

Steven Aramini

Mathieu Leysenne

Cirkus na kolečkách

Pravidla hry



★ Úvod

Je cirkusová sezóna. Principálové velí chvátat od štace ke štaci, protože kdo rychleji přepraví svůj cirkus, má pak víc času na přípravu grandiózního vystoupení.

Musíte vybrat správná zvířátka, naložit je do vagónů a ty rychle připojit za svoji lokomotivu.

Každý vagón dává 1 až 4 body. Čím více vagónů připojíte ke své lokomotivě, tím více bodů posbíráte!

★ Cíl hry

První hráč, který dosáhne určeného skóre, vyhrál.

Samozřejmě ale můžete získat i více bodů, není třeba dosáhnout určeného skóre přesně.

Tato tabulka určuje, jaké je cílové skóre dle počtu hráčů:

Počet hráčů

Cílové skóre

2 & 3

18

4

16



★ Obsah hry

V krabici naleznete vše, co potřebujete ke hře:



- 40 karet vagónů
(10 ve čtyřech různých barvách:
čtyřikrát 1, třikrát 2, dvakrát 3
a jednou 4)



- 48 karet zvířat
(žirafa, medvěd, ryba, tygr)



- 4 karty lokomotiv



- 4 žetony náhrad



- 10 bonusových karet



- 1 žeton principála
- tato pravidla hry

★ Příprava

- 1 Každý hráč si vezme kartu lokomotivy a položí ji před sebe. Lokomotivy navíc nebudete při hře potřebovat.
- 2 Zamíchejte 4 žetony náhrad a každý dejte jednomu hráči, lícem nahoru do jeho hrací oblasti. Hrají-li pouze 2 nebo 3 hráči, zbylý žeton či žetony položte lícem vzhůru doprostřed hracího stolu.
- 3 Zamíchejte balíček vagónů a horní čtyři karty odhalte vedle sebe doprostřed stolu. To jsou **dostupné vagóny**.
- 4 Z ostatních karet vagónů utvořte dobírací balíček vedle těchto čtyř dostupných, lícem dolů. To je balíček vagónů.



- 5 Zamíchejte karty zvířat a rozdejte každému hráči pět karet lícem dolů. Tyto karty si hráči vezmou do ruky.
- 6 Zbytek zvířecích karet dejte lícem dolů doprostřed herní plochy. Toto je **dobírací balíček zvířat**.
- 7 Otočte z dobíracího balíčku zvířat svrchní kartu a položte ji lícem vzhůru vedle balíčku. To je první karta **odhazovací hromádky zvířat**.
- 8 Začíná hráč, který byl naposled v cirkuse.
- 9 Pravému sousedovi začínajícího hráče dejte **žeton principála**. Ten jej položí do své herní oblasti lícem vzhůru.



★ Příběh tahu

Ve svém tahu můžete zahrát dvě akce z následujících tří možností. Můžete vícekrát zopakovat tutéž akci nebo si vybrat různé akce, a to v libovolném pořadí. Každou akci ohlaste svým soupeřům.

1 Dobrat si jednu kartu zvířete do ruky:



Můžete buď dobrat horní kartu z dobíracího balíčku zvířat (tedy naslepo), nebo si vzít do ruky horní kartu z odhazovací hromádky, pokud ovšem není hromádka prázdná nebo je její horní karta bonusová (viz variantu **Bonusové karty** na str. 11). Počet karet v hráčově ruce není omezen.

Pokud dobírací balíček dojde, utvořte nový zamícháním odhazovací hromádky.

2 Naložit dostupný vagón:

Můžete naložit libovolný dostupný vagón, pokud máte v ruce správné zvířecí karty. K naložení vagónu je třeba z ruky odhodit tolik karet daného druhu zvířete, jaké je číslo v pravém horním rohu vagónové karty. Karty zvířat položte na odhazovací hromádku, vezměte si kartu vagónu k sobě a ihned za ni doplňte novou kartu z balíčku vagónů, aby byly opět na výběr čtyři. Za jednu akci lze naložit pouze jeden vagón.



Můžete odhodit z ruky 1 , a vzít si tak vagón s 1 žirafou,
nebo 3 , a vzít tak vagón se 3 žirafami.

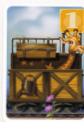
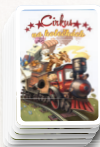
3 Vyměnit žetony náhrady:




Za cenu jedné akce můžete navzájem vyměnit dva žetony náhrady – buď žeton svůj a jiného hráče, nebo žeton svůj a žeton ve středu stolu (poznámka: při hře 4 hráčů ve středu stolu žádný žeton neleží). V libovolném okamžiku hry musí mít každý hráč u sebe přesně jeden žeton náhrady. Výměna se nedá odmítnout.

Po dokončení dvou akcí je na tahu soused sedící po vaší levici.

Jak použít žeton náhrady

Ve hře jsou čtyři žetony náhrady, z nichž každý zobrazuje jiný ze čtyř druhů zvířat. Když nakládáte vagón, váš žeton náhrady určuje, že dvě karty zvířete na něm zobrazeného pro vás fungují jako náhrada za jedno libovolné jiné zvíře (tedy žolík). Pořadí odhazování zvířecích karet je na vás. Žeton náhrady si po jeho využití ponechte, dá se používat neomezeně dál.



Pokud máte tento žeton náhrady, můžete zahodit 2 , a vzít si tak vagón s 1 žirafou, nebo 2  a 2 , a vzít si tak vagón se 3 žirafami.

Připojování vagónů

Po naložení vagónu jej musíte připojit ke svému vlaku, aby byl obodován. Připojit se ale dá pouze tehdy, když jeho číslo nebo druh zvířete odpovídá číslu nebo druhu zvířete posledního již připojeného vagónu. Protože lokomotiva nemá číslo ani nevezí zvířata, váš vůbec první připojený vagón může být jakýkoli. Připojením se vaše skóre zvýší o hodnotu vagónu.



*Za vagón „2 žirafy“ se dá připojit
buď vagón „2“, nebo vagón „žirafy“.*

Čekající vagóny

Pokud naložíte vagón, který se momentálně nedá připojit za váš vlak (s posledním vagónem nesouhlasí číslo ani zvíře), položte jej do zásoby čekajících vagónů pod svým vlakem.



*Vagón se
3 medvědy
nemá ani
shodné číslo,
ani shodné zvíře
s posledním
vagónem vašeho
vlaku – musí
tedy počkat.*

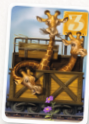
Čekající vagóny se nepočítají do vašeho skóre.

Kdykoli ke svému vlaku připojíte nový vagón, zkontrolujte i všechny své čekající, zda by některý z nich bylo také nově možné připojit. Pokud ano, můžete tyto čekající vagóny ihned připojit. Toto připojení je zdarma (není na něj třeba vynakládat akci).

V jednom tahu můžete připojit libovolný počet svých čekajících vagónů, pokud každý z nich sdílí s předcházejícím vagónem počet nebo typ zvířat. Vagóny, které dle těchto pravidel nelze připojit, musejí čekat dále.

Počet čekajících vagónů není omezený.

DŮLEŽITÉ: Pokud naložíte vagón, který se v tu chvíli dá připojit k vašemu vlaku, **musíte** jej připojit.



Tento Kamilův vlak veze šest zvířat, má tedy hodnotu 6 bodů. Čekající vagón „3 žirafy“ se do součtu vlaku nepočítá. Pokud by Kamil připojil za svůj vlak ještě vagón „3 tygři“ či „1 žirafa“, mohl by ihned přidat i svoji čekající kartu (protože pak by odpovídalo zvíře nebo hodnota).



Žeton principála

Role principála se po celou hru přesouvá od hráče k hráči.

Pokud máte u sebe žeton principála, můžete ve svém tahu hrát o akci navíc (tedy celkem tři akce). Na konci svého tahu přesuňte žeton principála hráči po své pravici (proti směru hry), který si jej položí do své herní oblasti lícem vzhůru. Tento hráč bude ve svém příštím tahu principálem.

Roli principála si nesmíte ponechat více než jeden tah.

Žeton principála ve dvou hráčích

Při hře dvou hráčů předáváte žeton po svém „principálském“ tahu soupeři lícem dolů. Soupeř má pak běžný tah (tedy dvě akce), na jehož konci si žeton ponechá a otočí lícem vzhůru, aby byl principálem ve svém příštím tahu. Při hře dvou hráčů je tedy každý z nich principálem jednou za tři své tahy.

★ Konec hry

Hráč, jenž jako první dosáhl cílového skóre, vyhrál. Není třeba dosáhnout tohoto skóre přesně. Do hráčova skóre se počítají pouze skutečně připojené vagóny (nikoli ty čekající).



★ Varianta: bonusové karty

(Tuto pestřejší variantu Cirkusu na kolečkách doporučují Crash Games, americký vydavatel původní hry.)

Během přípravy hry zamíchejte 10 bonusových karet do balíčku zvířat. Když si doberete bonusovou kartu, vezměte si ji normálně do ruky. Pokud je horní karta odhazovací hromádky bonusová, brání tím v dobírání karet z odhazovací hromádky.

Hraní bonusové karty se nepočítá jako akce. Zahrát bonusovou kartu můžete i v tomtéž tahu, kdy jste ji dobrali, nebo si ji lze ponechat v ruce na později.

Když hrajete bonusovou kartu, položte ji na odhazovací hromádku a spusťte její efekt. Bonusovou kartu lze hrát pouze ve vlastním tahu. Pokud vám po jejím zahrání zbývají volné akce, můžete normálně pokračovat ve svém tahu.

Efekty bonusových karet:

Dober si 2 karty

Doberte si dvě karty v jakékoli kombinaci z dobíracího balíčku zvířat nebo odhazovací hromádky (pokud horní karta odhazovací hromádky není bonusová). **Výjimka:** Tuto samotnou bonusovou kartu odhodte až po dobrání 2 karet díky jejímu efektu.

Nalož o zvíře méně

Díky této kartě můžete při nakládání jednoho vagónu odhodit z ruky o zvíře méně, než je hodnota vagónu. Pokud je hodnota vagónu „1“, neodhazujete nic; naložit takový vagón však stále stojí jednu akci.

Vezmi 1 odhozenou kartu

Vyberte si kteroukoli jednu kartu z celé odhazovací hromádky (zvířecí či bonusovou) a vezměte si ji do ruky.

Zahraj akci navíc

V tomto tahu máte jednu akci navíc. Pokud jste zrovna principálem, znamená to navíc nad 3 akce.

Náhrada 1 : 1

Zahrajte tuto kartu při nakládání vagonu a můžete nahrazovat zvíře dle svého žetonu náhrady v poměru 1 : 1 (namísto 2 : 1). Máte-li například medvědí žeton náhrady, je pro vás každá jedna medvědí karta žolík za libovolné zvíře, ale pouze na naložení jednoho vagonu.



Tvůrci hry

Autor hry: Steven Aramini

Ilustrace: Mathieu Leyssenne

Vývoj: Patrick Nickell, David Short & Spencer Munoz

Český překlad: Michal „myyysha“ Stárek

Grafická úprava: Michal „myyysha“ Stárek, Jiří „Morthe“ Tomášek

Jazykové korektury: Eliška „Elissa“ Pospíšilová, Kamil „Strejda“ Smola, Martin „Aneken“ Hrabálek, Jan „Bříza“ Březina

© 2014 Crash Games, © 2015 IELLO

© 2016 REXhry.cz (česká verze), Údolní 403/42, 602 00 Brno

www.rexhry.cz | obchod@rexhry.cz

Sledujte nás na Facebooku: [fb.com/rexhry](https://www.facebook.com/rexhry)



Královsky se bavte!