze použít pro čtyři partie.

Poznámka: Také můžete použít virtuální bodovací list v chytrém telefonu díky aplikaci Deep Print Games (viz konec tohoto listu s pravidly).

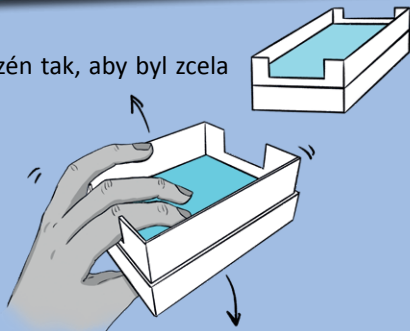
Průběh kola

1) Zatřesení, nahlédnutí, zapamatování

Položte kryt bazénu vnitřní stranou vzhůru přes bazén tak, aby byl zcela zakrytý.

Poté kryt a bazén společně zvedněte, pevně je držte a pořádně s nimi zatřeste!

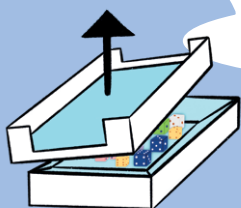
Po důkladném protřepání položte bazén zpátky na stůl, **aniž byste sundávali kryt**. jemně bazénem zatřeste, aby všechny kostky ležely na dně a nebyly naskládány na sobě či nakloněné.



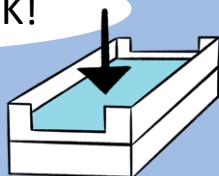
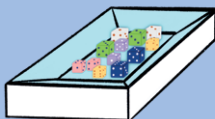
Nyní se všichni zároveň podívejte na bazén – hráč, který třásl bazénem, zvedne kryt do vzduchu, odhalí kostky a pomalu odříká (během zhruba tří vteřin): „**3, 2, 1, ŽBLUŇK!**“ a opatrně krytem opět zakryje bazén.

Během této krátké chvíle se pokuste co nejlépe rozpoznat, které kostky vám přinesou nejvíce bodů.

Poznámka: Pokud jsou některé kostky naskládány na sobě nebo nakloněné, zatřeste znovu bazénem.



3... 2... 1... ŽBLUŇK!



Důležité: Všichni by měli na kostky v bazénu dobře vidět. Ujistěte se, že nikdo nemá omezený výhled.

2) Výběr kategorie

Když je bazén opět zakrytý, každý hráč provede následující: Podívejte se na svůj bodovací list a vyberte si jednu z kategorií (viz modrý rámeček níže). Označte ji zaškrtnutím kroužku u odpovídajícího políčka.

Můžete si vybrat pouze kategorii, kterou jste v této partii **ještě neobodovali**. Ujistěte se, že ostatní nevidí, kterou kategorii jste si vybrali. V případě potřeby použijte ruku jako zástěnu, abyste prozatím udrželi svou volbu v tajnosti.

3) Bodování

Jakmile si všichni zaškrtnli kategorii, opět zvedněte kryt bazénu. Poté každý hráč spočítá, kolik za vybranou kategorii získal bodů, a zapíše je do příslušného políčka na svém bodovacím listu.

Bodovací kategorie



Vrchních šest kategorií na bodovacím listu je **6 barev kostek**: Sečtěte hodnoty **obou kostek ve vybrané barvě** a tento součet si zapíše jako body do příslušného políčka.

např. →

Poznámka: Rámeček kolem každé barvy kostky představuje barvu jejích teček.



Najděte všechny dvojice kostek, které mají **stejnou barvu i stejnou hodnotu**. Za každou takovou dvojici získáte 10 bodů, bez ohledu na výsledky na kostkách.

např. + →



Sečtěte hodnoty všech kostek, na kterých padlo 1 (1), a 2 (2), a 3 (3), bez ohledu na jejich barvu, a tento součet si zapíše jako body do příslušného políčka.

např. →



Vyberte si 4 (4), **nebo** 5 (5), **nebo** 6 (6) a sečtěte hodnoty všech kostek, na kterých padlo toto číslo, bez ohledu na jejich barvu. Tento součet si zapíše jako body do příslušného políčka.

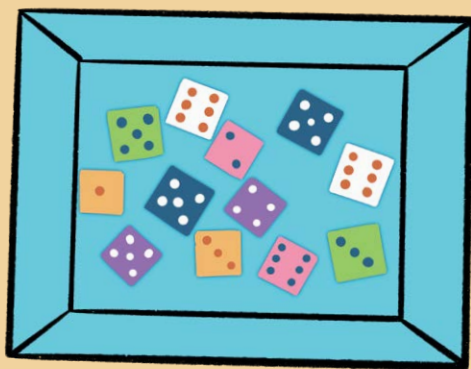
např. →



Párty v bazénu: Sečtěte hodnoty **všech 12 kostek** a tento součet si zapíše jako body do příslušného políčka.

Příklad:

Jakmile si každý hráč zaškrtnl kategorii, zvednete kryt bazénu a odhalíte kostky:



Honza si vybral **žluté kostky** a zapíše si 4 body.

Jana si vybrala **5čky** a zapíše si 20 bodů.

Lenka si vybrala **dvojice stejných hodnot ve stejné barvě** a zapíše si 20 bodů (10 bodů za a 10 bodů za).

Milan si vybral **párty v bazénu** a zapíše si 51 bodů.

4) Další kolo

Hráč po levici hráče, který v tomto kole třásl bazénem, si vezme bazén (včetně kostek) spolu s krytem a začne nové kolo počínaje krokem 1: „Zatřesení, nahlédnutí, zapamatování“.

Konec hry

Ve 12. kole, hned po zatřesení bazénem, přejděte rovnou ke kroku 3) „Bodování“ a každý si zapíše body za svou zbývajících kategorií. Poté hra končí. Následně každý hráč sečte všechny zapsané body ve svém sloupci a celkový součet zapíše do políčka vespodu sloupce.

Hráč s nejvyšším celkovým součtem vítězí. V případě shody vítězí ten z hráčů ve shodě, který má více bodů za kategorii **párty v bazénu**.

Pokud je stav stále nerozhodný, hráči vítězství sdílí.



	12
	15
	12
	51
	151



Pro zapisování a sčítání výsledků doporučujeme použít **aplikaci Deep Print Games**. Najdete v ní virtuální bodovací list pro řadu her tohoto vydavatelství. Aplikace je dostupná zdarma v App Store a Google Play.



Autoři hry: Christoph Cantzler, Torsten Marold
Ilustrace: Annika Heller
Vývoj/redakce: Kaddy Arendt, Viktor Kobilke
Překlad: Neil Crowley

© 2025 Deep Print Games GmbH, Sieglindstr. 7,
12159 Berlín, Německo. Všechna práva vyhrazena.
www.deep-print-games.com



České vydání
Překlad hry: Daniel Knápek
Grafická úprava: Jakub Matlovič
Jazyková úprava: Eliška Pospíšilová
Redakce: Jan Březina a Vladimír Smolík
Pokud by vám ve hře nějaká součást chyběla, napište na reklamace@rexhry.cz a my vám ji pošleme.