

SPIKNUTÍ

KRALOVSTVÍ HLUBINY

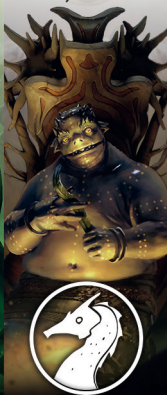
V nezměrných vodách království Hlubiny patří ke každodennímu rytmu života korupce a intrikánství. Sněm Oceánského senátu je jádrem tohoto neustálého boje o moc. Soupeři zde proti sobě navzájem neúnavně pletichaří, aby získali nějaký vliv. Získej přízeň nejvlivnějších lordů dříve, než je tví soupeři obrátí proti tobě, a uspořádej svou senátní frakci co nejvýhodněji. Podaří se ti vytvořit mocnou skupinu lordů, která ti pomůže ovládnout senát? V království Hlubiny žijí pospolu tvorové pěti různých ras. Členové každé rasy mají vlastní barvu a jsou sdruženi do cechů.



Cech politiků



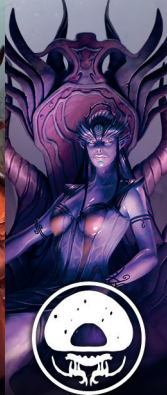
Cech obchodníků



Cech farmářů



Cech vojáků



Cech čarodějů

◀ OBSAH HRY ▶

- 60 karet lordů ♣ (12 karet od každé z 5 barev)



Údaje na kartě lorda:

- A** Barva lorda, která označuje příslušnost k rase a cechu.
- B** Body vlivu (BV).
- C** Schopnost lorda. Lordi mají 6 různých schopností (jejich popis najdete na konci pravidel).

- 24 karet podmořského území ♠ (jejich popis najdete na konci pravidel)
- 20 žetonů erbu, 4 sady od každé z 5 barev
- 1 žeton perlového magnáta
- 1 karta perel
- 1 ukazatel množství perel

◀ CÍL HRY ▶

Přesvědčit lordy pro svou věc, získat jejich vliv a vytvořit nejvlivnější frakci v senátu. Jen tak lze ovládnout celý Oceánský senát. K dosažení tohoto cíle je potřeba:

- Zajistit nejvlivnější lordy v každé z barev.
- Ovládnout podmořská území.
- Mít co největší skupinu lordů jedné barvy.
- Získat co nejvíce perel.

← PŘÍPRAVA HRY →

- 1 Zamíchejte karty lordů a vytvořte balíček karet lordů, který umístíte lícem dolů doprostřed stolu. Nechejte dostatek místa pro 5 odkládacích balíčků – každý pro jednu z barev.
- 2 Zamíchejte karty podmořského území a vytvořte balíček karet, který umístíte lícem dolů vedle balíčku lordů. Otočte horní kartu balíčku podmořského území lícem nahoru.
- 3 Položte kartu perel s ukazatelem množství umístěným na 0 a žetonem perlového magnáta doprostřed stolu.
- 4 Každý hráč obdrží sadu 5 žetonů erbu (jeden od každé barvy). Pokud zbývají nějaké žetony, odložte je do krabičky.
- 5 Prvního hráče zvolte náhodně.

PŘÍKLAD



◀ PŘEHLED HRY ▶

Hra se hra hraje po směru hodinových ručiček a hráči se v tazích postupně střídají. Během svého tahu musíš provést tyto kroky v uvedeném pořadí:

- 1 **Získat 1 nebo více lordů** – vyber si jednoho nebo více lordů, kteří budou přidáni do tvé senátní frakce.
- 2 **Rozšířit svou senátní frakci** – vybrané lordy nyní přidej do své senátní frakce a proveď schopnosti jednotlivých lordů, které jsi právě umístil.

◀ Získání lordů ▶

Během tahu je možné získat jednoho nebo více lordů:

► **Buď z balíčku lordů**

1. Z balíčku lordů si vezmi buď 1, 2, nebo 3 karty. Karty si je potřeba si vzít najednou, ne postupně. Vybraný počet karet vylož před sebe lícem nahoru, aby karty viděli všichni hráči.
2. Z vyložených karet si vyber **PRÁVĚ JEDNU KARTU**, kterou si přidej do své senátní frakce.
3. Zbývající vyložené karty (pokud nějaké zbyly) odlož lícem nahoru na odkládací balíčky roztríděné podle barvy. Na stole může vzniknout až 5 odkládacích balíčků, jeden od každé barvy. Lordi z jednoho odkládacího balíčku (tj. jedné barvy) se postupně přikládají jeden na druhého tak, aby byly vidět body vlivu a schopnosti jednotlivých lordů.

► **Nebo z jednoho z odkládacích balíčků**

Vyber si odkládací balíček jedné barvy a vezmi si **VŠECHNY** lordy z tohoto balíčku a přidej je postupně do své senátní frakce.

PŘÍKLAD

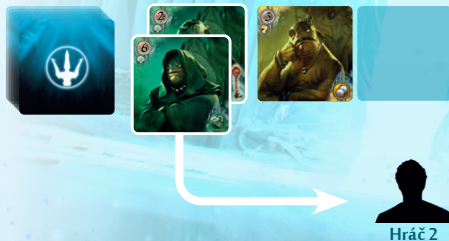
A



A

- 1 Hráč 1 si vezme 3 karty z balíčku lordů.
- 2 Vybere si jednu, kterou si přidá do své senátní frakce.
- 3 Dvě zbývající karty lordů odloží na odkládací balíčky podle barvy karet a umístí je tak, aby jejich body vlivu a schopnosti byly vidět.

B



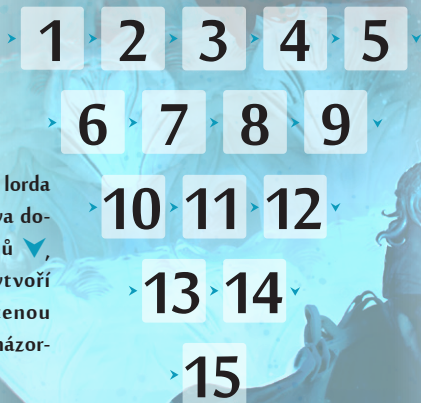
B

Hráč 1 svým tahem umožnil, aby si hráč 2, který je nyní na tahu, vzal dva zelené lordy z odhazovacího balíčku a přidal si je do své senátní frakce.

↔ Rozšíření senátní frakce ↔

Vybraného lorda si do své senátní frakce přidej podle následujících pravidel.

Pokud získáš více než jednoho lorda, musíš si vybrat, v jakém pořadí budeš lordy do senátní frakce přidávat.



Každý hráč musí vždy lorda zařadit ve směru zleva doprava ➤ a shora dolů ▼, takže během hry vytvoří z karet lordů obrácenou pyramidu, tak jak je znázorněno na obrázku.

Po přidání každého nového lorda ihned využij jeho schopnost (viz *Popis schopností lordů na konci pravidel*) a aktualizuj svou senátní frakci. Přidáváš-li více lordů, tak vyhodnocuj jejich schopnosti postupně podle toho, jak jsou lordi přidáni. Je možné, že přidání lorda nespustí žádnou schopnost anebo že nebude potřeba aktualizace senátní frakce.

POLOŽENÍ A PŘESUN ŽETONŮ ERBU →

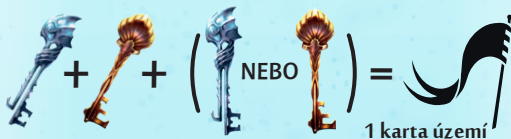
- Přidáš-li do své senátní frakce lorda v barvě, kterou ještě ve své senátní frakci nemáš, polož na tohoto lorda žeton erbu odpovídající barvy.
- Přidáš-li do své senátní frakce lorda v barvě, kterou již ve své senátní frakci máš, zkontroluj si hodnotu bodů vlivu (BV) na nově přidané kartě lorda. Pokud je hodnota BV na nově přiložené kartě lorda vyšší než hodnota BV na kartě lorda, na které je aktuálně položený žeton erbu této barvy, pak daný žeton erbu přesuň na nového lorda.

Důležité: Žeton erbu dané barvy musí být vždy položený na nejvlivnější kartě lorda této barvy (tj. na kartě, která v dané barvě má nejvíce BV). Na konci hry se počítají pouze body vlivu lordů s nejvyšší hodnotou BV od každé barvy, které máš ve své senátní frakci.

OVLÁDNUTÍ KARTY PODMOŘSKÉHO ÚZEMÍ →

Karty lordů s hodnotou BV 1 a 2 mají na kartě obrázek stříbrného nebo zlatého klíče. K tomu, abys mohl ovládnout kartu podmořského území, musíš mít na kartách lordů ve své senátní frakci dva stejné klíče. Přidáš-li do své senátní frakce kartu lorda s klíčem a tento klíč je druhý v pořadí, mohou nastat tyto situace:

- Pokud jsou oba klíče stejné barvy, ihned ovládneš kartu podmořského území.
- Pokud nejsou klíče stejné barvy, musíš k ovládnutí karty podmořského území získat ještě jeden klíč libovolné barvy.



V okamžiku, kdy získáš druhý klíč stejné barvy, musíš ovládnout kartu podmořského území. Při ovládnutí karty podmořského území postupuj následovně:

❶ Vyber si kartu podmořského území:

➤ Buď si vezmi najednou (nikoli postupně) 1, 2, nebo 3 karty z balíčku podmořského území. Vyber si právě jednu kartu a poté zbývající karty (pokud nějaké zbyly) odlož lícem nahoru vedle balíčku podmořského území, aby byly k dispozici v dalších kolech.

➤ Nebo si vezmi jednu z karet vyložených vedle balíčku podmořského území.

Pozor: Na začátku hry je vedle balíčku podmořského území již jedna karta vyložená. Pokud nastane situace, že se odebere poslední vyložená karta vedle balíčku podmořského území, nová karta se dále neotáčí.

- 2 Vybranou kartu podmořského území polož na kartu lorda, kterého jsi právě přidal do své senátní frakce, tak, aby karta podmořského území překryla klíč na kartě lorda. Tímto se počet klíčů vynuluje. Žádný z předchozích klíčů, které jsi měl v senátu, již nemůže být dále použit. Můžeš ovládnout další kartu podmořského území, pokud se ti podaří získat další klíče.
- 3 Pokud to karta území umožňuje, tak využij schopnost karty (viz část Schopnosti karet podmořského území na konci pravidel).

STAŇ SE PERLOVÝM MAGNÁTEM ➡

Karty lordů se 4 a 3 BV ti přidávají 1 nebo 2 perly. První hráč, který získá jednu nebo více perel, si vezme žeton perlového magnáta a umístí ukazatel množství perel na odpovídající hodnotu na kartě perel. Pokud později ve hře hráč získá další perly, posune se ukazatel na kartě perel o dané množství.

- Pokud nějaký hráč dosáhne stejného množství perel, jako má aktuální perlový magnát, přebere tento hráč titul perlového magnáta a vezme si žeton perlového magnáta k sobě.
- Pokud nějaký hráč dosáhne vyššího množství perel, než má aktuální perlový magnát, převezme tento hráč titul perlového magnáta. Vezme si žeton perlového magnáta k sobě a následně posune ukazatel množství perel na odpovídající hodnotu.

Hráč, který na konci hry zůstal perlovým magnátem (tj. má u sebe žeton perlového magnáta), získává bonus 5 BV.

Hráč, který je právě na řadě, přidá do své senátní frakce žlutou kartu lorda, která má 2 BV a zlatý klíč.

- 1 Hráč nejprve přesune žlutý **žeton erbu** na tuto kartu lorda, protože tento nový lord má více BV než lord na dříve umístěné žluté kartě v senátní frakci.
- 2 Tato karta lorda také obsahuje zlatý klíč. Je to již třetí klíč, který hráč získal, a hráč tak nyní splňuje podmínku pro **ovládnutí karty podmořského území**, protože předchozí dva klíče byly různé barvy. Hráč se rozhodne si vzít 2 karty z balíčku podmořského území a vybere si tu, která hráči přidá 3 BV a 3 perly. Kartu podmořského území hráč položí na kartu právě přidaného lorda. Druhou z vybraných karet podmořského území hráč odloží vedle již vyložené karty podmořského území, aby tak byla k dispozici hráčům do dalších kol hry.
- 3 Se 3 perlami, které hráč získal díky kartě podmořského území, má již celkem 4 perly. To je více, než kolik perel má nyní aktuální **perlový magnát**. Hráč tak odebere aktuálnímu perlovému magnátovi žeton perlového magnáta a sám se perlovým magnátem stává. Ukazatel množství perel na kartě perel následně posune na hodnotu 4.

KOALICE ➡

Body vlivu můžeš získat pomocí lordů, na kterých je položený žeton erbu, ovládnutím podmořských území a pomocí perel. Existuje však ještě čtvrtá cesta k zisku BV, a to pomocí co nejvhodnějšího uspořádání lordů v senátní frakci. Sousedící karty lordů stejné barvy tvoří koalici. Čím větší je největší koalice v senátní frakci, tím více bodů za ni můžeš na konci hry získat (viz kapitola *Konec hry*).

Hra končí v okamžiku, kdy některý z hráčů zcela zaplní svou senátní frakci – tj. přidá do ní 15. lorda. Každý ze soupeřů pak bude hrát ještě jedno poslední kolo.

Poznámka: Pokud se hráč rozhodne získat lordy z odkládacího balíčku, který obsahuje více karet lordů, než je volných míst v senátní frakci hráče, vybere si z daného balíčku pouze tolik karet lordů, které potřebuje k zaplnění volných míst v senátní frakci. Ze zbylých karet lordů pak opět vytvoří odkládací balíček.

Následně si každý hráč sečte dosažený počet bodů vlivu. BV lze získat pomocí:

- 1 **Lordů v senátní frakci** – celkovým součtem BV z karet lordů, na kterých je položený žeton erbu (jsou to ti nejvlivnější lordi od každé barvy, které máš ve své senátní frakci).
- 2 **Ovládnutí karet podmořského území** – celkovým součtem BV z karet podmořského území, které ovládáš.
- 3 **Největší koalice lordů** – za každého lorda v největší koalici (skupina sousedících karet lordů stejné barvy) ve své senátní frakci získáš 3 BV.
- 4 **Titulu perlového magnáta** – hráč, který má na konci hry u sebe žeton perlového magnáta, získává bonus 5 BV.

Hráč s nejvyšším celkovým součtem bodů vlivu se stává vítězem hry!

V případě remízy vyhrává hráč s vyšším počtem perel. Pokud shoda stále trvá, je vítězství sdílené.

PŘÍKLAD

1 3 + 3 + 2 + 6 + 3 = 17
 2 2 + 3 = 5
 3 3 × 5 = 15
 4 5
 42

SCHOPNOSTI LORDŮ



Lord s 0 body vlivu (1 v každé barvě)

Když tohoto lorda přidáš do své senátní frakce, můžeš zaměnit místa 2 libovolných lordů (včetně právě přidaného) ve své senátní frakci, kromě lordů s klíčem.



Lord s 1 bodem vlivu

(4 v každé barvě)

Tento lord ti dá jeden stříbrný klíč.



Lord se 2 body vlivu

(2 v každé barvě)

Tento lord ti dá jeden zlatý klíč.



Lord se 3 body vlivu

(2 v každé barvě)

Tento lord ti dá dvě perly.



Lord se 4 body vlivu

(2 v každé barvě)

Tento lord ti dá jednu perlu.



Lord se 6 body vlivu (1 v každé barvě)

Když tohoto lorda přidáš do své senátní frakce, otoč horní kartu z balíčku lordů a odlož ji na odkládací balíček odpovídající barvy.

SCHOPNOSTI KARET PODMOŘSKÉHO ÚZEMÍ



Na konci hry má tato karta hodnotu 7 BV.



Ihned získej jednu perlu.
Na konci hry má tato karta hodnotu 5 BV.



Ihned získej dvě perly.
Na konci hry má tato karta hodnotu 4 BV.



Ihned získej tři perly.
Na konci hry má tato karta hodnotu 3 BV.



Na konci hry má tato karta hodnotu 1 BV za každý stříbrný klíč, který máš ve své senátní frakci.



Na konci hry má tato karta hodnotu 2 BV za každý zlatý klíč, který máš ve své senátní frakci.



Na konci hry má tato karta hodnotu 1 BV za každou dvojici perel, kterou jsi získal.

Příklad: Pokud máš 4 perly, získáš 2 BV. Pokud máš 3 perly, získáš jen 1 BV.



Na konci hry má tato karta hodnotu 2 BV za každou kartu podmořského území, kterou jsi ovládl.



Až do tvého dalšího tahu si každý soupeř pro rozšíření své senátní frakce **MUSÍ** vzít pouze horní kartu z balíčku lordů. Na konci hry má tato karta hodnotu 3 BV.



Až do tvého dalšího tahu si každý soupeř pro rozšíření své senátní frakce **MUSÍ** vzít 2 horní karty z balíčku lordů. Jednu z těchto karet si přidá do své senátní frakce a druhou odloží na odkládací balíček příslušné barvy. Na konci hry má tato karta hodnotu 3 BV.

Poznámka: Pokud by se efekt karet navzájem ovlivňoval, tak platí, že nově ovládnutá karta ruší efekt starší karty. Pokud například ovládneš kartu, že soupeři musí jedno kolo vybírat ze dvou karet lordů, a hned další hráč ovládne kartu, že soupeři musí jedno kolo brát jen horní kartu z balíčku lordů, tak nověji ovládnutá karta ruší efekt tvé karty a v tomto případě by si hráči brali jedno kolo jen jednu kartu.



Ihned zamíchej všechny karty lordů z odkládacích balíčků zpět do balíčku lordů. Na konci hry má tato karta hodnotu 3 BV.



Ihned zamíchej všechny vyložené karty podmořského území zpět do balíčku karet podmořského území. Na konci hry má tato karta hodnotu 3 BV.



Až do konce hry ti stačí k ovládnutí karty podmořského území jen 2 klíče libovolné barvy. Na konci hry má tato karta hodnotu 3 BV.



Pokud až do konce hry ovládneš kartu podmořského území, tak si musíš vybrat jednu kartu z celého balíčku karet podmořského území, ale nesmíš si vybírat z vyložených karet. Po svém výběru balíček opět zamíchej. Na konci hry má tato karta hodnotu 3 BV.



Na konci hry má tato karta takovou hodnotu BV, která odpovídá lordu dané barvy s nejvyšší hodnotou BV, kterého máš vyloženého ve své senátní frakci.



Na konci hry má tato karta hodnotu 1 BV + bonus 1 BV za každého lorda dané barvy, kterého máš ve své senátní frakci.

Příklad: Máš-li v senátní frakci 3 lordy z cechu čarodějů, bude mít tato karta hodnotu $1 + 3 = 4$ BV.

Poznámka: Body vlivu karet podmořského území nemění hodnotu BV lordů, na kterých jsou jednotlivé karty položeny.