

# SETTLERS ZROD IMPÉRIA

## KAMPAŇOVÝ MÓD

**JAK BUDUJETE SVŮJ VLIV PO KRAJI, VAŠE IMPÉRIUM ROSTE. OVLÁDAT OKOLNÍ PROVINCE JE VELMI VÝHODNÉ, ALE I NÁKLADNÉ. MÍT POD KONTROLOU VELKÉ IMPÉRIUM NENÍ HRAČKA A VYŽADUJE TO PEČLIVÉ PLÁNOVÁNÍ. JAK DALEKO DOKÁŽETE ROZŠÍŘIT SVŮJ VLIV, NEŽ SE IMPÉRIUM ZBORTÍ?**

**Settlers: Kampaňový mód** je sólová varianta hry *Settlers: Zrod impéria*. Hrajete v ní několik partií v rámci jedné kampaně a vítězné body z jedné partie odemknou výhody pro následující partie. Pokaždé, když vyhrajete, získá vaše impérium novou provincii. Ty Vám budou přinášet nějaké výhody, ale budou i stát prostředky a vítězné body. Čím více provincií do svého impéria sesbíráte, tím těžší bude si jej udržet.

Budete potřebovat základní hru *Settlers: Zrod impéria*, jednu desetistěnnou a jednu dvacetistěnnou kostku (dále zkracováno k10 a k20, kdy případné číslo před písmenem „k“ určuje počet hodů) a tužku nebo propisku.

### KAMPAŇOVÁ KOMUNITA

U nás v Portal Games doufáme, že Vy, naši hráči, nám pomůžete kampaňový mód rozšiřovat a vylepšovat. Toto je jen začátek! Vytvořili jsme rámcová pravidla, od nichž se můžete odpíchnout, a dychtivě očekáváme vaše vstupy, díky nimž tato hra poroste. Možné je všechno: Více provincií, nové události, nová vyznamenání, přidání výzvy či úkoly. Kormidlo je vaše! Tento dokument hodláme postupně rozšiřovat, abyste si hru mohli lépe užít! Pošlete nám (v angličtině) nápady na nová vyznamenání (Achievements), události (Events) a provincie (Provinces). Díky vaší pomoci bude znovuhratelnost této hry nekonečná!

**POŠLETE NÁM E-MAIL: [PORTAL@PORTALGAMES.PL](mailto:PORTAL@PORTALGAMES.PL)**

### JAK HRÁT KAMPAŇOVÝ MÓD

Každá partie vaší kampaně se sestává z 5 fází. Na konci partie si budete moci za své vítězné body pořídít vyznamenání, díky kterým vaše impérium poroste. Kampaň nemá žádný konečný cíl, můžete hrát kolik partií chcete. Dokud budete vyhrávat, nechť impérium vzkvétá!

Udržovat velké impérium ale není legrace. Budete potřebovat vyznamenání, abyste pokryli náklady na údržbu tak velké oblasti... a nakonec se vaše impérium stane nezvladatelným. Jak dlouho vydržíte?

Každá partie vaší kampaně bude probíhat v těchto pěti fázích:

- I. NAHOĎTE UDÁLOSTI
- II. ODEHRAJTE SÓLOVOU PARTII (4 KOLA)
- III. NAHOĎTE SI NOVOU PROVINCI
- IV. NAKUPTÉ VYZNAMENÁNÍ
- V. AKTUALIZUJTE ZÁZNAMY

### IMPERIÁLNÍ ARCH

Na každou novou kampaň (=sérii sólových partií) budete potřebovat imperiální arch, na němž budete sledovat svůj postup. Zde budete zaznamenávat své provincie, vyznamenání, události, produkci a vítězné body (VB). Jakmile máte svému impériu platit, položte prostředky na arch impéria do určené kolony.

### Hraniční frakce

Na začátku kampaně si normálně vyberte frakci a poté náhodně vylosujte jinou frakci z těch zbývajících, která bude po celou kampaň vaší hraniční frakcí. Položte balíček této hraniční frakce vedle imperiálního archu. Ostatní nepoužité frakční balíčky vraťte do krabice.

Každé kolo ve fázi *Produkce* fáze otočte svrchní kartu z balíčku hraniční frakce a položte ji lícem vzhůru na stůl vedle balíčku. Během fáze *Akcí* můžete s touto kartou uzavřít dohodu. Pokud se tak nerozhodnete, zahodte tuto kartu ve fázi *Úklidu*.

## 1. UDÁLOSTI

Na začátku kampaně nemáte žádné provincie, takže pro svou první partii událost přeskočte.

Vaše provincie musí během kampaně čelit mnoha výzvám. Na začátku každé partie si nahodíte 2k10, abyste zjistili, jaké události se ve vašem impériu přihodily. Nahlédněte do tabulek událostí a určete výsledek svého hodu. Pozor, některé tyto události mohou mít na vaše impérium drtivý dopad!

Událost, která se přihodila, ovlivňuje jen nynější partii. Na příští partii si nahodíte jinou událost.

## KATEGORIE

Nahodíte 1k10 a určete kategorii dané události. Najděte odpovídající tabulku kategorie.

## UDÁLOST

Nahodíte 1k10 a určete událost z dané tabulky, která se spustí pro tuto partii.

**Pravidlo:** Každá událost ovlivňuje vaši hru jinak. Toto pravidlo platí po celou partii.

**Úkol:** Většina událostí má k sobě přidělený i nějaký úkol. Splnění tohoto úkolu vám může poskytnout výhodu nebo zabránit nějakému trvalému následku. Některé nesplněné úkoly mohou udělit postih do příští hry či dokonce na celý zbytek kampaně.

Když platíte svému impériu, položte utracené prostředky na arch impéria do vyznačeného políčka. Tyto prostředky z archu uklidíte na konci každé partie.

## 2. JE ČAS HRÁT!

Zahrajte si sólovou partii dle normálních pravidel *Settlers* z následujícími úpravami:

Každá partie v kampani trvá pouze 4 kola. Na konci čtvrtého kola si spočítejte VB jako obvykle. Pokud jste vyhráli, můžete normálně pokračovat v kampani. Pokud ne, vaše impérium utrpí ztráty. Náhodně zrušte jedno svoje vyznamenání. Pokud vám již žádná nezbyvají, vaše impérium je v troskách a **prohráváte kampaň!**

V první partii vaší kampaně se vaše produkce rovná tomu, co je vytištěno na vaší desce frakce. V následujících hrách bude vaše produkce určena deskou frakce a kladnými i zápornými modifikátory poznamenanými na vašem archu impéria.

Ve fázi **Úklidu** každého kola musíte zaplatit udržovací náklady za všechny provincie svého impéria (viz „rysy provincií“ níže). Nemůžete-li zaplatit údržbu provincie, tuto provincii ztrácíte! Upravte svůj arch a zrušte bonus, který tato provincie přinášela. Pokaždé, když ztratíte provincii, bude se zbytek vašeho impéria bouřit. Přidejte +2 VB ceny za ovládnutí všem svým zbývajícím provinciím!

## 3. NOVÁ PROVINCE

Na konci každé partie, kterou jste vyhráli, dobudete novou provincii! Nahodíte 1k20, abyste zjistili rysy vašeho nového území. Podívejte se do **TABULKY PROVINCIÍ** a poznačte si je do svého archu impéria. Každou provincii lze dobýt pouze jednou. Pokud nahodíte znova provincii, kterou již máte, přehazujte kostku, dokud vám nepadne nová provincie.

Každá provincie má tři hodnoty, které ovlivní budoucí partii:

**Rys:** Toto nové pravidlo ovlivňuje vaši příští partii. V některých případech je efekt provincie permanentní.

**Cena za ovládnutí:** Musíte zaplatit tuto hodnotu ve VB na konci každé partie, ještě před nákupem vyznamenání.

**Cena za údržbu:** Vaším provinciím je třeba platit, aby se nebouřily. Cenu za údržbu musíte všem provinciím zaplatit na konci každého kola.

## 4. VYZNAMENÁNÍ

Na konci každé partie poté, co zaplatíte za ovládnutí svých provincií, si budete moci koupit vyznamenání za VB, které jste během hry získali. Tato vyznamenání vám pomohou si impérium udržet tím, že vám poskytnou výhody, aby vyvážily potřebu platit provincie. Seznam dostupných vyznamenání naleznete v **TABULCE VYZNAMENÁNÍ**. Vítězné body na nákup vyznamenání se počítají takto:

1. Spočítejte si celkové VB jako normálně.
2. Sečtěte celkovou cenu za ovládnutí všech svých provincií.
3. Tuto celkovou cenu odečtěte od svých získaných VB.
4. Přidejte tento celkový součet k VB zbylým z minulé partie.
5. Pokud jste skončili se skórem pod nulou, **prohráváte kampaň!**

Za Váš zůstatek VB nyní můžete koupit nová vyznamenání pro své impérium! Každé vyznamenání můžete koupit jen jednou (pokud není v popisu řečeno jinak). Neutracené VB si necháváte do příští partie.

**POZNÁMKA:** Není-li řečeno jinak, výhody z vyznamenání jsou permanentní a aplikují se na všechny následující partii.

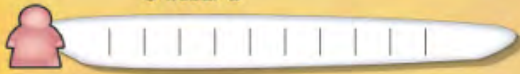
## 5. AKTUALIZACE ZÁZNAMŮ

Nastal čas zaznamenat změny a připravit se na další partii!

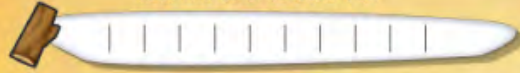
- Odstraňte všechny prostředky, suroviny a karty z Archu impéria.
- Ze svého počítadla produkce odstraňte všechny dočasné bonusy.
- Odstraňte ze svého impéria všechny lokace a dohody. Odstraňte i všechny nevyužité prostředky (pokud nemáte vyznamenání „Velkosklad“). Nyní můžete zahájit další partii své kampaně!

## POČÍTADLO PRODUKCE

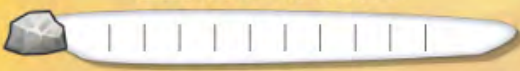
OSADY



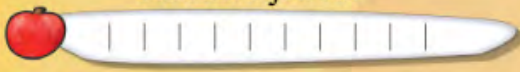
ZÁSOBY DŘEVA



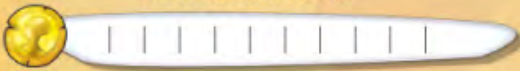
ZÁSOBY KAMENÍ



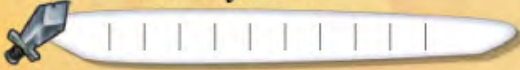
ZÁSOBY JÍDLA



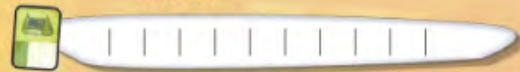
POKLADNICE



ZBROJNICE



KARTY



## PROVINCE

Jméno Rys Ceny: Za ovládní Za údržbu


## UDÁLOSTI

## VYZNAMENÁNÍ

Jméno Schopnost

Jméno Schopnost


## PLATBY IMPÉRIU

## VÍŤEZNÉ BODY