

ROZŠÍŘENÍ ZAŘÍKÁVAČI Z MIDGARDU



Pro hraní hry **Blood Rage** s rozšířením **Zaříkávači z Midgardu** platí následující pravidla:

PŘÍPRAVA HRY

Každý klan má k dispozici dva zaříkávače. Dejte jejich figurky do patřičných podstavců pro snadnější identifikaci a položte je před začátkem hry k figurkám bytostí. Hráči nemají zaříkávače ve své rezervě a přístup k nim získají až případným posílením klanu.



Zamíchejte karty posílení klanu obsažené v tomto rozšíření do příslušných balíčků darů bohů. Hrajete-li v méně než čtyřech hráčích, odstraňte ze hry karty označené 4+.



Každý hráč si vezme kartu zaříkávače svého klanu a umístí ji vedle své klanové desky jako připomenutí základní síly a schopnosti zaříkávače.



Poznámka: Pro hraní v pěti hráčích s Beraním klanem potřebujete samostatně prodávané Rozšíření pro pátého hráče.

HRANÍ SE ZAŘÍKÁVAČI

Zpočátku nemá žádný hráč svoje zaříkávače k dispozici. Pokud ale hráč zahraje jedno z posílení klanu z tohoto rozšíření, přidá jednu svoji figurku zaříkávače do své rezervy. Všimněte si, že na rozdíl od posílení jednotek nebo bytostmi neprovádí hráč se zaříkávačem rovnou *Nájezd*, zaříkávač je pouze přidán do jeho rezervy. Počínaje svou příští akcí může hráč provést se zaříkávačem *Nájezd*. Jak je uvedeno na kartě shrnující schopnosti zaříkávače, zaříkávač neplatí za *nájezd* do kraje žádnou zuřivost a jeho *SÍLA* je 2.

Pokud hráč zahraje druhé posílení klanu se zaříkávačem, získá druhou figurku do své rezervy a později s ní může provést *Nájezd*. Pokud hráč zahraje třetí posílení klanu se zaříkávačem, třetí figurku nedostane, jeden hráč může mít maximálně dva zaříkávače. Přesto budou mít obě figurky zaříkávačů schopnosti ze všech tří posílení.



Každé posílení klanu se zaříkávačem dává svoji schopnost všem figurkám zaříkávačů jednoho hráče. Pokud tedy má klan jednoho hráče více těchto posílení, každá figurka zaříkávače má všechny tyto schopnosti. Pozor! Pokud hráč zahraje obě kopie úplně stejné karty zaříkávače, jejich efekty se nesčítají! Pokud hráč později ve hře nahradí posílení klanu se zaříkávačem jiným posílením klanu, o figurku zaříkávače nepřichází, pouze o jeho zvláštní schopnost.



Pro všechny další herní situace platí pro zaříkávače stejná pravidla jako pro ostatní figurky klanu. Počítají se do limitu *Chrabrosti* (určuje, kolik figurek může mít hráč na plánu), přidávají svou *SÍLU* v boji, mohou pomáhat plnit úkoly, hráč za ně dostává slávu, pokud jsou zničeni Ragnarökem, a vrací se do rezervy při návratu z Valhally.